

午夜凶铃

捡起脚下的**照明棒**，转身沿着小路走。右手旁是一座类似仓库的屋子，里面有架木梯。左手边是一块被矮木栏围起来的空地。爬上空地西北角的石台，看到前方有把钥匙。跳过去捡起**旧钥匙**（秘密地点必需，不想找秘密地点可以不捡，也请跳过下段攻略），回到关卡开始处。

小心地下到悬崖下，可以看到东面的山壁上有个洞口，跳过去，进去用旧钥匙打开门。进入通道，爬下梯子，沿着路一直往下走，再次看到一个梯子，爬下去之后，向着远处的椅子走去。走进空屋，门在身后关上了。**这里存在一个BUG，如果在之后按下按钮后存档再读取，会导致关卡无法继续，事先务必存个档。**阴森的屋子里诡异地放着一把椅子，钻进角落里的矮洞，走过一条通道，打开一扇门，来到一间有三把椅子的房间。按下按钮，旁边的墙壁上出现鬼影，而身后的镜子也碎掉了。三把椅子处出现恐怖的血迹，从这里回到原先的房间，发现椅子倒在了一边。原先的椅子处是一个暗道，跳下去，看到一把转动的椅子，往前去看个究竟，却踩空掉到了水里。上岸，看到写着血字的墙壁。墙后的房间里，捡到一个**梳子（秘密地点）**。从打开的门出去，爬上梯子，后空翻，穿过一张恐怖的画，回到了原先来到过的通道里。原路返回，爬上梯子，往回走时小心地上一个弹出的鬼脸陷阱。一直走，回到关卡起点。

回到仓库，拿走右边的**照明棒**。爬上梯子，在上层另一侧找到一个**木柄**。出仓库，右转，路过一个小水洼，在道路尽头的屋外，找到**照明棒**。

来到空地，沿着阶梯往上走，洞里是**照明棒**。来到一个别墅外，拿走西北角落里的**照明棒**，跳抓住别墅门旁的开关，打开房门。

别墅一层，右边是厨房，里面没有什么。左边穿过一个房间，打开一扇门。门后是个大厅，一具尸体坐在椅子上，地上沾满鲜血，尸体前是一台坏掉的电视机。返回大门处，上到2楼。先捡起窗户前的**照明棒**，打开门，来到一间小卧室。拿走**照明棒**，推开床，钻进矮洞，在通道的尽头找到一个**旧的布娃娃**。返回，发现来路竟然充满了血水。

回到有尸体的大厅，尸体和电视都不见了，一条血迹指向前面的凹处。推动那里的石块，左边露出一条通道。沿着长长的通道，钻进矮洞，来到黑暗的地下室。东南角有**照明棒**。往前直走，小心弹出的鬼脸陷阱，看到一扇门在眼前关上了。这里摆放着许多沾满血迹的画板，而右边是一间小画室。注意地上的血，指向的画后面是一个暗道。走进去，在另一侧出来，右转看到一幅红色的画，站上画旁凹处的地板，那扇门又开了。别从这里直接进门，这样门会关上。从暗道返回到画室，进入打开的门，拿到**铁锹头**。

返回出门，来到地下室的东北处，进入通道，拿走**照明棒**，落入水中。找到水下的**照明棒**，往西游，最终回到了外面的水渠里。

别墅外，面对来时的阶梯。跳到阶梯右侧上方的一个三角平台上，接着往右前方跳，最后来到一个十字架旁。组合木柄和铁锹头，在十字架处使用，挖出了一个坑。

跳进坑里，沿着路走，来到一口井边。跳入井里，水底有两条路。随便游进一条通道里，上岸，在墙壁上找到跳拉开关。如果继续往里深入的话，躲过一个鬼脸陷阱再跳过一个坑，

会来到一个小房间。房间里有个台子和尸体，这里可以把布娃娃放在台子上，放之前记得存档。另一条路一样，不多说了。

两个跳拉开关都打开后，井底中央的门打开了，游进去上岸，看到石台，和一具女孩子的尸体（贞子）。把布娃娃放在台子上，外面的枯树生出了红色的叶子，而贞子的尸体也在瞬间消失了。跑进前面打开的通道，结束这惊悚的冒险。