

## BTB2006—Asia 亚洲系列 图文全攻略



- 正式名称: Back to Basics – Asia
- 网址: <http://www.trle-hosting.net/levels/2006/0106/BtB/readme/btb.htm>
- 主题: Oriental/东方
- 举办时间
  - 关卡制作时间: 2005 年底
  - 关卡发布时间: 2006 年 1 月 1 日
  - 玩家竞猜截止: 2006 年 2 月 28 日
  - 颁奖: 2006 年 3 月 1 日
- 关卡数量: 23

### 竞赛规则

为了防止参赛作品千篇一律, 在 BtB2005 的基础上, 本届竞赛的规则有少许改动。

### 关卡制作要求

- 要求使用特别制作的贴图。这些贴图并不是从官方资源中抽出, 而是特别制作的。
- 要求使用规定范围内的音乐音效。除官方资源外, 还有一部分取自 2 代, 以及一些额外提供的亚洲旋律。
- 要求使用给定的两套不同的 WAD 中的一套。
- 可以修改脚本文件。
- 游戏时间要求在 1 小时以内。



### 关卡评价方法

在计算得分时，只考虑 2006 年 1 月及 2 月的评分+评述。参与评比的关卡必须在 tr1e 和 LarasLevelBase 一共得到 5 份或以上的评分+评述才可参与评比，并且计算得分时去掉最高分和最低分。按照最后评分高低评奖。

### 玩家竞赛方法

关卡统一以” BtB06” 为名发布于 2006 年 1 月 1 日，而关卡作者列表以 ID 字母序排列。玩家在玩过关卡之后可以竞猜每个关卡的正确作者，按照猜中数量多少评奖。

### 获奖名单

#### 作者奖

- 金奖: The House of Kuan-Yin Lo, 作者 Isis (Sue Wicks)
- 银奖: The Killing Fields, 作者 Loch
- 铜奖: Teahouse, 作者 MichaelP (Michael Prager)

#### 玩家奖

- 金奖: Bojrkraider
- 银奖: Raymond
- 铜奖: eRIC & Sash

#### 关卡详情

- 剧情翻译: bluery



### The House of Kuan-Jin Lo/洛家大宅

一天，[劳拉](#)接到了同为冒险家的老朋友 Kuan-Jin Lo 的来信，信中邀请劳拉来他位于中国北方霍山的家。而此刻劳拉正好在这附近并打算去江苏的一座古寺，于是欣然回信感谢他的邀请并答应将会在两周后到达。劳拉到了之后，Kuan-Yin 热情的问候了她，劳拉也非常高兴见到这位多次一同冒险老朋友。这天晚上，他们一起回忆了过去的历险，说着说着谈到了烛灯。这是 Kuan-Yin 在多年前的一次冒险中得到的古老而美丽的工艺品。劳拉先前也见过，并给予了极大的赞美。突然，Kuan-Yin 对劳拉说：“劳拉，我在以前的冒险中找到很多有价值的物品，并且寻找它们的同时得到了很多快乐。可惜岁月不饶人啊，我已经不再年轻了，也没有孩子将来继承我的遗产。所以我决定把我的财产包括这个烛灯送给我最亲密的朋友，就是你，劳拉。希望你能好好的保存它，因为它是我们友谊的象征。”对于朋友的慷慨，劳拉开始非常吃惊，连连说她不能接受这么贵重的物品。Kuan-Yin 深沉的盯着劳拉看了一会，突然放声大笑：“你和我太像了，作为一个探险家，为了得到宝贵的东西必须先得靠自己的力量排除种种困难。没有任何危险地接受别人赐予的物品确实没什么挑战。不如我来为你创造一个挑战？我会把烛灯藏在某处，如果你能找到，就接受它，如何？”劳拉笑了：“你的心里在想什么呢？”Kuan-Yin 站了起来，在屋里慢慢地踱步，一边说：“我在北边不远处的山上有一所房子，原来 Lo 家族曾长期在这里居住；后来我父亲，你知道的，他也是个探险家，将这所房子改造成了训练场，这样他可以用来训练自己的技巧。后来我也常在这里训练。我会将烛灯藏在那里的某处，如果你找到了它，把它带给我，之后它就是你的了！”劳拉的冒险欲望被彻底激起了。她虽然对于是否接受这件贵重的物品还犹豫不决，但却不能错失这次难得的挑战机会。几天后，Kuan-Yin 带着劳拉来到了山上的豪宅——Kuan-Yin Lo 的豪宅。

### An Oriental Adventure/东方历险记

劳拉随着一支远征队来到东方寻找传说中的财宝 Hoo Flung Dung，却一无所获。一天下午，劳拉在沉思下一步的行动，无意中从灌木丛的一个漆黑的洞口掉了下去，从而来到 Hoo Flung 宫。劳拉好奇的性格使她开始调查这里。她谨慎地在树丛中寻找着路，并在一个小山丘后面发现了入口。紧接着，劳拉从一个陡峭的斜坡滑了下去，来到一个隐蔽但完整的园林。这会帮助劳拉完成她的历险吗？还是又一个死亡陷阱？

## 古墓丽影自制关卡攻略

### Cursed Temple/邪恶之庙

劳拉出发去寻找一位有着强大力量的皇帝的扇子。然而放着这把扇子的地方却传说被这个皇帝诅咒了，以至于千百年来没有人能到达这个邪恶之庙。劳拉需要躲避重重机关来到神庙，然而却发现这里并不止她一个人……

### Gardens of Japan/日本园林

劳拉在日本寻找一件神器。但当她陷入日本园林时，一切开始变得非常有趣。劳拉必须找到一个水道以逃离这个园林。

### Heaven's Gate/天堂之门

在中国的皇宫最高层，极接近天堂的地方，有一扇天堂之门。皇帝要踏上九级台阶而来到天之祭坛，在这里，他每天要祭祀以协调阴阳（代表正义与邪恶）。不幸的是，皇帝在他穿过宫殿和园林时丢失了天堂之门的钥匙。阴阳产生了不祥的预兆——失去了祭祀，正义与邪恶失去了平衡——这对全世界都是一个威胁。正在中国度假的劳拉·克劳馥，听到这个消息后表示愿意提供帮助，并很快得到了任务——找到那把扇状的钥匙。

### Jin Ra Long/神龙

50年前，在东方一个古老而神秘的国家中，第一次的克隆实验悄无声息的开展了。实验进行得很顺利，直到这些年轻的克隆人变得精神失常，成为挥棒攻击人的冷血杀手。他们接管了附近一个称为神龙寺的僧侣院，杀死了所有僧侣，并将自己封印在内。从此，他们便在神龙寺住了下来，与世隔绝。终于有一天，劳拉经过千辛万苦来到这个国家，无意中由森林的一个洞口落入神龙寺。为了回到外面的世界，劳拉需要找到三块神龙石，并将它们放到相应的底座上。

### Nintai

Nintai 是一种执着，为达目的或坚持信仰永不放弃。坚定、坚持、坚韧、稳重和耐性是对 Nintai 的最好诠释，每一种都表达了在追求渴望的结果中耐力的意义。劳拉将在逃离日本园林并摆脱守卫者的过程中，证明她的 Nintai 能力。

### Qinghai Artefact/青海神器

找到青海神器，并出发至下一个关卡。

### Teahouse/茶室

劳拉从飞机上跳下，落在了这件神器附近，但她知道这件神器不是这么容易就能拿到的。预言曾说，劳拉必须调查茶室并将之前找到的四块宝石放入其中，以打开那扇不可思议的门，宝藏才会展现。这样劳拉才能投身于她的下一次历险。

劳拉正在韩国寻找失落的韩王朝。她落入了一个洞穴……

#### Temple of the Five Elements/五行神庙

劳拉此刻在寻找一个中国皇帝的神秘墓穴。传说这座古墓中有一个寺庙，它由五种元素构成——金、木、水、火、土。拥有这五个蕴涵相应元素的道具后，劳拉可以进入这座古墓来探索它的奥秘。

#### The Riddle of Master Lu/鲁大师的难题

劳拉最近心情特别烦躁，什么都不想做，因为任何事对她来说都失去了吸引力。她来到亚洲拜访她的老朋友鲁大师，因为他答应劳拉会想办法使她冷静下来。劳拉只需要解决鲁大师出的难题就可以了。而你，古墓玩家，要帮助劳拉完成她的任务。

#### Valley of Guizhou/贵州大峡谷

劳拉来贵州旅行——这是一个多雨的中国省份。在长江支流附近一个可以到达的山谷中，有一个充满险阻的森林。在这里，有一个非常古老的寺庙，有很多奇怪的事情在此发生。劳拉从一个研究员口中得知，这个寺院常年被鬼魂侵扰，他们设法救出这些僧侣，但大多数和尚已经被诅咒了。于是劳拉来到这个神秘的地方一探究竟。

#### Mallory's Trail/Mallory 的踪迹

**[事实]**1924 年，也就是希拉里和丹增登上珠穆朗玛峰的 30 年前，乔治·马洛里尝试从西北坡攀登珠峰，并在接近顶峰时不幸罹难。在他的口袋中，除了一些道具，还有一枚祖传的贵重珠宝，这是他打算留在顶峰对踏着自己足迹来登上珠峰的后人证明自己的成功的。而这件物品后来却找不到了。然而，在 1999 年却发现马洛里的遗体还完好的保存在珠峰的下方。在他的口袋中有很多私人物品，都没有损坏。唯一不见了的就是这件贵重的珠宝。1960 年，第一个完美地从西北坡登上珠峰的是中国人（这无疑也是第二条完整的路线）。人们一直认为是中国人发现了马洛里的珠宝并故意动了它，试图抹杀马洛里曾经在之前就来过这里的事实。

**[虚构]**劳拉决定搜寻这件珠宝（一块大钻石），因为她相信是中国人藏起来了它（钻石是永恒的，不可能被破坏）。她要向世界展示马洛里成功的证明。她需要沿着马洛里的足迹穿越珠穆朗玛峰，到达 Thyangboche 寺。

**[背景资料]**1, Mallory。1924 年，英国诺顿上校率领的队伍第三次来到珠穆朗玛。在和异常猛烈的暴风雪搏斗了近两周之后，1924 年 6 月 6 日，马洛里和牛津大学 22 岁的赛艇队员安德鲁·欧文(外号桑迪)背着 13.6 公斤重的氧气瓶离开了海拔 8156 米的 4 号营地，向珠穆朗玛峰顶冲击。自此，两人永远地消失在云雾中。6 月 8 日，留守队员戴维斯绝望地将两位登山者留下的毛毯摆成 T 字型，下面营地的同伴通过望远镜读出了它不幸的含义——“没有踪迹”。

## 古墓丽影自制关卡攻略

2,Hillary and Tenzing。1953年5月29日上午11时30分，新西兰登山家埃德蒙·希拉里 (Edmund Hillary) 和尼泊尔夏尔巴人丹增·诺尔盖 (Tenzing Norgay)，克服千难万险，从珠穆朗玛南坡携手登上顶峰，完成了人类登上地球之巅的梦想。

3,Thyangboche(3867m)。这里有尼泊尔海拔最高的喇嘛庙，也是珠穆朗玛和洛子峰的最佳观景点

### 关卡列表

作者 (以 ID 字母序排列)		关卡	trle
ID	真名		评分 <sup>1</sup>
[christoph]	Christoph Summerer	The Blue Sun	8.41
Anya	Anya Marie McDonald	The Quest	4.90
Aza	-	Jin Ra Long	8.23
BaGi	Barbara Giesecke	Heaven' s Gate	7.77
Chronicles5	Mike McCracken	Forest Palaces	7.99
dantheraider	Daniel Sherwood	Gardens of Japan	6.13
Dennis16	Dennis Götz	The Valley of Guizhou	8.45
diamond	Manuel Fumo	Cloud of Sparrows	7.48
Hochgiftig	Jens Nolte	Forbidden Houses of Ni Leng Hua	8.28
Horus	Nadine Lannte	The Dragon Island	8.57
Isis	<b>Sue Wicks</b>	<b>The House of Kuan-Yin Lo (金奖)</b>	<b>9.32</b>
Loch	-	<b>The Killing Fields (银奖)</b>	<b>9.09</b>
Marksdad	Ian Smith	Mallory' s Trail	8.44
Masha Frenkel	Masha Frenkel	The Riddle of Master Lu	8.80
MichaelP	<b>Michael Prager</b>	<b>Teahouse (铜奖)</b>	<b>9.12</b>
Mikki	Michele Flena	A New Mission for Lara	7.92
R ü diger	R ü diger Abend	Nintai	7.20
staticon	Kevin Learwood	An Oriental Adventure	7.87
Sweet	Sascha Wandelt	Cursed Temple	8.58
Tinka	-	Qinghai Artefact	7.68
TC 14	Thibault Chatelus	Tears of a Lost Dynasty-Quest of Gold Korea Demo	8.51
TonyTomb	Michael Bender	In Xanadu	8.78
userpaul	Paul Allan	Temple of the Five Elements	7.41

1. 本评分并非 [BtB](#) 评奖时所用数据，仅供参考 ↩

## BTB2006-1: jin ra long

作者: hswyming



关卡作者: Aza

关卡简介: 50年前,在东方一个古老而神秘的国家中,第一次的克隆实验悄无声息的开展了。实验进行得很顺利,直到这些年轻的克隆人变得精神失常,成为挥棒攻击人的冷血杀手。他们接管了附近一个称为神龙寺的僧侣院,杀死了所有僧侣,并将自己封印在内。从此,他们便在神龙寺住了下来,与世隔绝。终于有一天,劳拉经过千辛万苦来到这个国家,无意中由森林的一个洞口落入神龙寺。为了回到外面的世界,劳拉需要找到三块神龙石,并将它们放到相应的底座上。(翻译: bluery)

### 关卡攻略

在通道中转过几个弯,来到一个门前,身后有跳拉开关,拉下开关打开门,进入门里。这时左边一条蛇,右边一个白衣护院都直奔你而来,解决他们后。观察一下环境,天空雷声阵阵。这是一个建在四面都是山的一个大庭院,庭院中间是个大水池,水池中间是棵枝繁叶茂的大树,两道瀑布从左右两边的门楼直泻入池,在树的右边水中有个水道,这是一个出口,一会就会从这里出来。院子前方和左边各有一个大门,右边只有个门楼。前方的门需要



## 古墓丽影自制关卡攻略

一个宝石开门，左边门楼有一道深坑和一个门，门需要一个圆形钥匙开门。

看完环境，先到正对面房子左右两边通道中拾取物品，左边得照明棒，右边得子弹，拿取物品后各有一条蛇来攻击你，怪你拿了它们的东西....

来到左边门楼，背对坑落入干掉蛇，在身边有个铁栅门，房间中间有根柱子，柱子有花纹的一面有个跳拉开关，跳起拉下开关，点亮了房中的3个灯台，同时也打开房中2扇门，落下处的铁栅门、房间另一头的铁栅门。干掉蛇进入落下处的铁栅门内的小坑得大药包，在进入房间另一头，跳入水道中往前游，看到蓝宝石，拿取，前面的铁栅门打开了。先不要出去，在蓝宝石左边水道里还有一个瞄准镜和小药包。拿取后从打开的门游出水道，回到大院中。这时岸上又有个白衣护院在等着干了你，结果可想而知是被你干了。

接下来，来到前方的门楼，放上蓝宝石开门。进入直走，前面是道门，透过门可看到一个大大药包，门的两边各有一条通道，先去左边，小心红柱子上的双层刷齿机关，转弯拿到左轮手枪，返回。

走右边上二楼，先用左轮枪装上瞄准镜杀死守护宝物的2个白衣护院，(BUG杀死护院后按空格键枪不会收起来)在白衣护院身上得到黑白太极石，组合后去打开大庭院左边的门，进入杀死个白衣护院后往里，在地上坑里捡起照明棒，上来后仔细看墙上记住深色带龙纹的墙，这就是推棋子的线路。

看好后回到谜题二楼。二楼如下组图：



下面解两个谜题。

**右边谜题：五个旋转刀机关。**

很简单，靠墙站在绿色龙纹地板上，面对旋转刀机关，看准时机依次跳过5个机关，就可去除保护罩，进去拿宝物了。同时也打开了起跳处的门和宝物后面靠墙的地板。

在下到宝物后面的地洞，躲过摆动的链条，往前慢走，前方头上会挂下一个带刺的球，从下面爬过去，进入一个暗房，中间有尖刺，里面左右角落各有一个黑洞，先去左边黑洞拿到照明棒，在去右边拉开关，出来只发现中间的刺刀换了个位置，没发现别的变化。如果出去后在回来，2个刺刀群都会出现，出去回到上面大房间。(后面才明白这里的实际意义。)



**左边谜题：推棋子进玻璃格中。**



## 古墓丽影自制关卡攻略

先往左推 1 格，在往前 2 格，在往左 2 格，在往前 2 格（这里往前推 3 格也能打开门，我都试过了，我是推 3 格开的门），在往右 1 格，最后推入玻璃格中。打了一扇门。（推棋子答案在大庭院左边用太极石打开门的房里）（BUG 推完棋子出现门打开画面，画面就切不回去了，只要存档在取档就行了）推棋子路线如下两图：



接下来，进入起跳处的门里，杀死一个护院，捡起子弹，往里走，左边有个石台，上面有个着火的灯台，灯台的上方有个机关，右角一个石台的上方有个通道太高跳不上去。很明显要升高右边石台。拿出左轮手枪准上瞄准镜，瞄准着火灯的上方的机关开枪打碎，石台升起，爬上石台爬入洞中，前行左转，到达屋外三层屋檐，拿到第二个宝物。出现动画提示，一楼有大药包的门打开了。

先别急着下楼，先到房子左边下到二层屋檐拿到子弹，在到第二个宝物的正下方二层拿到散弹枪。现在可下到一层，进入有大药包的门了。

其实大药包是个绝对的陷阱，有成千上方条命你也别想拿到，这就不说了。继续往前走，左转出现 2 个白衣护院的同时动画提示外面大院出现了一群火精灵，迅速杀了 2 个白衣护院，跑进推棋子打开的门，冲进去入水灭了火精灵。上岸后看一下这里，三面是水，中间是个龙头型建筑，龙嘴里一排排尖刺机关群不停的刺出，这里的目标就是龙嘴中了。

先不忙这里的剧情，回到刚才出现 2 个白衣护院的地方，还有未完成的事要做。

这里又是一个推棋子的谜题。开始解谜题之前，先爬进门右边的洞中，在里面可以拿到 2 种子弹，出来后开始体力劳动了。

看到这房间，现在终于明白为什么要进入先前 2 层宝物后面的暗房了。按照暗房墙上深色龙纹墙的提示，推棋子进入门右边，要推到有龙纹的地面不要推过头了。

### 推棋路线：

如图所示：往前 2 格，往右 2 格，往前 3 格，往左 2 格，最后推进去 1 格。此时，这房



间中一面墙上的铁栅门打开，爬上去拿到铁棍。现在可以去龙头型建筑了。

## 古墓丽影自制关卡攻略



进门来到龙头型建筑，(看着满嘴的尖齿，心里发毛，但是没办法)，正对准龙嘴中间，掌握好时机跑跳进龙嘴(注意跳入龙嘴的站位，要站在阶梯下方在后退一小步的位置向前跑)。一阵震动，引发了龙嘴里的火焰机关喷火，此时在嘴外两边屋顶上的石台也降了下来，捡起子弹，冲出满嘴尖牙的龙嘴。从门边阶梯上去跳抓住屋檐，向右手荡2格爬上已经降下石台的平台，在跑跳上龙头，注意不要跳在嘴角上。往前走来到两只龙眼处，锹下龙眼珠



子，在左眼的左边有个开关，先不拉，继续往前到龙头的右后方，那里降下石台露出了个洞，跑跳进去杀死一条蛇，往里就是**秘密地点 1:弹药**(如右图)。在跳回龙头到左眼，倒退滑下抓住边檐，移到开关上方松手，在拉下开关使喷火机关熄灭。

在次跳入龙嘴中，往前到喷火机关处返身，可以看见上方的梯子，跳抓上去后翻进入内部，向前落下在上前面阶梯，面前出现一把弩，拿取的同时前方的铁栅门也升起冲出2个白衣护院，不用说灭了他们，捡到弩箭。

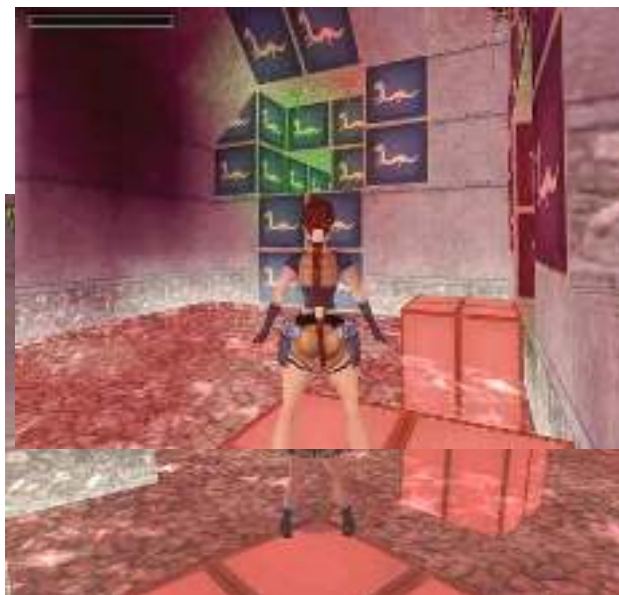
在房间是对下一个大场景的提示：1个火堆、2个尖刺、3个石球、4个精灵。

往前继续进入在里面的铁栅门前捡起弩箭，两边放上龙眼珠，铁栅门升起，露出一个斜坡，(滑下坡前先存档吧)。

滑下坡面前是一个大厅，大厅里全是毒水，水下有几块田字格地板，在3面墙的凹进去的地方挂着一些球，4个绿色4个黄色。这时劳拉是站在一个平台上，所站位置是十分危险的，不要站在时间太长，因为是站在有众多机关上，一个火堆、两个尖刺、三个石球，都会在这出现。



抓紧时间吧，先跳到正前方水中的田字格地板上(水中只有田字格地板上没毒)，此时



## 古墓丽影自制关卡攻略

精灵出现，不停的攻击你。在精灵杀了你之前抓紧时间用左轮手枪（装上瞄准镜的），打掉上空挂着的4个绿色球（黄色球先不要打掉，打掉就拿不到**秘密地点 2:武器和弹药**了(如上右图))，全部田字格地板就会升起。跳过几个升起的台子，到达左边，爬上去，跑到头拿取武器和弹药，原路返回到外面在打掉4个黄色球，前方的铁栅门就打开了，拿弹药的石台也降了下去。先跳进对面升起的铁栅门内的水中灭了精灵，在出来一路跳到右边(有灯台的一边)，跳爬进裂缝，拿到第三个宝物(如右图)。返回时倒攀下，松手后落在斜坡上下滑后马上后空翻，落到安全地方。一路跳回到铁栅门内，跳入对面门中。

杀死3个白衣护院，在装上3个宝物，每装一个宝物都会出现2个白衣护院，二话不说统统送上西天。3个宝物装好后，中间宝物后面的门打开了。

进入打开的门里，顺着通道到尽头，滑下斜坡落入一个水池中，在你面前的岸上，有一把榴弹枪和一个通道。

嘿嘿.....那只是给你看的，一爬上岸就退出到读档界面。应该是通关了吧.....



秘密地点 1

秘密地点 2



2009年12月2日

**BTB2006-2 : gardens of japan**

作者: hswyming



- 关卡作者: dantheraider
- 关卡剧情: [劳拉](#)在日本寻找一件神器。但当她陷入日本园林时，一切开始变得非常有趣。劳拉必须找到一个水道以逃离这个园林。（bluery 翻译）

### 关卡攻略

游戏一开始，身处一个四四方方的院子，天空中飘着火红的云。劳拉面对的前方角落有个水道,另一边角落还有个特殊地板，右手边有个高台，高台上放着白色太极石，有尖刺包围着，高台的另一边有一个宝石开关，墙边还有一堆木柴，还有只来回窜的猴子。

此时，一个白衣打手手持木棍气势汹汹地冲了过来，我虽然喜欢白色，但劳拉不喜欢，拿起手枪几下就灭了他，捡起他掉落的榴弹弹匣，在到高台另一边石头后面捡起弹药。

四下无路，唯一可去的就是水道，跳入水中向前游，躲过机关，游进一个房间，刚一上岸就有一个咬牙切齿的白衣打手手舞木棍向你杀来，弄死他后，捡起弹匣。

先拉下房中的拉杆开关，水道口边的门开了，进去拿到黑色太极石，在通过水道游回开始的院子，发现高台上的尖刺不见了，爬上高台拿到白色太极石，2块组合，得到完整太极石。再次游进房间在右边装上太极石，旁边的门打开，进通道里拉出棋子（这东西我也不好形容，以后类似这个就统一叫棋子。）到角落一块深色龙纹地板上，通道内的尖刺消失了，进通道顺路捡起小药包，在拿到宝石，同时出现一个白衣打手，送他见佛祖后，捡起掉落的大药包。这个场景的任务完成。

再次通过水道游回四方院子，在高台左边装上宝石，打开了角落的特殊地板，跳下、爬下随你喜欢，左手有个跳拉开关，跳起拉下，打开前方的铁栅门。进入门后，身后的地板关上了。爬上石台跳起拉下地板爬上去，来到一个大水池。（如左图）



## 关卡攻略

先杀死水中的蛇，在捡起水中的 2 个小药包，然后游入水道，水道上方有 2 个出口，左手有个铁栅门（这个铁栅门似乎没有一点用处，摆设而以）。第一个出口里面是个门，门内是向上爬的梯子。先游到最里面的出口，爬上去，通道尽头是个可推开关，右手边有个小洞，洞里有铁栅门，门里地上有火保护着锹棍，上方有个可以用枪打掉的球，这小洞等下再来。先推开关，返回到大水池，上岸后杀死一个

早就想扒了你皮的白衣打手，拿到掉落的左轮手枪。此刻右边的棋子已可以拉动，拉动棋子，棋子下有个瞄准镜。推拉棋子到入口处的一个深色龙纹地板上，去除了左边棋子的尖刺保护，同时激活了第 1 个精灵，浅入水中精灵就会消失。在推拉左边棋子到入口处的另一块龙纹地板，激活了第 2 个精灵来攻击。跳入水中后精灵也消失了。

现在可以去拿锹棍了，用左轮手枪（配上瞄准镜），按住 0 键瞄准打掉球，火熄灭，拿到锹棍后游去第一个水道出口，锹开门，爬梯而上。到顶时要注意靠右边攀上去，不然就会....

接下来要注意，不仅要躲过 3 把铡刀，同时还要杀死一个白衣打手，拿到他掉落的太极石。

手拿左轮手枪，从站的位置向第一个铡刀的左前角跳，这样不会跳到第二把铡刀上去。等白衣打手过来时先开 2 枪，等他走到第二把铡刀或靠你更近时（因为第二把铡刀下可以爬过去捡物品，一、三两把铡刀不行），在开第 3 枪杀死白衣打手，捡到太极石。接下来就是要躲过二、三铡刀出去。（注：为什么用左轮手枪。用双枪杀白衣打手，搞不清要打多少枪才死，一旦他靠近打你几棍就会被逼到铡刀上去铡死。如果是调出了全部枪，也还是左轮手枪好用容易掌握。）（我就奇了怪了，为什么打手走过铡刀就一点事都没呢，劳拉一碰到就死翘翘- -^）

出机关通道后。面前房间，有一只猴子，左墙是拉动开关，右墙是五角星镶嵌开关，还有 2 道铁栅门，先拉开关，进入打开的门右转，踩中龙纹地板后，前面 2 道铁栅门打开，进入房间，出现一个精灵，跑进中间小水坑，不仅使精灵消失，还捡到了乌兹冲锋枪，出水在柱子后面捡到 2 个大药包，爬上石台拿到照明棒，在锹下五角星，原路返回到外面房间，装上五角星打开另一道铁栅门，进门转左站在有物品的铁地板上（地板下是尖刺，不要怕怕那是嗜你的），躲过上面滚来的三个大石球，捡走大药包和 2 个弹匣。

上坡进入一个有蓝光的房间（如右图）。右边有 2 个尖刺机关保护 2 个拉动开关，左边角上有一个棋子被火焰机关保护着，还有一道铁栅门，左前角有个龙纹地板，前面有一个石台还有个吊球。

首先，打碎吊球和踩下龙纹地板，2 个尖刺机关就去除了，露出下拉开关，拉下 2 个开关，降下石台并去除了棋子下的火，在推拉棋子到降下的石台位置，铁栅门打开了。

进入铁栅门内通道，在转弯处的跳起拉



## 古墓丽影自制关卡攻略

下开关，打开前面出通道的铁栅门，顺路捡起弹匣。进门后左前方石台降下，露出下拉开关，先用枪打碎吊球，拉动开关，去除进门右边的尖刺群，现出下拉开关，拉下开关，去除太极石孔前的尖刺群，装上太极石打开了房间门口的另一扇门。爬过铡刀（铡刀就停了），锹开两道门。

来了一个有三根柱子的房间（如右图），天花板全是绿草，趁2个白衣打手还在商量如何活剥劳拉时，先活剥了他们，得到了1个大药包和1个小药包。在左边柱子的黑暗处有个下拉开关，先不忙拉。先从明处的2根柱子爬上去（随便那根都行），右边柱子得弹匣，中间柱子得到一把散弹枪。落到地面后去拉黑暗处的开关，打开房中的大铁栅门，但看见还有一排竹子挡住门，其实竹子是可以穿过去的（摆设而以）。

朝前走，打开一扇小木门，来到一个高墙大院（如左图），天空仍然飘着火红的云，中间一个大水池，水下有一道铁栅门。图中右手边前方有个推动开关，左手边前方有个火焰机关



保护着下拉开关，正前方有个尖刺群机关保护着一个下拉开关。推右前方的开关，只灭火焰机关，不去除尖刺群机关。

1、先去右边推开关，火焰机关灭了，去拉下下拉开关，游戏退出到 load game 介面。

2、不推开关，让身上着火，直接去拉有火焰处的下拉开关，游戏退出到 load game 介面。

3、吃药直接去尖刺机关群中拉下下拉开关，游戏退出到 load game 介面。

4、水下的铁栅门不知道有没有用。  
不知道是 BUG? 还是就这样通关了?

好几处场景都有猴子，它可能给劳拉带路的。  
秘密地点:没有。

2009年12月3日

## btb2006-3: the valley of guizhou

作者: hswyming



关卡作者: Dennis16

关卡介绍: [劳拉](#)来贵州旅行——这是一个多雨的中国省份。在长江支流附近一个可以到达的山谷中，有一个充满险阻的森林。在这里，有一个非常古老的寺庙，有很多奇怪的事情在此发生。劳拉从一个研究员口中得知，这个寺院常年被鬼魂侵扰，他们设法救出这些僧侣，但大多数和尚已经被诅咒了。于是劳拉来到这个神秘的地方一探究竟。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始往前走,进入山洞来到三叉路口，先往左走到洞内深处捡到一个弹匣，返回三叉路口去右边，经过通道，到达另一边出口。动画提示大树间隐约间看到远处一幢建筑。



房子的木门现在开不了。先到细树的左边有个小洞里拿到一个弹匣，出来在去右边一个山洞，左转一直走拾起前方小土包上的一个小药包后，大树后窜出一条蛇，当然是杀了熬蛇羹，转右经过大树，直走进入一个山洞，左手有个白色斜面台，入口上方有跳拉开关，开跳吧，站在白色斜面台与墙面的中间位置，背对斜面台按住 Ctrl 不放，后空翻跳上斜面，马上跳起抓住上方平台，捡起照明棒，爬上有横条纹石台，背靠墙面朝开关跑跳过去，抓住拉下

开关，落地出洞，途中杀死一条蛇。一路来到树间建筑，木门半开，进门后又是一扇小门，二话不说，一脚踹开。进去是一个四面红墙，中间有4根红柱的小厅，左右各有一道木门，中间有个石台，前方有个小坑和圆形钥匙孔。(如右图)



爬上石台，上方可以攀上去，从右手方跳攀上去往左，掏墙洞得到左轮手枪和一个大药包。在往右走在往右转到尽头推开关后，身后冒出一个白衣打手用木棍敲你后背，送他归西还丢下一个小药包做为谢礼。回到一层石台，左右2个门都打开了。

先去右边房间里水池，瀑布。水池上有斜台、平台。侧翻上斜台，马上跳抓前方平台(掉下水也没关系，有个水道回到起跳处)，



左转身跑跳抓住对面裂缝，先向左攀上去拉下开关，关掉右边的尖刺群机关。在抓住裂缝向右攀过去，攀进去后滑下斜坡，到达一个天井，先杀死一个白衣打手在说，这家伙死了什么都没留下。看下环境两边都有二层可以攀上去，前方有一个有火堆的石台，这石台是上右边二层的，左前方是出去的门。(如左图)

先从左手边攀上二层，掏墙洞得到瞄准镜，拉开关熄掉一层石台上的火堆，下到一层通过石台攀上二层，掏墙洞打开出去的门，

下一层从打开的门进去转右。往前走，右边是个大斜坡，坡顶上方有个大圆球，左边上方挂着个小球，下面是尖刺坑，一看就明白，掏出左轮配上瞄准镜，一枪打碎小吊球，只听见轰轰声，立即退回来时通道，大圆球从眼前滚过。跑上斜坡，爬上来到了屋外天井的上方。左边墙可以爬上去。右边上方走廊里有个吊球机关(劳拉跳到玻璃天井顶上时会朝右边看吊球机关)，一枪打碎吊球，前方的门就开了，在爬上左边到前方拿到2个弹匣(其他地方攀不上去，我已试过)，落到玻璃天井顶上进门。



进门右转直走下斜坡，右手有黑色半块太极石，拿取的同时下面的地板门也打开了，落下后出门回到了4根红柱的小厅。

现在去另一道门里，这房间下层全是尖刺群机关掉下必死，面前有2个斜面台和一个平台等。(如右图)

面对第一个斜面台，人偏向右一点，这样跳上去是倒退滑下，容易抓上面台子，后空翻落在第二个斜台，马上跳起抓住前方带梯的台子爬上去，面前是铡刀(不要试图从这平台跳到铡刀右边)，跑跳到铡刀左边通道，通道尽头有个下拉开关，先不急着想去拉开关，从左手边攀上石台到上层拿到**散弹枪**。

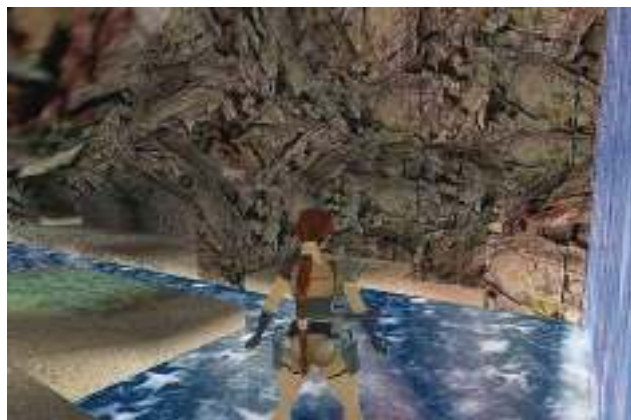


## 古墓丽影自制关卡攻略

在下去通道尽头拉开关，这时铡刀停止(一定要让铡刀靠墙停，不然只有load game了)，迅速转身跑回从铡刀顶上吊着荡过去落下(铡刀有限时的)，左转通道尽，从侧面拿取白色半块太极石，暗器机关激活。往回走时上方突然掉下小铁球。过会伸出六根小刺，机关后面的地板门已经打开。(1、在侧面拿太极石后。侧跳3次，就能不少血过六根刺机关；2、拿了太极石后，直接从边上冲到地板门下，少点血；3、或者从吊刺球下面爬过倒退攀下去)(六根刺出现后，上面是跳不过去的)。

从地板门下来后，延通道走前方出现尖刺墙，看准时机跑过去，划等号到下面通道出门，回到4根红柱小厅。组合好2块太极石，装上打开身后的地板门。

返身落下往前来到一条地下河(如右图)，右边是个瀑布，瀑布下方水中什么也没有，到对岸拿到弹匣后去左边。一直走到头，两边墙上各有一个洞，不用管。跳入水中通过前面左转水道游到另一个水域。



左转继续向里游，经过铁栅门时也不必理会，一直向前右转，面前水中出现2条蛇，水底还有一个照明棒、一个弹匣、一个大药包。你可以回头爬到铁栅门处，把蛇杀了，在进入里面。也可以一直向内游，尽头右手边有个小平台可以爬出水。杀死蛇下水捡起3样物品。在上小平台，一直延着这面崖壁上的石台，跑跳爬，一直到最高处。可以看到对面崖壁上有一条裂缝，跑跳过去抓住裂缝先向左边荡拉下开关，铁栅门边升起一个石台。在攀住崖缝向右荡到头落下，得到弹匣。

跳入水中游到门前，爬上石台跑跳到对面大石台上，在跳抓到头上小平台，在跳到铁栅门上方的石台，转左，朝着有梯子的柱子方向跑跳抓，这里有**秘密地点 1:弹匣**，在回到梯子来到柱后面的木台，掏墙上洞，打开了铁栅门，转身来个漂亮的鱼跃入水，游到铁栅门爬上进入。



向前跑跳抓越

过河流进入对面山洞中，经过2个转弯到达了一个有水池、有大树、树叶门隐约可以看到红色建筑物的区域。(如左图)



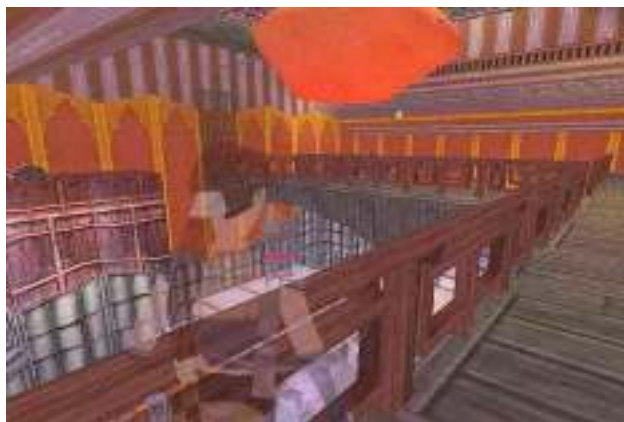
右手边有个小洞，但是根本爬不进去。水池左边尽头有扇铁栅门现在不去。先跳入水中，在水底前方水底的石台上拿到弹匣，引来一条蛇，向上游出水面爬上岸，杀死水中的蛇。进入前方的

石门洞，左边是红房子，先到右边进入石洞尽头，跳起拉下开关，动画提示，刚才刚才爬不进去的小洞变成了大洞。返回途中杀死一个白衣打手，进入那个洞中，一条道跑到头爬进低矮的小洞中拿到锹棍。出来后，这次去那个石门洞左边红房子那边，进入里面是个小谜题，很简单，只要将4个棋子向边上推一格就能升起中间的石台。爬上石台进入墙上的矮洞，爬上前方锹下五角星，同时引发了暗箭机关和吊球六刺机关。从边上下来一路返回水池，从拿到锹棍的洞口跳到池中石台上，在跑跳抓到对面，一直往里走途中杀死一个白衣打手，来到五角星开关前(其实这里有条捷径：就是出了四个棋子房间门对面有一排绿色竹篱笆，跳进竹篱笆，面对红柱子，跳攀上去到达二层，从左手下去就是五角星开关处，在二层还可以到处走走看看，不过很遗憾，什么物品也没有，我还以为能发现什么秘密地点)。

## 古墓丽影自制关卡攻略

在铁栅门左边装上五角星打开铁栅门进入房中，前方是个三叉路口，先往右走下去，看到一个白衣打手呆呆的站在那看着什么，开枪打他才反映过来，不过迟了，几下就没送上西天了，劳拉好奇的走过去看看他在看什么，原来头顶上有个跳拉地板门，跳起拉下地板，爬上去，捡到一个弹匣，拉下开关打开了一扇门，回到三叉路口往左走上楼，跳过尖刺小坑，在侧跳过旋刀机关，往前右手小窗可以看到刚才拉的开关。

进入前面打开的门后门就自动关上了，面前是一个好大的厅，现在站在三层走廊，上方有个红色很大的物体，物体下方走廊尽头有扇铁栅门，铁栅门两边各有一个推动开关，二层可以看到一个放宝物的空台子，一层有两排尖刺群机关守护着宝物，空中停着一个不动的精灵。(如右图)



这里要推动 2 个开关，激活了精灵，以最快的速度下到底层拿到宝物，在上二层放上宝物，打开底层的地洞，下去进入地洞。

我认为最快到底的方式是，首先推动左边的开关，在到右边推动开关（这时精灵复活，并开始攻击），后跳一小步，接着后空翻落到二层宝物平台，在前滚翻抓住边缘落下（这时要吃个大药包），跑进去拿到宝物，出来后右转一路跑跳到二层放上宝物，出现动画。

这时打开了地下的两个洞（要进入动画提示的洞，也就是有龙纹玻璃下方的洞，另一边的洞可是深坑陷阱，）。通过各个石台进入地洞下水灭了精灵，水下有个小药包。

上岸后打开边上的门，进去拉下开关引来一个白衣打手，杀死后进入边上的门，左转进入有尖刺群机关的房间，机关后面有个推动开关，去除尖刺机关的方法就是在没有尖刺的铁地板上走一下就行，进去推动开关，边上的门打开，入内拿到扇子，出门左转在扇台上放上扇子，动画提示，外面最高层的铁栅门打开了，接下来就是如何进入那扇门了。

出这个房子回到刚才用水灭精灵的地方，途中杀死一个白衣打手，斜坡前方洞里的门打开了，跳上斜面在跳入洞中，进入门内。爬上右手边梯子到上一层，在爬上右手边梯子，就来到了龙纹玻璃那了，龙纹玻璃可以出去不能进来（还是条单行道 - -^ ）。

在经过各个石台来到了顶层，进门后一路滑下，通关.....

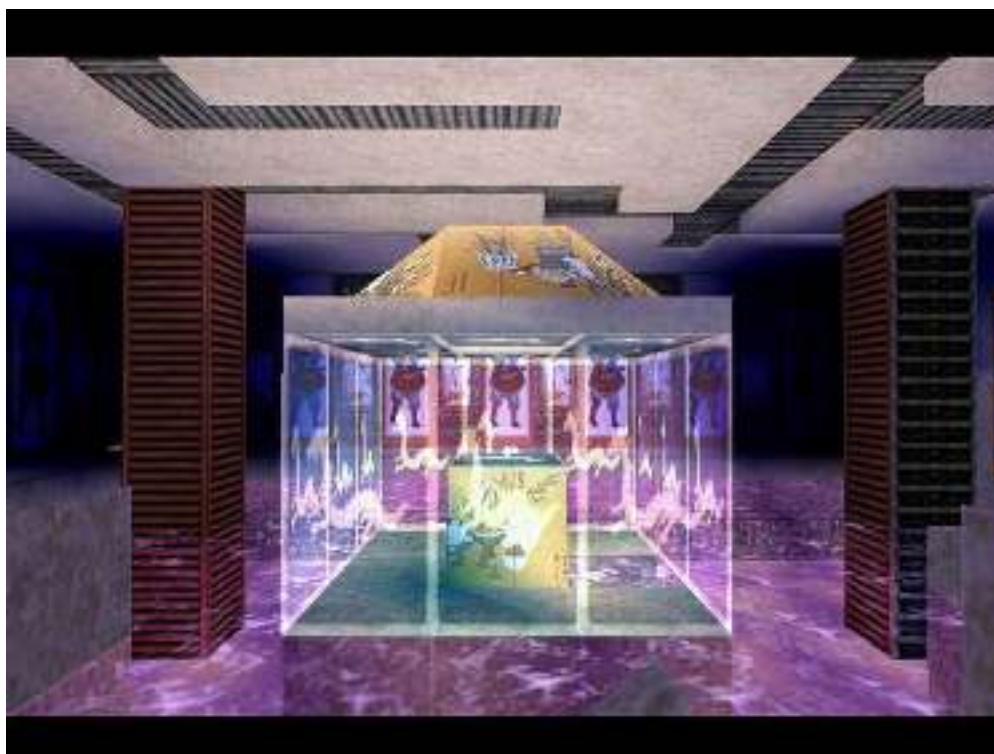
秘密地点：一个。



2009 年 12 月 4 日

**BTB2006-4 : mallorys trail**

作者： hswyming



关卡作者： Marksdad (Ian Smith)

**[事实]**1924年，也就是希拉里和丹增登上珠穆朗玛峰的30年前，乔治·马洛里尝试从西北坡攀登珠峰，并在接近顶峰时不幸罹难。在他的口袋中，除了一些道具，还有一枚祖传的贵重珠宝，这是他打算留在顶峰对踏着自己足迹来登上珠峰的后人证明自己的成功的。而这件物品后来却找不到了。然而，在1999年却发现马洛里的遗体还完好的保存在珠峰的下方。在他的口袋中有很多私人物品，都没有损坏。唯一不见了的就是这件贵重的珠宝。1960年，第一个完美地从西北坡登上珠峰的是中国人（这无疑也是第二条完整的路线）。人们一直认为是中国人发现了马洛里的珠宝并故意动了它，试图抹杀马洛里曾经在它们之前就来过这里的事实。

**[虚构]**劳拉决定搜寻这件珠宝（一块大钻石），因为她相信是中国人藏起来了它（钻石是永恒的，不可能被破坏）。她要向世界展示马洛里成功的证明。她需要沿着马洛里的足迹穿越珠穆朗玛峰，到达Thyangboche寺。

#### 一些资料：

1, Mallory. 1924年，英国诺顿上校率领的队伍第三次来到珠穆朗玛。在和异常猛烈的暴风雪搏斗了近两周之后，1924年6月6日，马洛里和牛津大学22岁的赛艇队员安德鲁·欧文（外号桑迪）背着13.6公斤重的氧气瓶离开了海拔8156米的4号营地，向珠穆朗玛峰顶冲击。自此，两人永远地消失在云雾中。6月8日，留守队员戴维斯绝望地将两位登山者留下的毛毯摆成T字型，下面营地的同伴通过望远镜读出了它不幸的含义——“没有踪迹”。

2, Hillary and Tenzing. 1953年5月29日上午11时30分，新西兰登山家埃德蒙·希拉里（Edmund Hillary）和尼泊尔夏尔巴人丹增·诺尔盖（Tenzing Norgay），克服千难万险，从珠穆朗玛南坡携手登上顶峰，完成了人类登上地球之巅的梦想。

3, Thyangboche (3867m) 这里有尼泊尔海拔最高的喇嘛庙，也是珠穆朗玛和洛子峰的最佳观

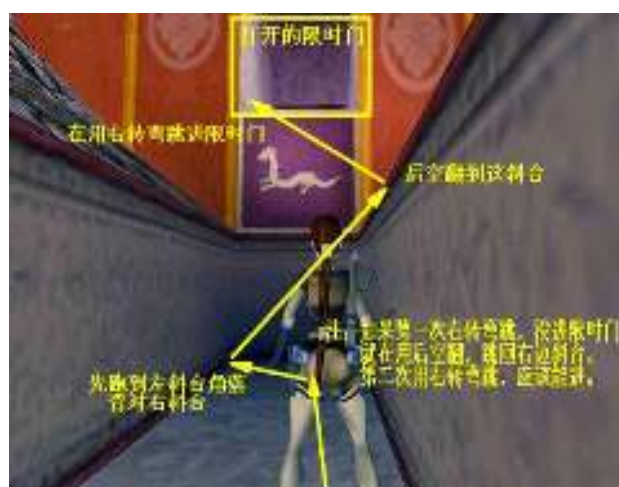
景点

## 关卡攻略

动画过后，劳拉身处一个崖上，前方是个四面斜坡，中间有个高台，台上有四块龙纹地板，踩中其中一块就会打开底部的一个限时门。



为了方便跑路，先滑下跳到中间台子，再从边上梯子爬下到底层，杀死2个正在练武的白衣打手（嘴里不停的叫着吼吼哈哈），得到了一个大药包和一个照明棒后，先进开着的门看一下限时门路线，在爬回高台。



开始限时门基本情况如上图。

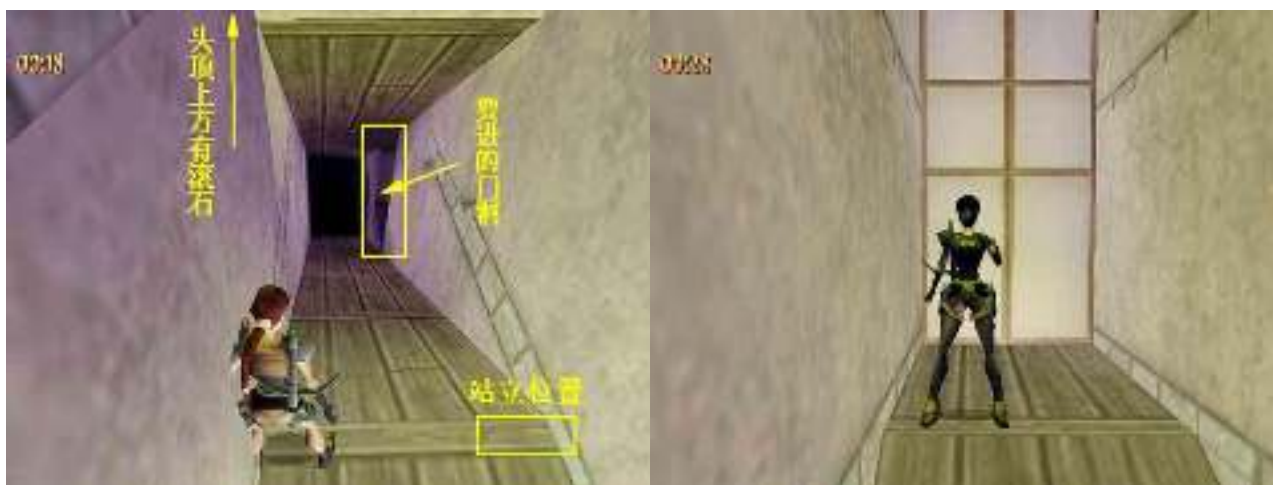
具体进限时门的方法：

首先（要满血，存好档），背对着要踩的龙纹地板站位，靠中间点，后空翻踩地板，马上右空翻或左空翻（落地少一半血），跑进前方门中，跑到左斜台前方角落，面朝左斜台后空翻

## 古墓丽影自制关卡攻略

跳上右斜台，在按右跳进限时门。第一次如果没进，就会落在左斜台上，在次后空翻跳回右斜台，在一次右转弯跳向限时门，应该正好够时间进入（如果第二没进不要想有第三次了，取档重来）。

进门后不要急着往前走，存好档、看好环境在做下一步动作。（如图）



首先（要满血，存好档），站在中间靠右（如上右图），以站的地方为1号横线，下滑过第3根横线后，马上用右转弯跳跳向门洞，进入落地的同时在向右空翻，就不会给白衣打手打回斜坡了。



掏枪拿白衣打手发泄一下怒火。之后，左或右空翻躲过旋转刀机关，落入到一个房间，到处是水，水中有许多平台和斜台，先游到右前方有一扇关着的铁栅门的平台爬上去，在跑跳到铁栅门右边的2个平台，转身面向水中间的平台（不要跳斜台了）跑跳过去。就会出现动画提示，头顶上有三层三个棋子要拉到龙纹地板上。（如右图）面前的平台就是出动画的。

动画过后，继续往前跑跳到对面靠墙的平台，转右跑跳到有门的平台，进入门中，不要乱跑，处处是陷阱。站在门里第一块地板上抬

头往上看天花板，蓝色是安全地板，绿色的踩上就会被刺死，经过安全地板来到梯子前。

接下来爬上梯子，向上爬到第一把铡刀下方（不可能直接爬上去），（尽量靠右侧）看准时机来个后空翻转身跳抓住背后的梯子，向上爬来到第二个铡刀下方（尽量靠右侧），在次看准时机来个后空翻转身跳抓住第一个梯子，爬上去，滑下的时候跳到第一层。

推拉对面的棋子到龙纹地板上，跑向右边，有个地板开关，踩上后左边的门打开了（有时间限制）（如左图）。

以后退的方式踩上地板，冲向前方从棋子边上跳进门中，在门中第一格地板停住，在看准时机跑（或跳）过钉墙，在钉墙后停住。面前是一个铡刀机关和一个链条机关，里面还有2个白衣打手（不能采用爬行方式过这2个机关，因为爬过去时2个打手就会过来攻击，把劳拉打回到机关上），看准链条的左侧，跳过去，马上在向



## 古墓丽影自制关卡攻略

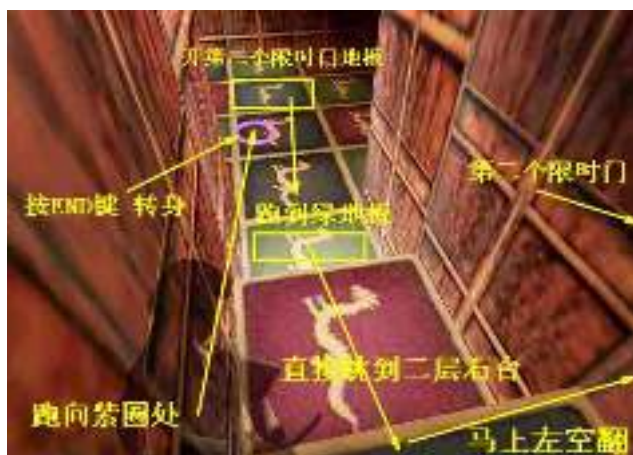
前跳一次（或者从铡刀与右边墙角之间的空隙，慢走到链条的右边在跳过白衣打手的头顶进入房间中），拿枪杀死2个白衣打手，得到一个小药包，在到右边白色灯的后面拿到锹棍。

在右边黑暗的墙上有小裂缝（就是2个灯中间，宽板凳上方），跳攀进去，爬过去。站起后向左跑一格，立即退回来躲过滚来的大石球，球停住后在次向左跑两格，退回来引出



另一个大石球（或者向左一个跳，踩在左边第二块地板，在一个后空翻，同时引出2个大石球）。跳过大球到前方右边锹开门，进入推拉棋子到黑暗处的龙纹地板上，赶往前方阶梯。

前方是个踩地板开2道限时门，看着复杂，其实很简单。（如左图）



首先，先踩下第一个蓝色地板，打开第一个限时门跳进门里，上到里面第二层石台，这样第一个门就不会关了。（如右图）

接下来，从站立处跑向图中紫圈处，按END键翻滚转身，跑向第一个门中绿地板，中间位置跳到二层石台，马上接一个左空翻，正好进入第二个限时门，门落下（或者，从图中站立位置跑向紫圈处，翻滚转身，接着3个立定跳，马上左空翻进入）入法很多，我试了3种。

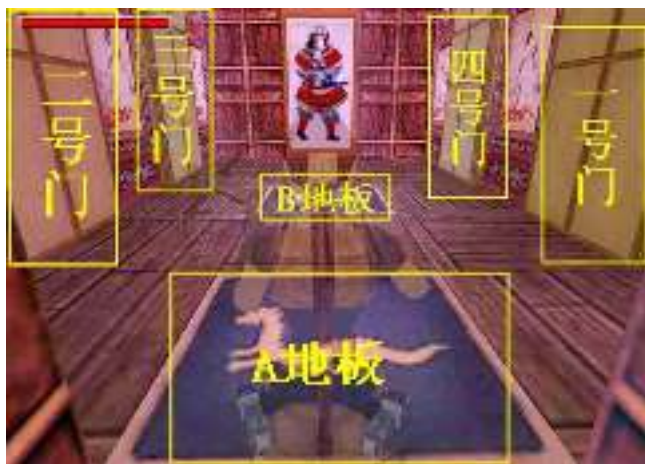
进入第二个限时门后，接下来还是机关重重。

右转后，面前是二个高速钉墙，中间一把铡刀，第一面钉墙机关内左边有个大药包，应该是陷阱，试了没法拿到（不知道作者是不是这样设置的）。

过机关，我试了2种过机关的方法：我运气不错，每种方法我试了二次都过去了。

一、站在右边斜对着铡刀，当钉墙移到左边时，跳出（落地时钉墙应该已经移到右边），马上跑入对面。

二、站在右边斜对着铡刀，当钉墙移到左边时，跳出落地后马上就在原地跳一下，在跳入对面。



第一种胜算比较大，后面试了几次都成功了；第二种可能是因为运气好，每次起跳都躲过了铡刀和钉墙，后来在试成功机率很小。

过了机关，进入前面房间，又是一个踩地板过限时门，给门和地板编上号方便诉说。（如左图）

首先，踩A地板，打开一号门，进入最里面龙纹地板上拿到小药包，打开了二号门，在用加速跑冲进二号门，踩在龙纹地板上，打开三号门的同时引来了一个白衣打手，杀死打手后（这时你可能离开了龙纹地板，三号门已关上），踩在龙纹地板上打开三号门，加速跑冲进三号门里，踩下龙纹地板，打开了四号门里面的一扇限时门，同时引来了一个白衣打

## 古墓丽影自制关卡攻略

手，杀死他后，踩在龙纹地板上跑出去踩下 B 地板，四号门打开了跑进去，此时里面的门已经关上，回到三号门里（这时四号门已不在关上），踩上龙纹地板，加速跑冲进 4 号门继续冲进里面的门，停下休息会喝口水。。呼.....

休息好后滑下斜坡，马上右转往前跑吧，身后的玩意比周星施的要你命 3000 还要厉害，跑到头立即跳到有水大房间的三层平台上，总算是安全了..。

推拉棋子到龙纹地板上，最下方的铁门终于打开了，来个漂亮的鱼跃入水吧。只听一声骨头断裂的喀嚓声 - -^ 没看下面平台。纯属搞笑。我们的劳拉怎么会犯如此低级的错误呢!

入水后也洗去了身上的一身香汗，跑了好久都没换件衣服了，将就了... 冒险还要继续。

爬上石台进入铁栅门中，穿过通道来到了屋外，先到左手角落攀上，在漂亮的小树下拿到个小药包，看看四周，在右边高处有绿草的平台后面有个通道，前方天花板下有梯子可以吊，左边还有个斜台，在看左边又没有裂缝，不管了跳出去在说，竟然抓住了贴图间的接合处，一直向右手攀，攀到头转右攀住斜台，靠着左边岩壁滑下，滑到另一斜面转向的同时跳起抓住天花板的吊梯，荡到头落下抓住接缝处，在向右荡到绿草平台，爬上后立即后退抓住边缘，只听见一阵轰轰声，一个大石球从头顶滚过，爬上进入通道。

向前走，面前又是一个大石球，从石球上跳过去，快速往下跑，快到底时用转弯跳向左边或右边躲过追来的大石球，右边就是本关开始的地方，铁门关着，捡起弹匣，去左边。

来到左边到最里面，面前一个大坑，右手边有个裂缝，攀住裂缝往左荡，到达一个平台

(平台左边有条裂缝，装饰品荡到头也是白荡，到不了平台)，返身跑跳抓住上方平台，边上又有条裂缝，接着荡吧，向左荡爬上平台（接下来就是在两岩壁间跳来跳去，直到最高通道），返身跑跳向对面抓住，不要立即攀上，应向右荡一格爬上去，往左走到高一点的地方，左转身看到对面斜台了吧，跑跳抓住对面斜台，攀上后来个后空翻转发身跳，抓住了上方平台，爬上后，返身跑跳抓到对面通道口。先不急着进通道，来一个右空翻跳到右边斜面上滑下时抓住边缘，向右荡到小药包处，这就是**秘密地点 1: 小药包**，紧靠着岩壁跳回通道。



向前走，来到尽头，四面悬崖，无路可走，下面一条小河流入洞中，不要看到水就来个漂亮的鱼跃入水，如果你做了，死的很惨。

仔细看看（如右图）劳拉的头右边，对



准那跳吧，一个小水坑，比其它地方深点。爬上浅水区，跳上右边石头拿到散弹枪。杀死虽后而来的一条蛇，进入前方洞中。远远地就看到一个白衣打手站在那守着铁栅门，门里还有

道门，冲进去干掉他，身后又追来了一条蛇，两边的水下各有 2 条蛇，通通杀了做蛇羹。

面对铁栅门(如上左图)，右手水下有弹匣和小药包，左手水下有个小洞，游进去上岸，

## 古墓丽影自制关卡攻略

拉下开关，外面的铁栅门打开了，也引来了2条蛇，刚吃饱放它们一马，游出去上岸。

两边的山上都无法上去，只有进铁栅门里看看情况，走进里面的门时，门自动打开了（还是自动感应门），门还没开就听到机关声了，看来又是要经历一番惊心动魄了。

前面是铡刀、铡刀、尖刺、铡刀、铡刀、尖刺（注：铡刀都是扇形切面，有一个角是切不到的）。看来只有利用这唯一的生机了。

来到第一个铡刀，先跳到第二个铡刀的左角，看准时机跑过第二个铡刀和尖刺到第三个铡刀的左角，在向右偏点，对准第四个铡刀的右上角，跳过去，看准时机跑过尖刺，轻松过来。

面前是一道向右的斜坡，伸头向下看，底下漆黑一片，丢下照明棒吧，发现了玄机，底下一个坑，坑上方有个矮洞（试了下下坑，坑很深，满血倒挂下去不会死，但是你永远也别想上来了，嘿嘿...活活饿死在里面了）。看清楚后，滑下斜坡到底后向前跳起抓住矮洞，攀了进去，爬出矮洞，面前一扇门，四下无开关，又是一扇自动感应门，门里面可就是你朝思暮想的宝物了...

动画过后，看着水中的平台、斜台，天花板上可吊的顶。宝物可不是那么容易就到手的，向右走到头，跑跳到水中唯一的平台，在跑跳向唯一有两面可爬的柱子，后空翻落在唯一的高台上，开始了猴子荡。路线很简单，一直往左边荡，到左边线路唯一的分线，就从右边荡，到宝物上方落下，抓住边缘往边上荡一格，在爬上去跳入，拿到宝物（其实拿到宝物还是很容易的.....呵呵.....）。

跳入边上的水道，游吧，途中躲过一个旋转刀机关，前方出水道，杀死2个等候以久的白衣打手，进入前方的洞中，滑下长长的坡道.....和这说再见吧.....通关了.....

秘密地点1个。

这个关卡，就是考验怎么通过重重机关、陷阱的，谜题不是很难，还是值得一玩的.....



2009年12月5日

**BTB2006-5 : an oriental adventure**



作者：hswyming



关卡作者：staticon

关卡介绍：[劳拉](#)随着一支远征队来到东方寻找传说中的财宝 Hoo Flung Dung，却一无所获。一天下午，劳拉在沉思下一步的行动，无意中从灌木丛的一个漆黑的洞口掉了下去，从而来到 Hoo Flung 宫。劳拉好奇的性格使她开始调查这里。她谨慎地在树丛中寻找着路，并在一个小山丘后面发现了入口。紧接着，劳拉从一个陡峭的斜坡滑了下去，来到一个隐蔽但完整的园林。这会帮助劳拉完成她的历险吗？还是又一个死亡陷阱？（bluery 翻译）

## 关卡攻略

开始，滑下斜坡落地后，面前是一幢很大的建筑，四面环山。首先来到大建筑物的正前方，面朝大建筑，左右各有一个小房子，两个房子中间有三个亭子和一个水洼，水洼中有一扇铁地板门，身后是一个空宝物台和一扇大门，在四周绿色大墙上还有洞，大建筑物的顶上除了两个装饰钟，还有一个**秘密地点 1：小药包**。



首先到右手边的小房子可以利用边上的斜坡，跳抓上去，在中间坑里得到蓝宝石，在利

## 古墓丽影自制关卡攻略

用3个亭子跳抓到左边的小房子，跳入房中的大水池，水底有照明棒，爬上岸后，引来一个白衣打手，杀死他后得到一把掉落的红扇子。

往前，右转，右手边有个通道里面有个向上的梯子，不用管那是出去到外面大建筑场景的，就是完成这里的流程出去的路。继续往前走，右转一直跑到最里面，攀上上方洞里的梯子爬上去，装上蓝宝石打开旁边的门。进去是一个大房间(从前面走的路径来看，这里面应该就是外面大建筑物的内部)，杀死冲过来的2个白衣打手，捡起掉落的小药包和黑色半块太极石 Yang，在拿取两小台子上的大药包和锹棍。在扇台上放上红扇子，边上的门打开了。进门有两个坑、两个棋子和两块龙纹地板，分别将两边的棋子推拉到龙纹地板上，两个坑中的石台升起又打开了一扇门和外面结构一样，和前面一样将两边的棋子推拉到龙纹地板上，升起坑中石台打开房间门。进入大房间。(如右图) 左边四块龙纹地板，右边只有几条板凳和一个茶几。



接下来就是将外面4个棋子推到大房间里相应颜色的龙纹地板上，打开前方的一道铁栅门，进入先到右边推开关，与铁栅门相邻的另一道铁栅门也打开了，进入拉下开关。

动画提示，外面的铁栅门打开了。

加速跑吧，这可是有限时的门，回到外面有扇台大房间，进入对面打开的铁栅门里，推开关。出现动画提示，开始大建筑前水洼中的铁地板门打开了。



一路返回，从前面提到的一条叉道，爬上梯子滑下回到大建筑前。

来到水洼处，游入水道中，到达里面一个水池天井，进天井的水道门随之关上，爬上岸后站在水道入口的上方，观察一下天井中情况(如左图)。

正前方有道大木门，左边是铁栅门，右边是小木门，前上方是二层楼，两道瀑布从两边直泻而下，非常漂亮。

看完环境，先往右边小木门去，一脚踹开小木门，往前左手一道大铁栅门，继续走到头，面前是一个大坑，中间一根爬杆，对面下方墙上有个跳拉开关，坑边左有个小洞，坑中两条大蛇，先掏枪干了蛇，在后攀落下，进入坑边小洞中，锹下2个五角星，接下来走到小洞口面对着左边的跳拉开关，跳出拉下开关，动画提示打开了前面提到的大铁栅门，在爬上爬杆后翻上平台，在跑跳过去进入大铁栅门。

从回旋形楼梯一直向上到顶，有两道门，在五角星开关上放上一个五角星，打开边上的门(这里就是天井右边二层)，进入门里杀死一个白衣打手，捡起他掉落的宝物 Ray kf Hope(其实也就是个开门用的东西)。房中只有一个五角星开关，放上另一个五角星，打开了外面的另一道门，出房间进入另一道门里(这里就是天井正前方二层)，杀死一个白衣打手，捡起大药包，前方小台拿到武器弩，在推开关，提示天井中左边的铁栅门打开。出门，经回旋楼梯一路向下出小门到对面，进入打开的铁栅门。

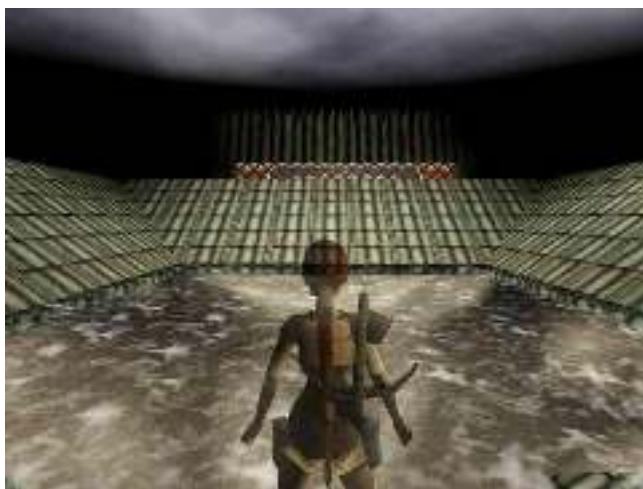
## 古墓丽影自制关卡攻略

右手边有个大铁栅门关着。进入前方里面，只有一个拉杆开关，拉下开关，打开刚才那扇大铁栅门，在头顶上有个空间，这里不到去。出去进入大铁栅门，不要急着跑上回旋楼梯，先到楼梯底部暗处，爬进去就到了前面提到的空间，拿到瞄准镜出去。现在可以上楼梯了，一路来到顶，门关着，门边没开关，脚也踹不开，嘿嘿...不急。继续往前左转身，抬头看到了什么，左轮装上瞄准镜，一枪就搞定。门开了，进入（这里就是天井左边二层），杀死一个白衣打手，捡起他掉落的白色半块太极石 Yin,黑、白组合得到完整的太极石 Balance 备用。

在到前方装上宝物 Ray of Hope，提示天井的正前方门打开，一路返回来到大门前。

进入大木门往前走，面前一个巨大深坑，四面墙空空如也。勇者无敌，奋力往一跃，相信上帝、相信神，前面有隐形在板，嘿嘿.....可是上帝和神都没有帮你，让你死的很惨.....

还是相信自己，走到左或右边攀住边缘，荡到对面去吧。爬上后进门，门随之关闭，断了退路，面前一个大水坑（仔细看看这里，和外面的天井是一模一样的，只不过这里已被水淹没，被沙子添埋了），岸上右边有个铁栅门和蓝宝石钥匙孔。左边什么都没。下水吧，水中上面一层只有一个石台，看来有用处哦，其它什么都没。出水深吸一口气，浅下深处，终于在



右下角找到了一个小小的三角洞，进入右转，一直向前，前方有个坡，坡上有滚石和火堆，先不出水从右手角落一个洞中游进去，**秘密地点 2**：小药包，出来上岸到达一个小房间。

一个铁笼里有个推动开关，动不了，看来是要去除铁笼（废话）。抬头往上看，上面可以跳抓梯子上去，来到上层，在三幅画中间将军画上半部分就是**秘密地**



**点 3** 入口。到柱子后面。有个喷火小洞，火一灭马上掏洞吧。回下层后铁笼没了，推开关，出现动画提示。滚石滚下水中，外面大水池中上一层有个石台降下去，露出水道。一路游出去来到大水池，出水深吸一口气浅入水道中。

水道深处是一个回旋形楼梯，延楼梯游到底拿到蓝宝石，在一路返回大水池去右边铁栅门，装上蓝宝石打开门进入。

面前是个很奇特的通道，像是在地铁里一样，不知道是墙在运动，还是通道在运动（嘿嘿...不截图了，要想看看是什么感觉，自己去游戏里体会吧，截图也体现不出那种效果）。一路往前进入前面房间。

来到一个毒水深坑，坑中三个火台，身后墙上有三个拉杆开关。（如下二图）

拉杆顺序很简单：三号、二号、一号。熄灭顺序也很简单：三号、二号、一号。主要在于火熄灭的时间，一号火台熄灭最短，二号火台次之，三号火台熄灭最长。

（我试了几种拉杆开关的顺序，发现了它的熄灭时间长短，最后得出三、二、一的顺序。

一、二、三，根本不可能，三个开关拉好，一号就着火了，从一号开始是不可能的。

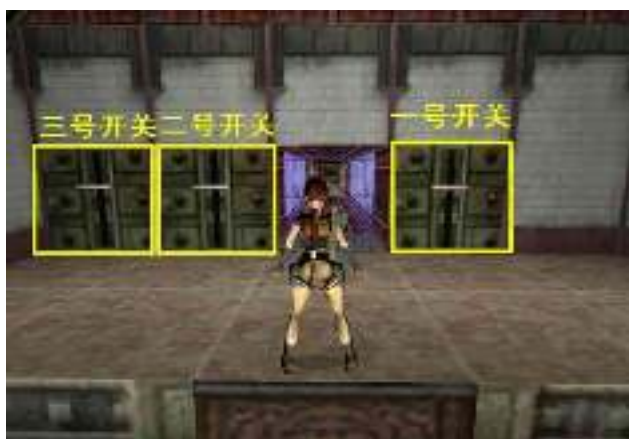
二、三、一，跑跳到一号台，在跑跳抓到二号台，刚爬上二号火台正好着火。

三、二、一、试了很多次都成功到达对面。



## 古墓丽影自制关卡攻略

还试了不拉开关，从火边缘过，也是不可能，火台的角上可以站，不会烧到，但走到边缘中间，依然会烧到。)



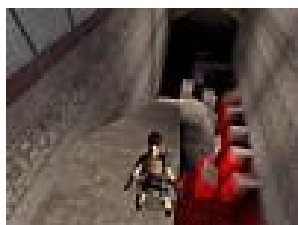
接下来就是考验跑跳能力了，出发吧。

拉下三号开关，右转身跑过去拉下二号开关，在右空翻拉下一号开关，前滚翻转身跑跳到一号火台，继续向前跑跳抓住二号火台爬上，在继续跑跳抓住三号火台爬上，在跑跳抓住对面边缘爬上，安全到达对面。

进入前方门中，左转往前又来到一个大坑。面前有个最高的平台，大坑下方有平台和斜台，对面底下有个铁栅门，一座横向桥，对面还有个开关和两个门，一个开一个关。(如右图)



先跳到面前最高平台，靠右边滑下，滑过一格半时，稍微用点右转弯跳到下方的一个平台，**秘密地点 4: 小药包。**



在攀上另一道斜坡继续下滑。到底

跳到平台上。面前的铁栅门是关闭的，边上有个五角星开关。转右在跳到一个平台上，在转右通过 3 个斜台跳抓住大斜坡上的墙梯，进洞 (这里有一条捷径，就是在拿到秘密地点 2 后，面对第一个大斜坡人向右偏一点点，右空翻落在第二个大斜坡右边突出的一个斜面上，滑下时抓住边缘，移到面向墙梯的斜台，落下，跳起抓住墙梯，进洞)。攀住另一边裂缝荡到头，砍下五角星，在荡回到大斜坡下方洞中。

现在面向右边有许多斜台那边，跳向斜面朝向右边墙的斜台，在依次通过几个斜台跳回到铁栅门处，装上五角星，打开门 (在左桥头下面有个斜面，上面有个大药包，实在不知道怎么拿取 (如右图))。



进入右桥头下方洞口，左转顺梯而上，来到桥，杀死迎面而来的白衣打手，捡起宝物 Ray of Hope，过桥里面砍下五角星，转右进入通道中。

爬上梯子，转右出去来到大坑另一边的五角星开关处，装上五角星，边上的门打开进入。

通道内直走，到头有两条往左的路，第一条是上坡路，先不走这条。继续往前左转，面前 2 个旋转刀机关，用侧跳的方式安全过去。继续

## 古墓丽影自制关卡攻略

往前，前面一个钉墙机关，右手有个玻璃隔间，里成有个下拉开关，前方还有一道铁栅门。

先看好时机跳过钉墙，在回头看好时机跳入玻璃隔间，拉下开关，边上铁栅门打开，在看准时机跳到铁栅处，进入，面前是2把铡刀，用侧跳在侧跳，跳4次2把铡刀就过了，进入一个房间（这个房间等下从另一条路走也要来到这里，只是中间隔了面玻璃），捡起地上的大药包，推动开关，打开玻璃另一边的大铁栅门。在一路侧跳过2把铡刀，跳过钉墙，在侧跳过2个旋转刀机关回到三叉路，进入向上的通道，经过直通道（从这往左看，外面就是那个被水淹土埋的天井），下坡，一直来到玻璃隔开的房间。

拿取小台上的大药包，看看四下无路，只有上方一个跳拉地板和脚下的田字格地板，但是跳起拉。好像是没路走了，其实在仔细看看放大药包的小台子后面的那幅画，看到玄机了吧，画的下半部分是透明可以穿过的，进入里面在中间台子上拿到蓝宝石 Jewel of East。同时使外面的地板升起来。

回到外面房间，爬上石台，跳拉下头上地板，攀上去，上面四根链条机关晃来晃去，最安全的过法就是爬过去（虽然姿势不好看，反正这也不是第一次了- -^），站起来拉下开关，身边地板降下去露出了一条地道（地板竟然还是限时的- -^），跳下去，往里走。

右转面前出现一个很大的大厅，先杀死一个白衣打手。在看一下大厅，大理石地面，中间一个玻璃罩，里面一个推动开关。保护罩上方左边有个跳拉开关，大厅左边有道门和蓝宝石开关。（如右图）

先到左边装上蓝宝石，门打开进入，和



外面一样的大厅，对面有个大通道，中间有个没有玻璃罩的平台，边上有个可以升降的石台，让石台升起的机关就在进门的左边，与其他地板不同的地板。

踩下地板，石台会升起（限时的）一会就会降下，所以在它降下之前要爬到上方大平台上。（如左图）

具体操作方法：面向平台，后退踩上特殊地板，加速跑，快到大平台的小阶梯时不加速，



调整位置面向石台，前滚翻转身，在来个后空翻上石台，马上向上跳起抓住上面大平台。

爬上大平台，跑跳进两个大厅之间的通道中，向前几步左手有个透明的墙中小洞，攀爬进去拿到**秘密地点 5: 小药包**（如右图）。爬下回到通道继续向前，跳上有玻璃罩的平台，倒退拉下开关，玻璃罩的一面玻璃不见了，进入里面推动开关，提示打开了第二大厅中那个斜坡通道尽头的铁栅门。一路上去左转出去就回到了开始的大建筑了。

来到大建筑的正前方大门边，在宝物台



## 古墓丽影自制关卡攻略

上放上宝物 Ray of Hope 。打开大门，进入。在放上太极石 Balance，脚下地板门打开，人落下。

向前走，面前一道大斜坡，头顶上一个大石球，仔细用望远镜看看，底端还有一道向右的斜坡，滑下斜坡，后面石球追来，在滑向另一道，又一个石球追来.....

就这样有惊无险的通关了.....

秘密地点 5 个。

在一个有桥的大坑场景，左边桥头下方有个斜面，上面有个大药包没拿到，说实话也不知道怎么拿，期待有人能拿到（正常手段）.....



2009 年 12 月 5 日

## BTB2006-6 : the riddle of master lu

作者: hswyming



关卡作者: masha (Masha Frenkel)

关卡介绍: [劳拉](#)最近心情特别烦躁, 什么都不想做, 因为任何事对她来说都失去了吸引力。她来到亚洲拜访她的老朋友鲁大师, 因为他答应劳拉会想办法使她冷静下来。劳拉只需要解决鲁大师出的难题就可以了。而你, 古墓玩家, 要帮助劳拉完成她的任务。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

动画过后。这是一个大型庭院, 以左中右结构。

开始站在中间一个大亭子里, 地面上有四块龙纹地板, 四个小坑里有四个棋子, 四根柱子上有四个宝石开关, 正前方下阶梯是一扇大门, 大门右边有个小亭子, 这个大亭子左前方有个门, 大亭子左右各有一个院子, 院子里有若干个房间。这是现在场景的大致情况。



首先，到开始站的地方（如上图），右手边凹处有个跳拉开关（就在这亭子里，这个开关可是整个关卡的关键之一，不拉下开关，你永远无法将游戏进行到底，我一度在这个场景中到处转，最后找回到这费了不少时间），跳起拉下开关，左前方的一道对开门打开，进入门中。

一个四方院子，三层台阶，四个棋子，四块龙纹地板，两个小坑，正前方角落一块田字格地板。（如右图）



这里要做的事很简单，先将一层台阶的两个棋子，推向两边靠墙，左边小坑中的地板升起，不用说，推棋子到前面龙纹地板上，右边的小坑中地板升起，在推棋子到龙纹地板，角落的田字格地板移开，露出下拉开关，拉下开关，开始大亭子正前方阶梯下的门打开了。

一路来到大门进入，前方左右各有一条路，而且结构是对称的，两边都会出现一个白衣打手杀之，两边转弯后第一个凹处，左边凹处是小药包，右边凹处是弹匣，右边路前方右手有个凹处，里面有个下拉开关，两条路的尽头是同一个房间，一楼有铁网墙隔开，二楼相通。

做下面这段任务之前，拿到两边第一个凹处的物品后（先去左边拿，再去右边拿）。在进入右边路左墙上第二个凹处攀爬进去，落下就到了**秘密地点 1：得到散弹枪**。同时打通了左右房间的路(如下图)。

做下面这段任务之前，拿到两边第一个凹处的物品后（先去左边拿，再去右边拿）。在进入右边路左墙上第二个凹处攀爬进去，落下就到了**秘密地点 1：得到散弹枪**。同时打通了左右房间的路(如下图)。





进入前面房间，接下来要估摸的是将一层的4个棋子移到二层中间龙纹地板上，颜色要对应。(如下组图)

首先，到右一层推拉左上角的棋子到右边头田字地板，在到右边进来的路右手的凹处**拉下开关**（就是右一层图中劳拉身后右手边），升起了刚才的田字地板，在到左一层推拉左边棋子到中间龙纹地板，尖刺机关消失，在到右一层将棋子推到尖刺机关石台，在去左一层的左上角石台后**拉下开关**，升起了尖刺机关平台，平台到了右二层，往左拉二格到龙纹地板上，同时降下了4个石台（4个平台是：右二层棋子拉到龙纹地板后面墙中的石台露出下拉开关；右二层右上角平台；右一层右边棋子前石台；左一层右上角棋子前平台）。



(左二层)



(右二层)



(左一层)



(右一层)

接下来到右边进来的路右手的凹处**拉上开关**（就是右一层图中劳拉身后右手边），降下右一层尖刺机关前面的平台，出去将右边棋子推拉到尖刺机关前面降下的平台，在回凹处**拉下开关**，升起平台，在经过二层到左一层将右前方棋子往左边推拉到头田字地板上，在到边上**拉上开关**将尖刺机关石台降下，在去右一层将棋子推到尖刺机关石台，在去左一层左上角平台后**拉下开关**，将尖刺机关平台升起，棋子到了右二层，在往右推拉到龙纹地板上，降下了右边墙上的石台露出下拉开关。这样右一层的两个棋子都到了二层。

接下来是将左一层的棋子也弄上二层。

接着刚才右二层右边，进入墙洞里**拉下开关**，升起了左一层左边已经推好棋子的地板，在去左二层将棋子推到有拉开关的石台，在进入右二层前方的墙洞**拉下开关**，升起了有拉杆开关的石台，棋子到了二层，出去右边的墙洞**拉上开关**，降下左一层拉杆开关前面的石台，在去左二层将棋子往右拉离石台，到中间相同颜色的龙纹地板上，在去右二层前方墙洞中**拉上开关**，降下左一层有拉杆开关的石台，在去左一层中间在龙纹地板上的棋子推到左角拉杆开关前的田字地板上，在去右二层右边的墙洞中**拉下开关**升起左一层有棋子的地板，过去将棋子推到有拉杆开关的石台，在去右二层前方的墙洞中**拉下开关**，升起左一层有拉杆开关的石台，棋子到了二层。

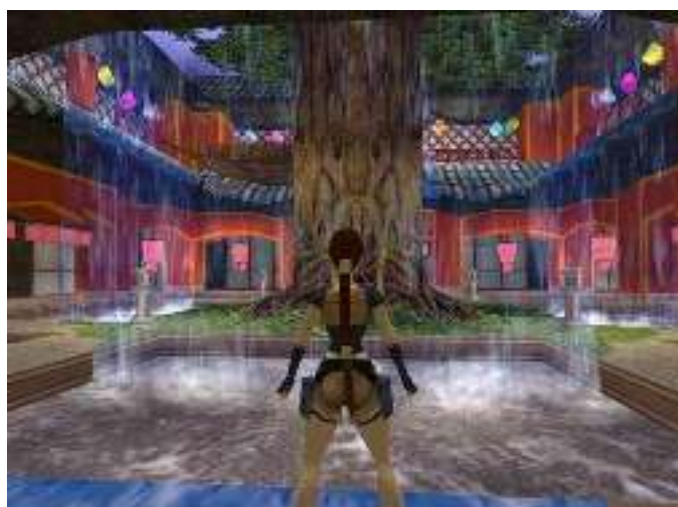
到此为止 4 个棋子全到二层了，分别推拉到二层中间相同颜色的龙纹地板上。到位后左二层左边的一道门打开了，终于拿到了一个**蓝宝石 Stone of Ln**。

（这一段写下来把我自己都弄晕了，写起来复杂，可能操作起来并不复杂，就是要不停的在二边跑来跑去，累傻小子.....）

返回到开始大亭子，先去右边中间大树的院子（如右图），劳拉自动往左前方向望，仔细一看，那里有个吊球，先要找到左轮手枪和瞄准镜，这两样也是过关的关键之一。到中间大树下会有 2 条蛇来袭击，杀死它们，捡起树边的照明棒，看到右边前方水中有个瞄准镜，捡了在说。

枪在那呢？

接下来去大亭子的左边水中亭院子，中间是水坑，水中一个二层亭子，水下还有个宽的矮洞，水中还有 2 条蛇，三面墙上都有门。（如下图）





先站在高处杀死 2 条蛇下水，进水下矮洞，引出一条蛇，游出洞爬上亭子（亭子每个面的中间是可以爬上去的）杀死蛇，在次进入水下矮洞，游过一个旋转刀机关，左转向上游，在右手有个矮洞，拿到左轮手枪这也是关键之一，继续向上游出水，拉下开关。

动画提示，外面水涨到亭子二层了，左右两个铁栅门也打开了，两个门里各有一个吊球。

跳入水中躲过旋转刀机关，原路返回到外面亭子爬上，拿出左轮配上瞄准镜，一枪一个打碎吊球，水下的

打开了一道门。跳入水中，来到门前，两个并排的旋转刀机关，游近时开动，躲过游出上方出口，在房间里拿到第二个**蓝宝石 Stone of Ln**。

先不要急着出去，仔细看关闭大门边的黑暗处，看到什么啦，毫不忧郁，一枪打爆，外面亭中的尖刺机关停止了，这下可以下水回到水中亭子了。下水躲过机关，游出水爬上亭子，拿到**秘密地点 2：一个弹匣**。（如右图）

此处已完，该去开始大亭子的右边了。

一路来到拿瞄准镜的大树院子，先不干别的，一枪打爆左上方高处的吊球。

此时，在院子右边三个房间中，左右两个房间门自动打开（房间小木门随时都可以打开的），房间里中间龙纹地板上的尖刺机关停止了，先后进入两个房间将里面的棋子拉到中间龙纹地板上，打通了一条贯穿三个房间的一条通道，进入中间房间，推动开关，打开院子左边左手第一个房间的门。



进入房间，对面通道里一排机关：旋转刀、尖刺、尖刺、旋转刀。

首先杀死一个冲出来的白衣打手（这小子经过这么多机关，竟然毫发无损，真强 - -^）。

来到第一个旋转刀前（加满血、存好档），站在每块地板与第二块地板的接缝线上，侧身空翻过第一个铡刀，在另一侧站住（存下档吧，安全第一），在看准时机跑过 2 尖刺机关（存下档吧，安全第一），在侧翻过第二个铡刀（存下档吧，安全第一）省得一不留神，又要重来一次。

往前走，三叉路，往左看看，一块龙纹地板，在往上一个大滚球，右边通道尽有个石台。一看就明白，用滚石降下石台。来到龙纹地板前，一个前滚转身（按 END 键）跑进进来的通道躲过大球。石台降下，同时露出一个可通行的通道，一个拉杆开关，还有一个堵住通道口的石台。拉下开关，杀死冲出来的白衣打手，接下来和前面一样，只是距离更短了。如法炮制，来到龙纹地板前，一个前滚转身（按 END 键）跑进开关的通道躲过大球。降下石台，露出了一条机关通道，还送了一盒弹匣。

## 古墓丽影自制关卡攻略

转左侧跳过旋转刀，往前爬时对面冲出一个白衣打手，左轮2枪搞定，还送了一个小药包，爬过铡刀（铡刀削头皮的），在侧跳过旋转刀机关后右转，进入房间，中间小平台一个大药包，角落一个推动开关，从小台上拿到大药包，马上离开小台子（有惊无险），推动角上开关，打开一扇大铁栅门，同时房间出去的门也开了，同时冲进来一个白衣打手，干了他后出门，回到了大树院子。

进入刚才打开的大铁栅门，就是大树院子左边中间的门（左边进去，右边出来，现在进中间）。2个棋子，2个墙洞。分别往两边把棋子推进墙洞，地板升起，上去跳拉下天花板门，左手边爬上，来到二层房间。

出房间，面前一个大回廊，走到边上，欣赏一下美景（如右图），在你看美景的时候，2个白衣打手偷偷来到你身后，想要揍你，结果被你揍的连毛都没留下一根。（这里有许多猴子，如果你开枪杀过它，再次遇



到它就会攻击你)

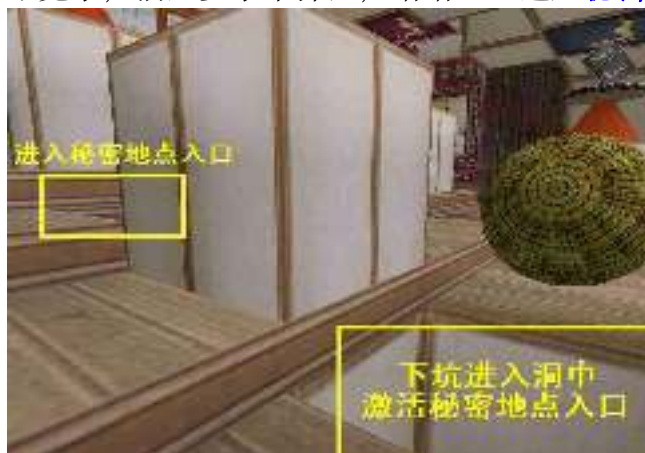
看到前方树干上有什么了吗？一个推动开关，滑下屋檐，跳上树干推开关，打开左边的一扇门，来到门前进入。

房间里（如左图），五层台阶，前四层台阶各有一个棋子，棋子上空各有一个大石球，天花板上的龙纹天花板对应下面田字地板，第五层台阶，两头各有一块田字地板，上方各有一个拉杆开关。很简单，将每个台阶的棋子推拉到田字地板上就行（棋子上升变成在石台上），

棋子上方的石球就会把地面砸个洞，4个棋子到位后，五层台阶的地板升起变成石台，爬上拉下开关，打开一扇门。先别急着走，这里还有玄机，下到第一层台阶的洞里，发现大球不见了？进入洞中，突然一阵天摇地动，发生什么事了，爬出洞一看，洞边多了个大石球，哪来的？往上去到三层洞口往下一看，大石球不见了，洞里多了个弹匣，哈哈... 进入**秘密地点3：一个弹匣**。（如右图）

现在可以去打开的门了，门在这个房间的正下方。直接从屋檐下去，进入门中。在小台子上拿到第三个**蓝宝石 Stone of Ln**，台子后面还的一个小药包和一个弹匣，统统收入背包。

目前，已拿到3个蓝宝石**Stone of Ln**了，那么还有一个在那呢？现在这院子里还有一个地方没去过。就是在二楼开始房间的正对面，还没去过。再次来到二楼，来到对面大门前，大门紧闭，开关在那啊？不急它就在



这个回廊里，只是不注意看，就看不到而以。从大门向右走，右转，要这根红柱子上找找吧，原来开关被一个白灯笼和一个绿灯笼档着。

跳起拉下开关，门打开了，进入门内，房间中间上方吊着个小球，不用多说一枪打爆，

## 古墓丽影自制关卡攻略

左边石台降下，进入里间。正对面一个拉杆开关，左手门那一个弹匣，捡了弹匣，拉下开关，返身跑入对面门里，经过中间房间跑进对面房间（这个限时门跑的也太轻松了，宝石也拿的太轻松了）。看到了吧第四个**蓝宝石 Stone of Ln**就在眼前，右边边还有个**小药包**。



拿完走人，回到本关开始大亭子，装上四个**蓝宝石 Stone of Ln**，升起四个棋子，拉到相应颜色龙纹地板上。

升起了2个石台，爬上石台来到二层，先去找秘密地点4吧，从大亭一层有拉杆开关的那一边上方向左，延屋檐一直来到，一直都没去过的小亭子那里亭子顶部，下面是小台子上有把红扇子，尖刺机关保护着，在中间部位跳入亭子顶内不会掉下去，**秘密地点4: 大药包**。（如左图）

返回地面，再次爬上大亭子二层，先到亭子后面拉下开关，在到亭子里面爬上

台子，跳起拉下地板门，爬上去走出去拿到**太极石 Stonr of Balance**。（这就是最后要拿取的宝物）

动画提示，本关卡开始站的位置，的大门打开了。

一路回到大亭子一层。

进入大门拾阶而上。通关.....

关于在秘密地点4下方小亭子中的**红扇子 Fan of Relaxation**：这扇子似乎和剧情无关，找遍全关卡也找不到放扇子的扇台。

拿取方法：先把4个龙纹地板都踩一下，尖刺就不见了，但是不能跑上去拿，一上去就会刺死，从平台上跑过去后尖刺刺出（如右图）停止不动了，在跑上去拿取扇子后慢慢走下平台（如果跳下就会死），中间吃了2个大药包。红扇子不知道有什么用处，也许就是这关卡中的第二个宝物。暂且这么认为吧。



第一宝物：**太极石 Stonr of Balance**

第二宝物：**红扇子 Fan of Relaxation**

秘密地点4个，攻略中有贴图。

关卡感觉还不错，是我喜欢的类型，机关、谜题不是太难。主要还是风景好。



2009年12月7日

## BTB2006-7 : heavens gate

作者: hswyming



关卡作者: BaGi

关卡介绍: 在中国的皇宫最高层, 极接近天堂的地方, 有一扇天堂之门。皇帝要踏上九级台阶而来到天之祭坛, 在这里, 他每天要祭祀以协调阴阳 (代表正义与邪恶)。不幸的是, 皇帝在他穿过宫殿和园林时丢失了天堂之门的钥匙。阴阳产生了不祥的预兆——失去了祭祀, 正义与邪恶失去了平衡——这对全世界都是一个威胁。正在中国度假的**劳拉·克劳馥**, 听到这个消息后表示愿意提供帮助, 并很快得到了任务——找到那把扇状的钥匙。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

动画过后, 开始, 石台有几个, 但都没东西。只有大门左边石台上面洞中有个拉杆开关, 拉下开关进入门里面。



三扇门紧闭, 先从右边低矮小洞中爬进去, 三叉路, 先去左边爬下梯子, 往里到达一个有水的洞里, 杀死一条蛇, 先爬进左边有草挡住的矮洞中, 进入**秘密地点 1: 一个弹匣**。(如右

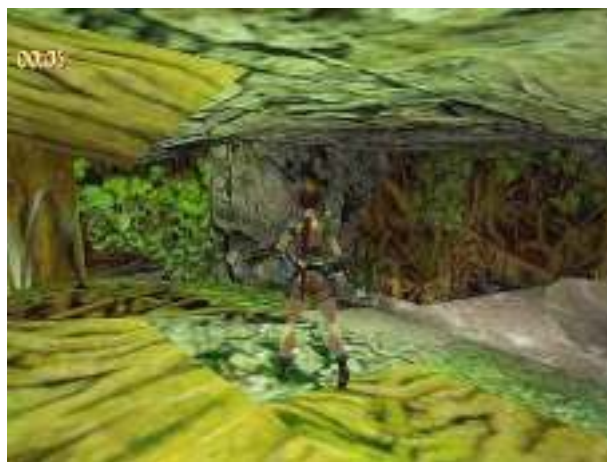


图)

出来在到二块石头后面水坑中拿到瞄准镜。返回叉路去右边，爬到头一个大坑，紧张音乐响起。

左边平台一条蛇，右边平台一铡刀，坑中有弹匣。举枪杀死蛇，下到坑中拿取弹匣，从左手梯子爬上去，左边小洞中拿到左轮手枪。在从梯子上方洞顶上用猴子荡，荡到对面落下，跳过铡刀到右手小洞台上拿到**蓝宝石 shing gem**。在原路返回到外面三个门的地方。

装上**蓝宝石 shing gem** 打开门进入，左转杀死一条蛇，前方板墙挡路，似乎无路右走。

不急，往回走，站在进门几步的右边靠着右墙（就是进门右手三个格子的墙（打开的门挡住一格不算在内），站在第二格中间位置），用望远镜或者用左轮手枪配上瞄准镜，往前上方看去，在一条很小的缝里有个小吊球，一枪打爆，外面另二道门打开了，出去随便进入那道门里，一个地方。杀死2个白衣打手。

来到一个大洞，左边有两个小洞，每个小洞里挂着两个小吊球机关，暂时不能打碎，每个吊球都有一道铁栅门挡着（这里稍后在来），洞右边有一道关闭的大门，前方有个门洞。



先进入前方门洞，走下阶梯，面前一个大水池，水池中右边有两个铁栅门，对面有个大门楼，门楼两边盆景后隐藏着两个拉杆开关。（如左图）

先拉下右边盆景后面的开关，水池下打开一扇铁栅门，跳入水中游进通道，转弯游过旋转刀机关，在转弯游过第二个旋转刀机关，前方一直向上游，出水是一个小房间，进入房间门洞，来到另一个全是水的房间，脚下方水中有个铁栅门。

跑跳抓住左前方柱子上的裂缝，一直向前荡，裂缝尽头改用攀爬式来到梯子上，背

后也有个梯子和两个链条机关（两个梯子虽然伸入水底，但不能从水中爬上梯子，掉下水后必须从头来过，所以要存好档）。

在梯子右边（不能从梯子中间，就算跳过抓住背后梯子，也会被打入水中，人要接近水面），后空翻转身跳抓住背后梯子，爬上两个链条机关的中间位置，躲过链条机关爬上梯子。来到屋顶小花园，杀死一条蛇后，捡起蛇身上掉落的**蓝宝石 Shing Gem**。别无他物。

拉下放装饰钟台子边的拉杆开关，爬下梯子，跳入水中（水中有条蛇），游进打开的铁栅门水道，出水道后就来到了大门楼前水池。



接下来是限制时间打爆4个吊球机关。简单说一下情况：左边洞中2个球，2道门，右边洞中2个球，2道门（如上图）。拉开关后先打开的是左边洞中右边的门，打爆球后打开左边门，打爆球后打开右边洞中左边门，打爆球后打开右边门（如果是调出全部武器，也要按步骤来，不要试图用爆炸弩一次炸掉，会导致无法继续游戏下去）。4个球全打爆，背后大门打开。

具体操作：拉下左边盆景后面的开关后，右转身跑跳入水池（落水前按住下键和ALT键，



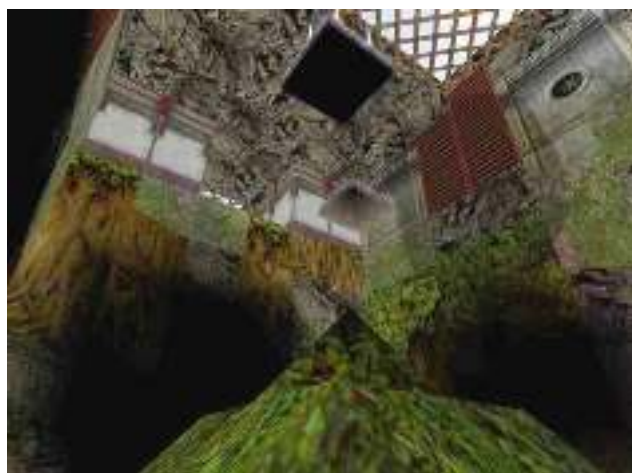
## 古墓丽影自制关卡攻略

就不会浅水太深)用跑跳的方法(边跑边拿出枪)快速来到左边小洞外(用加速跑,我感觉还是有点慢,因为上阶梯时会有所停顿),打爆右边吊球(左轮枪配上瞄准镜),左边门升上去,一枪打爆左边球,右边洞中左边门升上去,跑过去,打爆左边球,右边门升上去,打爆右边球。4个球全打爆后身后的大门打开了。

进入打开的门里。前面是一个大深坑,坑上方三个悬空平台,中间一个有尖刺机关。这里有2种方法可以过。(如下左图)

- 1、依次跳过3个平台,没什么难度。
- 2、跑到下左图中劳拉站的位置,直接跳入坑中,正好落在下方中间金字塔形石台上滑下,落在塔尖上少1/4血,落在边上少的更多点。在从对面墙梯爬上对面。

为什么要用2呢?这是有原因的,因为深坑下面就是**秘密地点 2: 一个大药包和一个照明棒**。(如下右图)



到达对面后进入通道,杀死一个冲过来的白衣打手,继续前行。

一个非常漂亮的花园。(如右图)

首先下水搜索一下,水下可以得到三样东西:一把**红扇子 Chinese Fan**、一根**锹棍 Crowbar**、一个**照明棒**。拿到**红扇子 Chinese Fan**的同时,那个水池大门楼的门就打开了。

扇子和锹棍在两个洞里,照明棒在两棵树之间。

上岸后来到了图中正上方角落(有两个圆盆景,两个台子的地方),壁上有被草盖住的洞。跳入洞中杀死一条蛇,往前右手有4个棋子,左手有4块龙纹地板,前面有个铁栅门,门内2个五角星。



将棋子推拉到相应颜色的龙纹地板上,边上铁栅门打开了,锹下2个五角星。

之后经过花园,经过深坑,一路来到有水池的大门楼,进入门中在前方墙壁上装上一个五角星,左边通道内铁门打开,进入向下走三个阶梯,右手边有个洞,进入里间,先到右手边捡起小药包,在到左手边,看准时机跑进去,在小台上拿到**蓝宝石 Shing Gem**,在看准时机跑出(难免要少点血,小药包就是给你补回的),回到外面阶梯,继续往下走。

底下洞中全是水,下水拿到一个弹匣,从边上爬上平台,跳抓住壁上裂缝往左荡到头,爬上进去里面房间,在手上边放上五角星打开边上铁栅门,爬上梯子,来到上一层,一个简单的推棋子谜题。先将2个**蓝宝石 Shing Gem**装上,2个石头就缩进墙中,在将2个棋

## 古墓丽影自制关卡攻略

---

子分别推拉到另一头，底下的门就打开了。

爬下楼梯，杀死一个白衣打手，进入门内通道，来到里面房间。房间里很简单，一个扇台，一道大门，几件装饰品。

在扇台上放上**红扇子 Chinese Fan**，大门打开，引来两个精灵出来搞一下气氛。

跑进大门，跑上阶梯，通关.....

秘密地点 2 个，花园场景我喜欢，没什么难度可言。



2009年12月7日

**BTB2006-8 : the blue sun**

作者：hswyming



关卡作者: illyaine

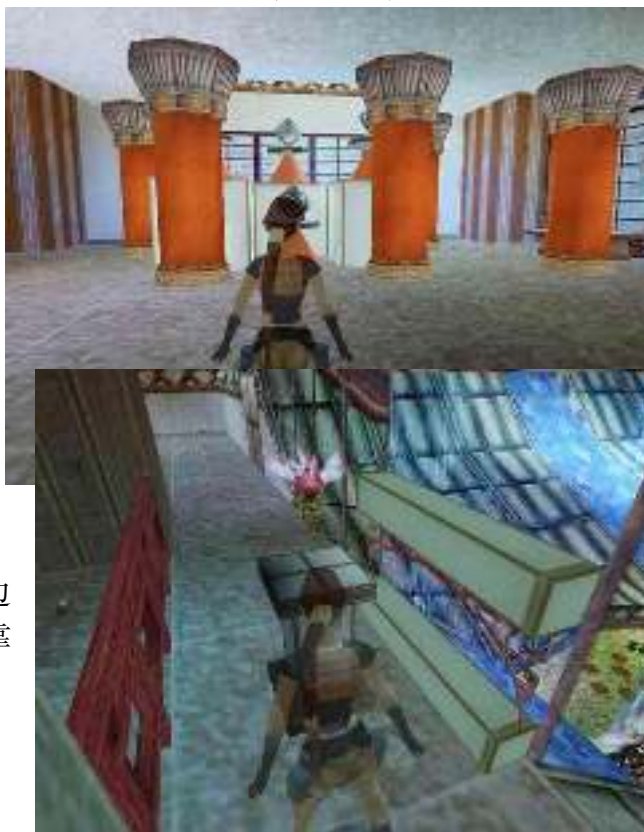
关卡介绍: 根据中国古代流传下来的一则传说,“蓝太阳”拥有强大的威力。很多人都以为那只是个传说而已,但现在已经证明,那东西是真实的存在。[劳拉](#)从一个老朋友那里得知在中国出现了这块魔石。但一些坏家伙已经发现了它。于是劳拉动身前去寻找“蓝太阳”,因为一旦它落入奸人之手,后果不堪设想。(TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始滑下面前斜坡落入水中,赶快游到对面上岸,水里有一条蛇,还有一个弹匣,上岸后在杀死蛇,跳往前水捡起水中的弹匣。

爬上水道,沿水道向上走。从右边爬上捡走板凳后面的弹药,在走廊上有2个放宝物的空台子,上方还有2个吊球机关,稍后会回来,记住这里。走廊的右边有小药包。从一边栏杆旁跑跳落到水池里的平台上得到半块白太极石 Yang,同样的方法从另一边得到另半块黑太极石 Yin,组合太极石 yin-yang。然后回到那个没有凳子的一边,向左前方跑跳过去,被水冲到下一场景,赶快上岸,水里有两条蛇,上岸杀死两条蛇,下水捡起中间的弹匣和角落的小药包,出水之后沿通道向上到达一个有许多猴子的漂亮庭院,这里的猴子如果你杀过它,它就是你的仇敌了,在遇到就会攻击你,虽然攻击力不高,但有时影响你的操作。

向左进入有三个通道的大厅里,大厅右边长条板凳下有个弹匣。先不拉棋子,爬上中间靠



## 古墓丽影自制关卡攻略

右边的一个石台，上方有一个跳拉开关，跳起拉下，大厅里的右角落出现了另一个机关，爬上拉下，动画提示**秘密地点 1**的门开了。

在把正中间地上的一个棋子拉出到大厅出门左边龙纹地板上，降下了大厅里三个石台，上面的棋子也随之落下，然后将棋子拉到通道口相应颜色的龙纹地板上。

大厅对面院子里面出现了个地洞，跳下去走到通道头，边上有个五角星暂时不管，先拉下开关。动画提示，外面大厅二层的门打开，大厅左边的石台移开。



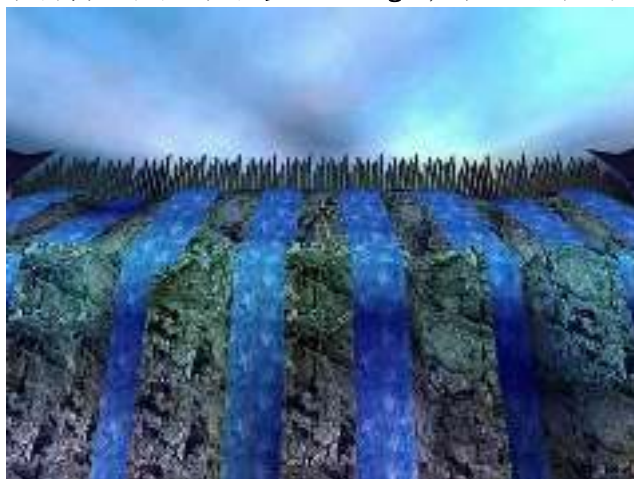
回到刚才那个大厅，到左边角落爬上，沿通道向上得到**魔法石 Mystic stone**，拿到宝物的同时打开了，第一个棋子旁边门，宝物边上还有个小药包，往里走就是**秘密地点 1：一把散弹枪、二个弹匣和一个大药包**。

一路去那里，干掉一个从坡上冲下来的白衣打手，进入一个大院子，往最里面走，来到一个左边并排三个开关，右边并排三个门的地方，这地方的头顶上还有个吊球机关，记住这里。

具体操作：先拉下左边第一个，身后中间的门开了，进去拉下开关；在拉下右边第一个，进身后的开的门拉下开关；再把左边第一个拉回，把中间一个拉下，然后进身后的门拉下开关就行了。

在回到有猴子漂亮庭园，干掉 3 个白衣打手，得到第二颗**魔法石 Mystic stone**。动画提示开始打死两条蛇的地方的石台都凸出来了。现在去那里。爬上石台，在石台顶一边有个洞，另一边上角落有个吊球机关记住这里，在最高处台子跳入中间的急流被水冲回本关一开始的水道。

上去把两块**魔法石 Mystic stone** 放在两个台子上面，右边有一个铁栅栏开了，进去来到一个大悬崖瀑布（如下两图），跳过一个石台，小心有的台子只有一半可以站，在中间的一个石台上捡起**瞄准镜 laser sight**，在一路跳到尽头放上**太极石 yin-yang** 打开门进入通道。

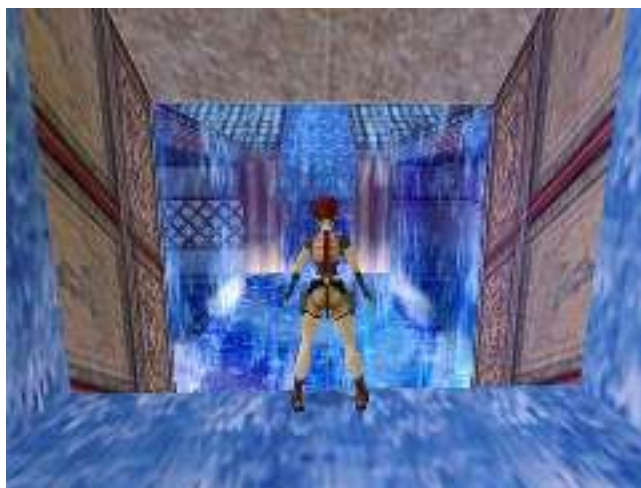


出通道后可以用望远镜向右看见远处的**撬棍 corw bar**。在现在站的左手第一个斜坡上还有一个弹匣。

此时千万不要落入水中，落入水中在也上不来了。一路跳到对面进洞，跳起打爆左手边一个吊球机关，从右边出口出去，走到不能走，在攀住边缘荡到撬棍处攀上，拾起撬棍原路返回，在返回的墙上撬下第一块**五角星 dragon stone**。一路跳出来到门口（放 2 个魔法石的右边）。撬开铁栅门，进去爬上平台，注意不要掉入水中，用侧空翻跳过水流，在中间拉下开关，动画提示打死两条蛇的水池上方有个石台伸出来了。返回，在从没板凳的一边跑跳过去，被水流冲到打死两条蛇的水池。

## 古墓丽影自制关卡攻略

在通过各个石台跳到最上方墙洞里。先不要跳进水里，在岸上干掉两条蛇（如果蛇不过来可以后退攀住边缘在攀上引它们出来），干掉蛇后跳入水中游向对面裂缝，从对面水中一个较浅的台子上站起来，跳抓住墙上的缝隙，向右荡到柱子正面，落下后立即后空翻可以落到身后台子上，然后捡起**左轮手枪 revolver** 配上**瞄准镜 laser sight**，看准时机躲过两把铡刀跳抓到对面水道，走到最上头（如右图），先不跳入水中，往右前方看瀑布间有个吊球机关，用左轮手枪瞄准打爆，这个就是两条蛇水池上方的吊球机关。一阵



天摇地动过后，在跳入前方水中被水流冲回到一开始的水道。从右边上二层，用左轮手枪打掉放两块魔法石上方的吊球机关。还记得那个并排三个开关的地方的吊球机关吗？

现在就去那，经过两条蛇水池，在经过猴子庭院，来到那个并排三个开关的地方（如左图），打爆上方吊球机关，5个球都打爆后。动画提示，有个五角星边上的石台移开了，露出地洞。

在回到猴子庭院，跳下大厅对面的地洞走到尽头撬下第二个五角星，再跳下边上刚打开的地洞拾起一把**中国扇 (Chinese fan)**。

回到上面，在左边角落里把**中国扇 (Chinese fan)** 放在一个有两把扇子的扇台上面，庭院里另一扇门开了（大厅门左边），进去跳下把两五角星装上去，打开门一路上去。来到有一棵大树的院子（如右图）。先到对面门里没尖刺机关的通道，通过几个斜台跳抓住中间石柱上的梯子，爬上去，再跳到对面房间里拉下开关，外面庭院里另一个通道的尖刺就消失了。



从旁边的小门回到庭院，进入没有了尖刺机关的门里，杀死一个白衣打手，进里面拉下开关。动画提示：有个门打开了，这个门就是放五角星开关边上石台另一边的一道。

然后，一路回到放两个五角星的地方，右转爬上石台，进入前方亭子内。出现动画。之后，通关了.....

秘密地点一个。

这个关卡，玩过“Jade Empire 翡翠帝国”关卡的，应该很眼熟吧，这就是“Jade Empire 翡翠帝国”关卡中的第二关，几乎是一模一样，就是比“Jade Empire 翡翠帝国”中少了点怪物设置，少了2个秘密地点，后面还少了一此流程。

“Jade Empire 翡翠帝国”攻略，**美女之友**（注攻略的作者）已经写过了，虽然我已经玩

## 古墓丽影自制关卡攻略

过“Jade Empire 翡翠帝国”，我还是从新玩了这个关卡，我写的这些可不是从他那抄来的，是我边玩这关卡边写下的，可能在某些文字上有雷同。这也不奇怪，毕竟关卡几乎是一模一样的。

这攻略从真正意义上讲，功劳还是要归功于美女之友，因为我以前玩的时候是看过他的攻略的。这次只是从玩了一次，重写了一篇，并配上图片。我非常喜欢“Jade Empire 翡翠帝国”这个关卡。强烈推荐玩一下“Jade Empire 翡翠帝国”。



2009年12月8日

**BTB2006-9 : the house of kuan-yin lo**

作者：hswyming



关卡作者: Isis (Sue Wicks)

关卡剧情: 一天, [劳拉](#)接到了同为冒险家的老朋友 Kuan-Jin Lo 的来信, 信中邀请劳拉来他位于中国北方霍山的家。而此刻劳拉正好在这附近并打算去江苏的一座古寺, 于是欣然回信感谢他的邀请并答应将会在两周后到达。劳拉到了之后, Kuan-Yin 热情的问候了她, 劳拉也非常高兴见到这位多次一同冒险老朋友。这天晚上, 他们一起回忆了过去的历险, 说着说着谈到了烛灯。这是 Kuan-Yin 在多年前的一次冒险中得到的古老而美丽的工艺品。劳拉先前也见过, 并给予了极大的赞美。突然, Kuan-Yin 对劳拉说: “劳拉, 我在以前的冒险中找到很多有价值的物品, 并且寻找它们的同时得到了很多快乐。可惜岁月不饶人啊, 我已经不再年轻了, 也没有孩子将来继承我的遗产。所以我决定把我的财产包括这个烛灯送给我最亲密的朋友, 就是你, 劳拉。希望你能好好的保存它, 因为它是我们友谊的象征。”对于朋友的慷慨, 劳拉开始非常吃惊, 连连说她不能接受这么贵重的物品。Kuan-Yin 深沉的盯着劳拉看了一会, 突然放声大笑: “你和我太像了, 作为一个探险家, 为了得到宝贵的东西必须先得靠自己的力量排除种种困难。没有任何危险地接受别人赐予的物品确实没什么挑战。不如我来为你创造一个挑战? 我会把烛灯藏在某处, 如果你能找到, 就接受它, 如何?”劳拉笑了: “你的心里在想什么呢?” Kuan-Yin 站了起来, 在屋里慢慢地踱步, 一边说: “我在北边不远处的山上有一所房子, 原来 Lo 家族曾长期在这里居住; 后来我父亲, 你知道的, 他也是个探险家, 将这所房子改造成了训练场, 这样他可以用来训练自己的技巧。后来我也常在这里训练。我会将烛灯藏在那里的某处, 如果你找到了它, 把它带给我, 之后它就是你的了!”劳拉的冒险欲望被彻底激起了。她虽然对于是否接受这件贵重的物品还犹豫不决, 但却不能错失这次难得的挑战机会。几天后, Kuan-Yin 带着劳拉来到了山上的豪宅——Kuan-Yin Lo 的豪宅。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

## 古墓丽影自制关卡攻略

开始，劳拉站在三幢房子前，水池的桥上。前面房子和右边房子目前都进不了，水下地上什么弹匣药包都没有。所以过桥左转从灯笼边跳进左边的门洞里。(本人提示：由于本关卡主要以机关陷阱为主，敌人很少，所得物品也很少，所以得到药包尽量节省用，多存档吧)



往前走到条纹地板 (如右图),前方水中亭子里的四道门打开,中间一个**蓝宝石 Qing zuan**。往前爬上长石台,亭中的门又关上了,在退回条纹地板门又开了,说明要从长石台上跃过,不能碰到石台,跑跳过石台,门果然没关,在爬上面前另一个长石台,先杀死水中的鳄鱼,在到达对面水中亭子,拿到**蓝宝石 Qing zuan**。接着跳入水中,在



宝石的正下方有个拉杆开关,拉下打开了一扇门(后来才知道是秘密地点门)。上岸出这个院子,到开始正前方的房子,用蓝宝石打开大门进入大厅。

(如左图) 大厅有二层,一层左右两边各有一道门,都关着,前面水池后

面有阶梯。四下找找也没东西可拿。

只有往前方上阶梯,到头左转,面前坑中一个火焰机关烧着可爬的铁链,左边还有个高台,房间两边有通道。

(如右图) 先去左边通道左方拿到**照明棒**,出来,面对铁





## 古墓丽影自制关卡攻略

链，在火焰熄灭时跑跳抓住铁链往爬，背对高台后空翻落在高台上，拿到**撬棍**，同时动画提示，大厅里左右两个门都打开，在左边门墙洞里有个**五角星**。既然提示了五角星，那就先去撬**五角星**吧。

落回地面后，一路来到大厅左边门里，右手墙高处有个墙洞，跳攀不上，头顶有个吊梯通进洞内，在看左边有2个火坑2个斜台，左手边的斜台是抓不住吊梯的，只有通过火坑后面的斜面了，站在吊梯下方背对火坑，后空翻在跳起抓住上面吊梯，荡进对面墙洞中撬下第



一个**五角星**。同时火坑斜面后面的门打开了，通过吊梯荡进对面门里落下，就来到一个大水池房间，左边一个太极石开关和一道门，右边一个大通道，看到右前方灯笼边的石台了吗？应该有玄机。**(如左图)**

水池中没东西，先往右边大通道，右转来到一个超大的水房间，水下看了一圈只有几个大型旋转刀机关，别无他物。水面上许多的石台。看来只有跳跳跳了。

面对第一个红色龙纹石台跳上去，天摇地动，不要多站，多站一会，嘿嘿。。。接着前面对动作立即跳到前面有火光的蓝色龙纹石台上，回头看看，边上的柱子不见了，出现一个平台，那是让你落水后从头来的台子不管（即然有存档，我何必要从头来？？-^）。继续往前，跳到前方蓝色龙纹石台，在从前面的红色龙纹石台上方跳过（嘿嘿。。。红色可危险的颜色），落到对面斜台，在跳到另一个斜台，在跳到另一个斜台，最后用右转弯跳落在一个平台上。

虽然用了最后这个词，但是还没完呢，面前又是一个红色龙纹石台，两个大锤子，给两把大锤砸中够你受的，这里的跳要点技巧，就是跳向红色龙纹台时**(如右图)**，第一种：**要在两把大锤分开前，撞在锤上后落在红色台上，不能停接着跑跳到对面蓝色龙纹石台上。**（这里的起跳时机要求非常准，跳早跳迟都不行，试了很多次了，也试了其它跳法，这好像是比较安全的过法）；第二种：**如果跳迟了没撞在锤上，就立即按住 shift 键向前走一步，立即跳抓住对面平台，迟一点点就会被撞死。**（自己慢慢体验吧）



接下来不细说了机关太简单**(如下图)**，机关运行到如图中位置时（机关上面只有一边便于第二次跳出去），跑跳过去左边的红龙纹台子，立即按住 shift 键后退2步，跑跳到对面大台子上，赶时间吧（因为这时出来了一个火精灵攻击），转身跳攀上头上地板，爬上后撬下第二个**五角星**，立即按 END 键前滚翻转身跑落到下面水中，火精灵没了，一路游回到房间开始处，上岸出去。



## 古墓丽影自制关卡攻略

接下来去大厅左边房间，进入门后先到左边的通道的左边房间拿到大药包，在出去到右边，一脚踹开小木门，往里走前方有个拉杆开关，小心面前的尖刺坑。跳过坑到开关前（存好档吧），接下来可是限时的，难度很大啊！一共有6层，不是老鸟我估计有点困难。六层竖板，在拉下开关后就变成平台，一层层爬是不可能的，唯一的方法是跳。

接下来说说怎么跳。在说一次存好档。(如右图)

拉下开关后，立即右空翻落地后紧接一个前滚翻转身，在跑跳上一层平台，立即前滚翻转身对准二层平台，前跳上去二层平台，立即前滚翻转身，要向右转点调整一下对准三层平台



右边，前跳上去立即前滚翻转身，在向右调整一点对到四层平台，前跳上去庙向右调整到北对第五层，马上前滚翻转身，前跳上五层平台，立即前滚翻转身，在向右调整对准六层前跳上去，跑到开关前拉下开关后，立即右空翻进入打开的铁栅门。既然是限时，动作一定要快，多试试吧，我是这么跳过去的。一开始我用攀爬方式，很难上到上面，因为攀爬要慢走对准上层的边缘，在攀住还要爬上，太耗时间了，所以不可能上去。

进了铁栅门往前走，接下来又是机关，站在图中位置(如左图)，不用管两个圆饼机关在什么位置，跳向前方斜台后，立即跳到机关平台(不要滑行，滑行后跳过去不利于调整)，向右调整跑跳向斜台，可能滑行一点也可以不用滑行，跳出去抓住前方的机关高台边缘，吃个药加点血并存下档。

接下来要做的是跑跳抓右边的一根绳子，在荡到对面洞中，等机关从头上转过后爬上去，向右调整，跑跳出去抓住绳子，在荡到前方洞

中。接下来还要玩命。

此时站的铁板下方有个推动开关，倒攀住落下在攀住下一层爬上，(先存好档吧)推动开关的同时出现一个火精灵攻击，左转身退后靠墙，在跑跳抓住前方铁板，爬上后立即跑跳到前方石台上，跳爬上梯子，立即后空翻落在身后铁板上，马上右转，向前跑去，跑跳过一个在两个蓝色栏杆中间的深坑落到对面，在跳出去跑向前方水池，消灭火精灵，终于可以休息一下喘口气了。

从左边出去，来到了开始大厅的二楼，在大壁画的右边角落捡到一个小药包。此时大厅里多了个高台，用来连接一二层的通行的。先不从大厅大门的上方窗口出去，来到院子外面二层。

先下到楼下，在次进入大厅左边门里，这次往左走(右边是踹小木门的)，右转往里走，到左手边去，石台上有个拉杆开关，在拉杆开关面前存好档吧，接下来又是一番限时大挑战，要跑跳许多的陷阱，最后冲进限时门里。在拉下开关出现画面提示的时候，就可以前滚翻转身，往左跑。(如右图)(接下来都要在跑动中调整好角度，



## 古墓丽影自制关卡攻略

这里说的左和右是以劳拉的人为准的，最好先去探下路径在来拉开关，可能容易点，我是没探路径，所以跑了无数次才成功)下面具体说说如何跑吧。

首先，拉下开关，前滚翻往左跑，快跑到头时调整往左跳过围栏中的尖刺坑陷阱，前滚翻，继续跑在向右调整斜对着坑右上角，跳过去，在前滚翻，先向右边调好身位，往前跑2步在跳入右边的入口，左向右调整身位跑跳上右角落石台，在石台上脸贴有斜面的一边墙，后空翻到铁板上，在向前跳到平台上，这时可以看到外面，跑下高台向出去，跑上桥快到中间时两块板会落下，只有跑跳过去，冲进前方限时门里。

在墙上撬下第三个**五角星**，在踩边上的白色地板，打开门出来，此时可以轻松点，原路返回到开始大厅。

接下来通过高台爬上大厅二层，从边上的窗口出去来到院外二层，杀死一只蝙蝠，现在右边房子三层（就是开始时的水中亭子的房子上面）有个门是开的，但是上不去，因为在边上的长梯子被一道板挡着，先去左边，一直延墙先落下，在爬上对面，一直往前往上爬，在柱子边拿到**小药包**，在从中间进入门中，里面一个深水池，水下中间一个洞。洞里有机关。

吸一口气潜入水下，躲过机关，往下浅在中间石台的两边拉下开关，就降下了刚刚说到的挡在长梯子上的板。向上游出水上岸后。出门从左边靠墙，一路跑跑跳跳，来到梯子下，杀死一只蝙蝠。

爬上梯子，爬到降下板的上方到平台上，在爬上台子，进入中间的铁栅门，一阵狂晕，竟然只是**秘密地点 1：一把左轮手枪和一个弹匣**。（如左图）捡完出门。

往对面右前方望去，能看到根绳子，那就是目标，走到（如左图）中劳拉左手下一层平台角上，跳到一个两根红柱子上面的大平台，往前走到头，在跳到右手边平台，面对绳子，跳抓住，荡到对面右角的平台，在

爬上去撬下第四个**五角星**，动画提示，有个灯笼边的石台移来了露出通道（还记的这里吗？那个石台就是前面在有水池大房间提到过有玄机的那个石台）。现在就去那里。接下来随便用什么方法，只要能下到地面就行。

到达地面，进入桥正前方房子大厅，在去右边房间，用背对斜面，后空翻跳抓上吊梯，荡进水池大房间。直奔那个有玄机石台。

爬上，先看清情况（如下右图），一块滚龙石在两个斜坡间滚过来滚过去，中间有半块**白色太极石 Li Yao B**。

取得法是：站在图中位置，在滚龙石滚你面前时，紧跟着它很下跑（不要碰到滚龙石了），到位后捡起半块**白色太极石 Li Yao B**后，立即接连2个后空翻，就会回洞口处，此



## 古墓丽影自制关卡攻略

时头上的地板也打开了。接下来找第二块太极石，它也在这里面。先爬上站在图中位置，往上看，可以跳抓上去，上到上面后往前走到头，跳抓到对面梯子，往上爬一点，后空翻就落在了上面。转身往前走就可以看到半块**黑色太极石 Li Yao A**。组合了在说，得到**完整太极石 Li Yao**。不要走梯子了，因为梯子也已经不能在用了，从开始洞口处直接落下，出洞跑到太极石开关那里，装上**太极石 Li Yao**，边上的门打开了，进入里面。

面前只有一块特殊地板，走向地板从进门这边拉起地板，露出地下室，爬梯下去，跑下斜坡左转，前方角落有根可爬的铁链。爬链而下，来到了一个超大的地下水中洞穴。动画提示前方深处有个建筑物，此行的最终目标是大建筑房顶上方。**(如左图)**

首先下水引来一条大鲨鱼，爬上台子杀死鲨鱼，在下水往前游在往左游进瀑布里面，可以捡到个**弹匣**，在回到平台。

面向图中右手，有个斜台，跳过去滑下时跳到前面平台上，在跑跳到前面岩壁凹处，在跳上前方一个平台，然后原地跳起抓住上方藤蔓往前方有石台的地方荡，到头落在石台上(右手边有个铁栅门)，往前跑跳到一个石台上,这时能清楚的看现右边的大房子了，在往前跑跳到一个斜台上，滑下同时跳到对面平台，现在的左边就是瀑布。

接下来面对瀑布，走到石台右角(比左角高一点)，前方瀑布把两个斜面一分为二，要立定跳到瀑布里那一面滑下点，在跳向前方平台，抓住边缘爬上后，在往前上一层平台，这时转左或转身，都有平台可以上去。直接一点，转左站在角上脸往左偏一点，跳抓住对面台子的边缘爬上，在往上爬一层，此时背后上方还有个洞，但是什么都没有就不用去了，转左就来到了瀑布上方。

面前是个看不到的斜坡，只要对准蓝色藤蔓，跑跳抓住斜坡边缘，爬上去滑下同时跳起抓住前方蓝色藤蔓(这藤蔓就像是根柱子)，从两边攀爬到开始的对面另一面，后空翻落到后方大洞中。

大洞中什么物品都没有，地上一个小洞，落下就来到了大建筑前的水中，先爬上面前的石台**(如右图)**，杀死右边鲨鱼。看到右边黑暗处的门洞了吗？进去，在右手边找到一个大药包，其它什么都没有，走近铁栅门时(这道门就是刚才攀藤蔓落下平台右边的铁栅门)，门会升起，这样里外两处就可直接通行，但是这一点意义都没有，因为这里在也不会来了。

返回到大建筑水池，游过去爬上岸。**(如下左图)**看到龙纹石台前的那高台了吗？龙纹石台背后还有两个。

接下去做的就是降下4个高台。



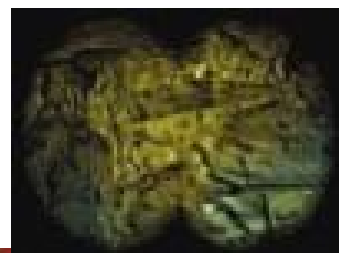
继续往前下水，在下方有个门，拉开往里拉下左右两边的开关后，4个高台降下，露出了4个五角星开关，游出水爬上岸，装上4个五角星，每装上一个画面都会提示同一扇门。装好后门打开了。这时可以去房子前面的左边，用望远镜往上望，可以看到一个洞口，一路跑跳攀爬到那里，就是**秘密地点 2:弹药**。落回水中，游去那扇门。

这扇门就在这个大建筑的后面另一个大建筑的左边(如上右图)，杀死水中鲨鱼，一路来到那个门里。



中间一个铁柱，每层都有圆饼机关，左边上方有铁平台。过这里很简单，就从柱子朝门这面爬上，只要每次都爬到两个圆饼机关中间就没事，等机关转过去在往上爬一层。爬过最后个机关后，来个后空翻转身落在面对出口的平台了，铁平台都不需要用了。

往前出去从洞口落到下面屋檐上，在往



右前方看，有个平台，跑跳过去，在跑跳到第一个大建筑的屋顶上，一直往上攀爬来到屋顶中间的最高处(其他地方不用看了什么都没有)。

拉一下钢丝，上面地板门降下，跳抓住梯子爬上进入房间。就可以拿到最终过关的开门宝物 **zhu deng**。(如上图)同时地板关上，边上一扇门打开。

进入门里通过红墙通道左转走到头，先下水引来2条鳄鱼，上岸杀死。(如右图)

接下来有2个选择：

- 一、 **不拿秘密地点 3。**
- 二、 **拿取秘密地点 3。**

选一不拿，就直接跳入水中，游到右前方一个通道出水进入另一个机关大厅。

选二拿取**秘密地点 3**，那么接下来是一段有点难度的石台间的跳跃(当然这是在没有掌握绝窍的情况下)。

先写下不用绝招跳。

首先要提醒的是，在每一个台子上都不能有停顿，有终极机关。(存好档吧)

在(右上图)中劳拉站的位置，后退跑跳上第一个台子(不要停止跑，要一直按住跑)，跑跳到第二个台子靠左角，跑向左前角，跳到第三个台子右角，在换立定跳出后向右调整，跳上第四个台子左角，继续跑跳到第五个台子左前角，在立定跳到第六个台子，继续立定跳进对面房间中。进入后拿到**秘密地点 3**：一把散弹枪，二盒弹匣。(如右图)

(第四个台子跳向第五个台子的落点非



## 古墓丽影自制关卡攻略

常非常重要，这一跳对跳上第六个台子很重要，也是最后成功的关键)

第一次玩这关卡，其实也就是在昨天啦，在这里我跳了最少有 50、60 次以上，当然，当时只顾一口气跳到底，最后还是进入了。今天在来跳这一段，突然发现了一点，感觉一下子变的容易多了，就是每个台子抓住边缘时，是不会触发机关的。下面简单说说操作。

首先靠左边跑跳上第一个台子，继续跑跳到第二个台子左角，在继续跑跳到第三个台子右角，立定跳出去调整抓住第四个台子左角边缘，在荡到右边角，爬上跑跳到第五个台子左上角，在立定跳向第六个台调整抓住第六个台子右边缘。爬上跑跳进入**秘密地点 3**。比连续跳简单多了。

拿完物品，出去朝左边的通道跳去，上岸来到一个机关大厅。和那个大水池机关大厅一样，蓝色龙纹地板是安全的，红色和其它色都是危险的，看大厅顶上龙纹颜色。知道了这一点。继续跳吧。



先朝右边跑跳上一个台子，走到边立定跳到下一个，跳下一个台要注意喷火机关了

(如左图)，靠现在站的台子左边或右边，

跑跳抓住前方台子边缘(这里起跳的时间要非常的准确才行)，不要爬上去(爬上去时间不够)，要从转角荡到边上的一面在爬上

(还有一种办法，不是正规方法，就是存档，在取档，火熄的时间要长一点点，也就是一点点)，继续往下说，爬上高台后走到右角立定跳到右前方矮台上，在跃过一个稍高点的到另一个平台上，继续跑跳到前方平台上，现在左手边有个斜面台，前面两个平台

都不能跳上，只有通过斜面台看不见的一面，跳上安全台，只要过了这里胜利就在眼前了，这也是本关卡最后的一个生死跳了。

站在平台左角，面对两个斜面的角，立定跳过去，滑下时往前方台子上跳，安全度过。跳出右边的门进入小院子，朝铁栅门跑去，门自动打开，进入就是拿撬棍那个房间，一路回到大厅，回到开始的大院子，该去那个有宝物台的大门了，放上**宝物 zhu deng**，大门打开进入里面，往前走点，就见到了最终要找的一个兵马俑..... 锣鼓喧天庆祝通关了.....

秘密地点 3 个。敌人：三条鳄鱼、三条鲨鱼、二只蝙蝠。主要还是体现在机关陷阱上，几个限时做的相当不错，耗死了我不少细胞。关卡不愧是金奖的，还是有点难度的。值得一玩,特别推荐玩一下。



2009年12月9日

## BTB2006-10 : the quest

作者: hswyming



关卡作者: Anya

关卡介绍: 传说一个恶魔找到了龙之眼——能够给予持有者强大魔力的一对蓝色晶石。但要获得这力量，还需要呈阴阳碟形状的龙之盘。[劳拉](#)在探索一件日本古器的过程中，发现这个传说的真实，因此她进入了山谷中的一个小村庄寻找那些神器。(TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始,捡起地上**照明棒**, 在从身后爬进透明龙纹台, 到最里推动开关, 出来从铁栅门右边爬进透明龙纹台, 一路向上, 来到一个空间, 捡起前方**照明棒**, 推动中间位置开关, 打开角落上方的铁栅门, 爬上进入, 一路向上左转在向上, 来到一个水池空间, 不要轻易下水, 看到水里的石台了吗? 先跳到第一个石台, 回头, 水下有个洞, 游进去上岸后推动开关, 在出来, 通过水中石台一个个跳到对面, 右手水下捡到大药包, 在爬回石台, 从墙上攀上去, 上面一道大坡往上跑到头。

落入洞里, 往前走到头右边是个大深坑 (如右图), 先跑跳到前面一个平台, 看下情况, 由于贴图全是一样的, 所以要看仔细了。

直接跳入下方水中, 先游到有推动开关的平台上岸, 推开关, 在跑跳到右边一个小平台上往上爬, 爬到一定时候屏幕上方会出现一点平台, 在后空翻落到平台, 推动开关, 在次跳入水中, 水中多了条蛇, 杀不杀无所谓, 游到对面一个小平台上去, 爬上墙向上爬, 头顶上是个平台, 往左爬一格在往上来到平台上, 捡起**乌兹冲锋枪**和**二个弹匣**。继续上墙往上爬, 一直爬到顶, 在向右手边爬, 一直到不能爬为止, 后空翻落在一个平台上, 右手边有个空,







## 古墓丽影自制关卡攻略

门的位置，左手有个上坡道，面前有条上坡道，尽头黑暗是有个门关着。

先往左手上坡，坡顶是个小花草洞，推2个开关。在回到有大水池的院子，左边柱子前的门开了，可以爬上去了，在中间有大平台上竟然有4个开关(如右图)，全推了，跳



入大水池，游入洞中，一直游上去，出水前面门开了。延通道一直走，来到一个大大厅。(如左图)

先杀死三个白衣打手，在到进来的左右两边推开关，在到右前方拿到左轮手枪(配上瞄准镜)，在到右前门里推开关，

左前方角落升起一个平台，到那跳攀上去

进去跑到头推开关。出来到大大厅。现在可以去滚球那里上坡黑暗中的门了。

出大大厅，经过通道，到水道，游到大水池花院，出门杀死2个白衣打手，从滚球边右转，一直往上坡走，一直往上，看见黑暗中的门已开。

进入，是个大厅，中间一个开关。四周都是门。先推中间开关，进来的墙开了2个门，面对进来的门推右手的开关，左手开关有尖刺机关，打开人右边的一个水道，入水游过前方旋转刀机关，在延水道一直向上游啊游啊，出口来到一个空间。(如右图)

正前方的后面有个开关，推了在说，在爬上上方平台，杀死白衣打手，还有2个开关，一并推了，在进入边上墙上的洞中。延通道走啊走啊前面出现左右两个上坡，右边上面大门关着，先去左边上坡，到坡顶左手一个铁门里三个开关，先去右手进入，水池上面一个跳拉开关，跑跳拉下开关，召来了一条蛇，难得理它，爬上岸，进的开的铁门推三个开关。



出门右转下坡，在直走上坡，到坡顶一个大空间，全带龙纹，注意看颜色，蓝色为安全色，有三个开关一道门，左前角落那个要跳进去推，跳不好就是死。推完开关，爬进打开的门。

往前走又是一个大空间，中间一个大水池，角落一开关，水里上中下各有一道门，推角落开关，上层门打开，入水往里游吧，一条道游到头，出水来到有2只猴子的空间，尽头推开关，同时身后出现4个钉墙，每个后面都是安全的，一个个慢慢跑过去入水返回到外面。

出水吸口气游入中层水道里，游啊游，出水道这次是一只猴子，尽头推开关，身后出现3个钉墙，老样子一个个跑过入水返回外面，出水吸口气进入下层水道里，这次是大水道了，另一头出水道，这里东西不少，左边角落一把弩，三个弩箭，右边得到宝物 Quest Item,还有个开关，另一个角落还有一个小药包和一个大药包。

## 古墓丽影自制关卡攻略

推开关后，一路返回到中间一个开关，四周好多门的大厅。出水道后（北对水道）先推右手边的开关，在去推开始进来的门左边靠门开关（人面对门），打开一道门（就是出水道右手门边上的门），推开关又打开一道门（这次是开始进来的门对面的一道门的打开了），推开关，在推下开始进来门右边一面墙只有一个门的那个开关。打开最后一道门，里面有水池。（如右图）除了图中劳拉面对的门里开关不能推其它都能推。

进入水池房间，杀死水蛇，在到对面拿



到大药包和榴弹枪，在去推开关。跳入水下进水道，躲过2个旋转刀机关，前方出水上岸，继续前行，爬上台子在爬上上面通道，尽头推开关，出去进铁门推棋子到龙纹地板上，打开另一扇铁栅门，进入，下水一直游出水道后一直往上游，游到最止方出水，打个透明的台子爬上去，在侧对一个斜台跳攀上去，后空翻，在跳，落在一个高平台上，在跳到另一个靠墙的平台（如左图），爬上墙一直爬到最最顶上，然后落在右手边的平台上，在一层层往下，把四层平台上的每个棋子都推到龙纹地板上，顶上的铁门打开了，在通过图中平台的墙一直爬到顶，落在右手平台后在跳进铁门里。

一直往前跑上斜坡到顶，爬上右手通道内往里走，来到个全是水的空间，水上有平台和一根爬杆，上到水中平上爬上爬杆，爬上去到回形平台，后翻落到平台上（要斜一点），有一面墙上方还有个平台，平台上面还有个洞口，爬上进入洞里通道走到头。

接下来是滑下一道道斜坡，在滑到第三条斜坡最底时跳进对面洞中躲过大滚球，在继续滑行，在滑行三条斜坡后跑落入下方水池，上岸后杀死3个白衣打手，和前面一样水蛇杀不杀无所谓，在地面找到一根爬杆爬上去（如右图），后翻落在平台上，跑过三个钉墙，在跑跳到中间不台，直奔开关而去，推开关后，回中间平台，跳入水中，游入水底一个洞，洞口现在有个大滚球不影响，向中游躲过旋转刀机关，往前上岸，一个大空间，角落一开关，地面全是龙纹的。



看龙脚吧（如下图），脚对劳拉的是安全地板，背对的是火焰机关，到开关处只用从右手边延墙走就行了。推开关后原路返回到开始处（返回时龙是背对劳拉的），从图中走脚对劳拉的地板，很简单，来到铁门口，红色龙纹地板是安全的。



## 制关卡攻略

进入门中,就回到了本关开始门里三个宝物房间了... 通关.....

无秘密地点...

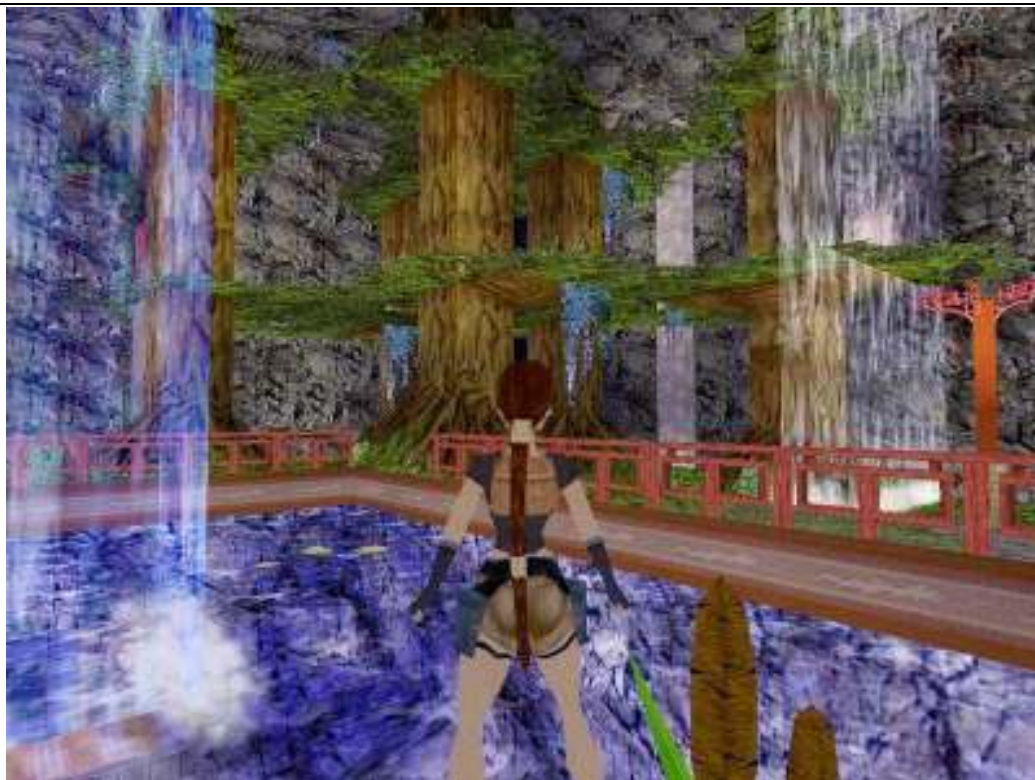
不想多说什么,一个无聊的关卡,每进一个空间贴图几乎全一样,除了跑通道,上下坡,就是推开关。也许有人认为不错。我反正是不喜欢.... 无语.....



2009年12月10日

**BTB2006-11 : tears of a lost dynasty**

作者: hswyming

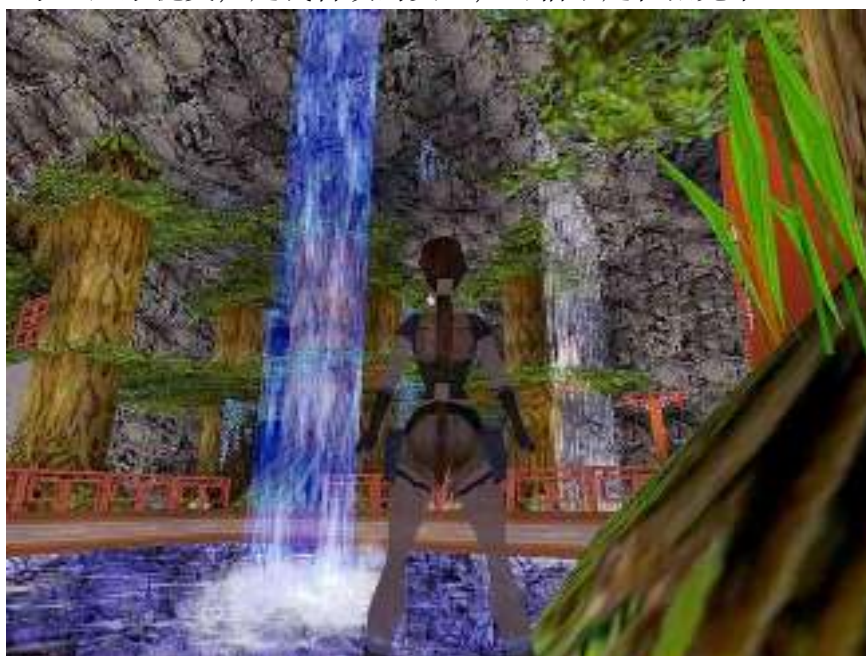


关卡作者: TC14

关卡介绍: [劳拉](#)正在韩国寻找失落的韩王朝。她落入了一个洞穴…… (bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始,就处于滑行状态,落入下方水池中,被鲨鱼追杀。出水后先找到大树边的三角台爬上去,看看风景。风景优美,是我喜欢的类型,可惜不是在阳光下。



面前水池中有三道门,水下树洞中,树洞对面,水中红房子背后各有一道门。先在陆地上跑了一圈,杀死了2条鳄鱼。在去水中红房子背后,在水下拉来门进入,往上游,爬上平台,在跳抓住梯子往上爬,到顶打开小木门,跑跳抓到对面墙洞中打开小木门进入,前面是拉杆开关,右边是蓝宝石开关,拉下拉杆开关,水下树洞中的门打开,出门跳入水中向树洞里面游去,经过许许多多的转弯,一直来到出水口,爬上里面洞中,捡到一个小药包和第一

## 古墓丽影自制关卡攻略

个宝物 Dynasty Symbol，杀死一条大鲨鱼后，在通过水道一路游回到外面水池。

爬上树洞上方三角平台（四边唯一一个可以上岸的地方），此时，左手是树，右手是红房子，跳过树根部，看左边，红房子墙角有一道栏杆里面有几块白地板，在岩壁上有一道长长的瀑布，瀑布右边有一些蓝色的植物，那里是一个矮洞，过去跳攀爬进矮洞，里面落下有2只蝙蝠来倒乱杀了后往通道里走到最里面，就是长瀑布的下方浅水中一个推动开关，在里面角落还有个小药包，捡了药包推了开关，动画提示，上去一块地板升起变成高台。高台上面有个太极石开关，现在也用不到，为后面做准备。原路回到外面，在往左，有几个台阶，走上台阶进入洞中。



延通道转3个弯，里面好像是个学堂（如右图），两排板凳，前面还有个小台子，跳入后引来一个火精灵（这里一楼一个，二楼还有一个），右边四根柱子中间有个洞口，左前方还有个洞口。出现火精灵后，可以引到右边洞口里面的水池消灭，这个水池上有根铁链可以爬的，等下再来这里。先进入右图左前方洞口，一直走到尽头。来到一个毒水和机关陷阱房间。（如下组图）先跑跳到右边安全台面，在

面对尖刺。



以上组图开始跑跳的站位图。（提示：起跑，要听到尖刺刺出声后停1秒钟（这是我估计的时间，也可能1秒多一点点）开始跑，起跳时最好是听到尖刺声，落台子上时尖刺正好没有，这些只供参考，多试几次就能掌握好起跳时机）。

先从第一个尖刺加双锤说起，（如上右上图）站在安全台中间或靠后（不要太靠近尖刺

## 古墓丽影自制关卡攻略

机关), 两把锤子都会撞击 2 次 (先大撞击一次在弹开小撞击一次), 2 次撞击完后, 立定跳过去继续向前跑跳到中间安全平台, 过了尖刺加双锤。

接下来是跳尖刺机关台, 在跳抓左边平台, 站位 (如上左中图) 我研究了好长时间, 才搞明白跳法, 跑出时间要掌握好, 起跳时要正好听到尖刺刺出的声音, 落到尖刺台时刺正好没有。首先跑跳出去中间带点左转弯, 落到台子上时人要对着开关台子右墙角 (这里很难掌握), 放开所有按键, 利用惯性向前跑, 第二次起跳, 要同时按上键和跳键, 跳出后在按抓键。这个尖刺台是这房间中机关里最难跳的, 起跑、起跳、左转弯落点、在跑、在跳、在抓, 每个步骤都要掌握好, 多试试吧。按下墙上开关, 右边出现一个平台和开关。

接下来是在通过尖刺台跳到另一个平台, 站位 (如上右中图), 起跑、起跳时间和上面一样。听到尖刺声后停 1 秒跑出, 在跳出, 落到尖刺台后继续跑跳到角落开关台上 (落到尖刺台跑的过程中调整方向), 这个不难跳。按下开关, 动画提示外面小台子上多了个蓝宝石。

接下来是通过尖刺平台, 跳到中间安全平台, 站位 (如上左下图), 起跳时间掌握和上面一样, 立定跳出后按住跑不放, 跑动中向左调整跳出到中间安全平台。

接下来更简单, 面对双锤, 当双锤撞击 2 次后, 就要向两边分开时跑跳过去, 落地后立即改用立定向前跳, 躲过尖刺机关。

在从右手跑跳出去, 到达外面小平台, 拿取蓝宝石 Saered Stone。

现在去学堂右边入口, 跳抓上铁链, 往上爬, 到黄灯笼下方, 后空翻跳到身后回廊上, 在爬上身后墙上门洞, 拉开门出去大走廊就往右边延墙跑, 此时有一个火精灵会来攻击, 跑时注意躲避, 左转后跳入前方墙上门洞 (大走廊上在进入墙洞前左手边还有个药包), 拉开门, 延通道往里跑, 右手有个被石台挡住的洞, 先不管, 跑到头拉开门进入, 落下回到大走廊, 往右边直走, 有一个拉钢纤开关, 拉下后, 往回跑到刚才通道中石台挡住的洞口, 石台不见了, 先下到地面去水池灭了火精灵。

在从重新一路来到这个洞口, 不要忘记大走廊那个小药包。

从洞口跳到面前树上的平台上, 在跳往右前方树上平台, 在往右跑跳到



另一棵的平台, 在左转身跑跳到树洞里, 爬上右手边树梯, 从栏杆上经过到另一面, 在后空翻转身抓住墙边柱子上的梯子, 往上爬, 到屋顶。(在这一段要注意看有瀑布的一面岩壁, 瀑布右边有个洞, 那个洞里就是秘密地点 1: 大药包) (如上两图)

先往左(如右图), 这红房子左边还有两幢红房子 (房顶有装饰钟), 先跑跳到中间红房子, 在跑跳到最左的红房子, 在装饰钟后面有个第二宝物 Dynasty Symbol, 从房顶左边攀过去爬上就可以拿到。在一路跑跳回到第一个红房子的柱子上。跳到树边平台, 在跳进有栏杆树洞上方的树洞中, 头顶上有吊梯, 攀住吊梯一直荡到头落在树平台上, 在往右前方平台跑跳过去, 就能看到瀑布中的洞口了, 跑跳抓进入洞中。



右转走到头左手往下一道斜坡, 里面就是刚才那个学堂。

## 古墓丽影自制关卡攻略

倒退滑下，抓住屋檐，往左边荡，一直荡到头（这时身后靠左有个平台，跳上平台时要注意一下），爬上屋檐，在后空翻转身跳在按右（就是后空翻转身跳带点右转弯跳上平台，按键说明就是：爬上屋檐在按 Alt+End+右），在跳进右边洞里，走到尽头，跳到右前方红房子上，走到最高处，石台边拉下钢纤开关，这房子的一面墙上洞里的铁栅门打开了（就是面前这个石台的下方）。

先不管，纵身一跃，跳入水中在次来到水中红房子，游进门向上，爬上平台，跳抓梯子爬上，在跑跳抓到对面红房子进入房间，在右边装上**蓝宝石 Saered Stone**，中间的地板门打开了，落下进入下面房间，在从房间中一个地洞落下去，面前一个太极石，但是不能拿，有尖刺机关保护着。



跳入边上一个水坑中，延水道一直往里游，途中有条鳄鱼，经过许多有拐弯，进入一个被水淹了有兵马俑的房间，继续往房间另一头游（身后有一道关着的铁栅门，等下会来），出水吸口气，在继续往里游，七拐八拐来到一个大水池的大厅，从边上斜柱爬上后空翻到走廊上。（如左图）

接下来要做的就是，先想法到达对面瀑布右边，然后在到达现在位置的右边推开关。现在身后有个铁栅门关着。

身边柱子上有道裂缝，攀上荡到柱子的另一边落到走廊上（此时可以杀死水中鳄鱼），在走到水中铁链前，跳抓住铁链，背对左边走廊，后空翻到左边走廊，在到另一头跑跳到另一边走廊上（就是瀑布的左边），在走到尖刺平台，背对尖刺平台，听准时机（只能用听尖刺声来掌握起跳时机，应该不是很难，多试几次就能掌握），后空翻到尖刺平台立即跑跳到瀑布右边走廊，进入墙壁洞中，转几个弯，里面大洞杀死几只蝙蝠，从一面绿墙上爬上去，往前走就来到尖刺石台的瀑布上方，从右手出去（就是上图中瀑布左边），捡起红台上的小药包（前方有条铁链，这边是跳抓不住的），在回去从左边出去（就是上图中瀑布右边），跑跳到左边有开关的走廊，推动开关，前方的铁栅门打开了。跳入水中，通过斜面台，跳到走廊，进入铁栅门中。

来到里面，引来了一个火精灵，跑回外面跳入水中灭了精灵。在来到房间中，尽量不要到房间右边去，精灵会不断的出现。

房间左边好多尖刺平台，现在要征服的就是那些尖刺平台了。（如右图）



下面的图是起跳的站位。这里不是太难。



## 古墓丽影自制关卡攻略

首先 (如左图) 对面尖刺台站好, 在尖刺刺出前起跳 (跳和前同时按, 按好要放开, 在又同时按, 这样就不会往前跑了), 立即在跳上第二个尖刺台, 立即接个右空翻。

跳到有栏杆的高台后, 按下墙上开关, 有一个尖刺台上的尖刺消失了。在回地面, 站到 (如图右), 在尖刺刺出前跳出, 立即在往上跳。



接下来是在跳到上一层尖刺台, 在攀住头顶的可吊竹梯, 站位 (如下图), 可按住抓键不放, 在尖刺刺出前起跳, 后空翻到身后高台, 立即向上跳起攀住竹吊梯, 往前荡, 一直荡到



头后, 落下同时抓住高台边缘, 爬上高台, 在爬上绿色竹吊梯的上面, 走到头爬进洞口。

经过通道走到头, 外面就是大水池大厅了有铁链那里。

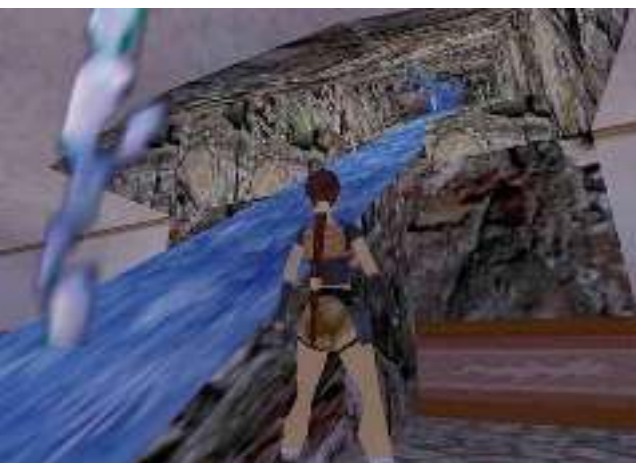


到红色斜台上, 往柱子右边利用右转弯跳, 可以进入**秘密地点 2: 二个弹匣**。(如右图) 在利用左转弯跳跳回头, 或者入水在从许多尖刺机关台房间在跳一遍到铁链前。

站在四方红色高台上跳抓住铁链, 往上爬, 后空翻落地后跳过前面栏杆, 面前是一道瀑布的源头了。上面一个许多平台的斜洞,

瀑布从中间流下来。(如右图)

一路爬上去时注意躲避滚下来的龙石。从左边先爬上, 遇到上方滚龙石, 用右空翻跳到右边躲过, 在到左边继续往上, 不能在往上时, 站在平台靠瀑布的最低处跳到右边, 立即跳到平台的角落趴下, 躲过右边这个滚龙石, 接下来几个左右平台之间的跳, 都是要站在平台与瀑布最低处, 中间的滚龙石, 没危险。一直跳到右边最顶上, 左边有条通道。在从右边不能正对瀑布最低处, 要斜一点, 跑跳到对机通道中, 往里走。跳抓住头顶木板往上爬进洞, 那一头落下, 前面拉下开关, 动画提示, 被水淹了有兵马俑的房间铁栅门打开了, 现在就去那里面。



返回斜坡洞, 从瀑布上直接滑下落入下面水中, 游向那里。

## 古墓丽影自制关卡攻略

进门后，左边墙上有道门，可以先捡起前面地上的**大药包**，在游向灯笼后面上方拉开门，出去到开始的大水池吸口气，这时水里多了条鲨鱼，可以上树边三角台杀死鲨鱼，在浅入水中进入刚才的门，去拉开墙上的门游到尽头拉下开关，拉下开关后，太极石上的尖刺就消失了。游出去，游到水中红房子，游进门一路来到蓝宝石开关那，落到下面小房间，在从边上落入地洞中，捡起**太极石 Symbol**，在从边上七拐八拐的水道一路游回到外面大水池，从树边三角台爬上。(这段也可以这样：进门后，拉开左边墙上的门，进入里面，拉下开关，出来后向右转，到有兵马俑的房间，在游进左边水道，七拐八拐来到太极石地洞中，拿到太极石，在返回水道，进入兵马俑房间，在右转进入前方拿到大药包，在游过灯笼上方拉开门出去到外面大水池，上树边三角台杀死鲨鱼。这样子更省时间。)

还记得开始升起的高台吗？那上面有个太极石开关。

从边上低台子跳到高台子，装上**太极石 Symbol**。没有动画提示，也许你接下来不知道要



干什么。还记得在一个红房子顶上拉钢纤开关，打开墙上的一个铁栅门吗？当时无法到达，就是面前这个房子，装上**太极石 Symbol**后，那个墙洞下就多了个梯子，它就在太极石开关墙的左边墙上。

返回地面，从边上梯子爬上去进入里面。

(如左图)直接从右边低处的斜台滑到地面，推动开关，提示，一个小洞中铁栅门打开。在面靠平台背对斜台，后空翻，在跳上平台，在左空翻上另一个平台，前滚翻转身，跑跳抓到墙上洞口，爬梯下到地面。

从梯子对面红房子后面到达那个洞口，进入里面右转，在左转，面前有一棵绿草，它的左上方有个矮洞，跳抓爬进去，另一头落下，走到最里面，看身后头顶上有木板梯，跳抓爬上去，此时身后有个斜面台，右边是通道，这里是通过斜面台，在跳到通道里，只要在梯子上后空翻，在用右转弯跳就能进入右边通道，爬上一层往里面走。

从梯子对面红房子后面到达那个洞口，

左面墙壁有个拉杆开关，拉下，边上铁栅门打开，右边底下是带火的地板，空中有铁链，铁链过去有两铁锤机关，在后面是个拉杆开关。跳过栏杆抓住铁链，向下点在背对铁锤机关，后空翻就落在了有开关的平台上，拉下开关，此时刚才打开的门外面红房子墙上出现一个平台。接下来面对两铁锤，等铁锤打开后直接跑跳抓到对面有栏杆的墙(不用抓铁链了)，爬上从门口跳到对面平台，爬上墙上的洞口，靠住两边墙壁用侧空翻跳到对面平台，在攀住边缘

落下，拿到第三个宝物 **Dynasty Symbol**，在从右手边木板梯爬上平台，在跑跳抓到出口。

可以直接跳入水中，在去下方岩壁的洞，或者落到下方平台在跳到地上。

在进入岩壁洞中，右转左转经过小绿草，



在右转来到一个大山洞中(如左图)，山洞里



## 古墓丽影自制关卡攻略

还有个红房子，大门紧闭，左边岩壁上有个被蓝色植物挡住的洞口，此时会出现一个火精灵，跑回外面的大水池灭了，在一路来这里。

爬进被蓝植物挡住的洞里，走到尽头进入一个大房间 (如右图)，房子中间围栏中有个地板可以拉起来，跳入地下通道，往前走点，左手有个小台子，放着一个火把，拿取后继续往通道里走，左手有扇铁栅门，边上有个灭的火把，等下再来点。先从前面通道走，拿着火把不能爬，只能跳，跳上一个平台 (有一个要跑跳的平台上有个熄灭的火把)，在返身跑跳上一个平台，来到一道斜坡滑下，就回到了 (如右图) 中的房间，在边上烧着的火把把手上的火把点燃，在把一面墙上的火把也点燃，一震天摇地动不管它，还的地上的一堆木柴也点燃。在跳入地下通道中，往前走，点燃左手的火把，在往通道内走，点燃铁门旁的火把，在从另一条通道，到那个要跑跳的平台点燃火把，下面的铁栅门就打开了，进入下面的铁栅门，往里走到尽头，在里面拿到第四个**宝物 Dynasty Symbol**，捡走火把出去，从一个个平台跳，最后滑下斜坡，回到了有上图中的房间，在从洞口通道出去到外面的大岩洞房子。



点燃地上的木柴，丢了火把，跑进房子右边的通道，爬上石台，左手边爬上房顶，来到屋顶中间，推动开关，地下的门打开了。不要急着下去，此时可以看到房子左边岩壁上有个洞，里面就是**秘密地点 3：一个大药包 (如左图)**。

拿取秘密地点后出来落到地面，进入房子大门。房间里四个宝物台，中间有个尖刺机关，尖刺机关前是个小坑，尖刺机关后面有个按钮开关。

在房间四个宝物台子上放上四个**宝物 Dynasty Symbol**，一阵天摇地动后，洒刺机关消失，按下开关，小坑变深了，底部出现一道大斜坡，落入坑中滑下大斜坡...通关了.....

秘密地点 3 个。

敌人：蝙蝠、鳄鱼、鲨鱼、火精灵。

这关里的火精灵，有时候会不停的出现，即时跳入水中灭了后，在到那些地方，它还会出现。有时候又不出现，可能是 BUG 吧。

一开始用 TOM 关卡文件，有 BUG，推一个红房中的开关，一道铁门打不开，后来换了个 Tr4 关卡文件，就正常了。

整体难度不算太大，个别机关比较难跳，对起跳时间要求比较高，操作按键要准确。

开始主场景景色不错。主要是在山洞内，风光就比太阳底下差点。

值得一玩。



2009年12月11日

BTB2006-12 : in xanadu

作者: hswyming



关卡作者: Tony Tomb

关卡介绍: 在元上都中, 元朝开国皇帝忽必烈可汗兴建了众多建筑, 并将一把红色的扇子赠送给了自己的爱妻。这把扇子却绝非寻常之物, 上面隐藏着通往一座秘密的地下宫殿的地图。加入[劳拉](#)的探险, 一起去寻找那把重要的扇子吧。(TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始, 滑下斜坡进入前方峡谷, 面前一个亭子, 亭子里小台上放着半块白色太极石, 右边一道瀑布, 左边山上有幢房子, 前方还有个大山洞, 一条小溪流入洞中。



首先, 拿取亭中小台上的半块白色太极石 **Yang**, 在往左边, 在盘景边的凹处拿到**瞄准镜**, 随后杀死一个冲出来的白衣打手。边上的小洞也是通往大洞中的, 小洞内没东西。左边山上房子从这上不去。

## 古墓丽影自制关卡攻略

往大洞里走，跳入前方瀑布下的水中，引来2条水蛇，从右边上岸，杀死蛇，在往右前方走，跳到一个平台，右手有个铁栅门，铁栅门最里面可以看到另半块**黑色太极石 Yan**。在这个铁栅门的正对面水下有个石洞，进入最里面可以拿到**撬棍**。在这个水下洞口的正上方岸上，有一个**照明棒**。继续入水往里面游，来到建筑物前，从右手上岸，捡到**照明棒**，在到左边角落撬下一个**五角星 East Dragon Key**。

在跳入水中，就在五角星这边的木地板下面有个水下矮洞，游进去尽头爬上拉下开关，水洞口上方升起一个石台。出水后爬上石台，在爬上上一层。

先往右边去，爬上上面岩洞中，可以拿到**弩枪**，在回到左边，从前方进入墙洞中拿到**小药包**，出来后跳入边上的窗台进入里面，地上四块龙纹地板，有一块地板上的一盏白灯，在右边捡起**弩箭**，从角落洞口下到下一层，在角落有块地板，先在窗台上拾起**弩箭**。接着踩一下，就打开了可以看到半块**黑色太极石 Yan**的那道铁栅门（这个门是有时间限制的，接下来动作要快），爬上二层，从窗台直接跳入水中，游向那个打开铁栅门，从边上上岸，在跳到铁门平台进入门中。

往里走就能看到半块**黑色太极石 Yan**，可不要轻意就去拿，看到地面就有古怪了（如右图）。先把捡到的**弩**配上**瞄准镜**，在进入左边一条通道，杀死出现在身后的白衣打手，看到凹处的龙纹地板了吧。

前滚翻转身踩上地板，快速跑出通道，转左，按住0键，瞄准太极石上方降下石台（石台有时间限制）的洞中的小吊球，一枪打爆。去除了地面上的尖刺陷阱，也打开了左边梯子上方的通道。



拿取半块**黑色太极石 Yan**，组合成**完整太极石 Yin-Yang**。在从左边爬上进入里面，在爬上右手上方墙洞中，拉下开关，打开了右边梯子上的通道，下去后从右边梯子上爬，在爬上左手上方墙洞，跳起拉下地板门，在跳攀上去。



往前走几步就引发了2道钉墙机关（如左图），这两道钉墙的里面都是有玄机的，第一个钉墙右边二层有个石台，现在挡住入口，第二个钉墙左边有个墙洞，上方有个地板门。依次跳过这两个钉墙到最里面左手推动开关，打开了第二个钉墙左边墙洞中的地板门，看准时机用跑跳的方式跳进第二个钉墙后面的墙洞中。在爬上墙洞拉下开关，降下了第一个钉墙右边的石台，露出通道，回到两钉墙中间看好时机跑跳进第一个钉墙后面的墙洞中。

墙洞右手上方一道斜坡，斜坡上方一个滚球，墙洞左手上方平台加往下的斜坡，斜坡下有地板门，尽头有块龙纹地板。先爬上左手上方平台，身后地板也升起来了，只要进入往下的斜坡球就会开始滚下来，所以只有加速跑，一直跑到尽头的龙纹地板上，打开地板门，滚球落入地板门下方。

往回走看到打开的地板门下方有个矮洞，抓住斜坡边缘，落下在抓住矮洞，爬进去左转爬到尽头，从右手上方洞口爬上去，面前一个坑，一看坑里地面就知道有陷阱，跳到对面平台，面前还有个坑，一样有机关，还引发了前面上一层的2个吊刺球机关，跳抓住上一层两个吊刺球中间的边缘爬上，在跳过吊刺球机关落入前方通道中。

## 古墓丽影自制关卡攻略

走到头爬上左手上方通道，面前又是一个坑，底下两个喷火机关和两个尖刺陷阱，跳攀住头上吊梯，不喷火时荡过第一个停一下，在不喷火时荡过去一直荡到头落下。可以看到右手边墙洞中有个宝物，但是地板上有火焰机关保护着，不能拿。

继续往通道里走，右转后面前一个平台看台面就是陷阱，对面有道铁栅门，上方还有个跳拉开关，攀住头顶上的吊梯，荡到头对准开关，落下在拉下开关，就去除了不台上的机关，在回到喷火机关坑，发现一面墙上多了个通道，跳攀住吊梯荡进去，到头后落下拉下开关，去除了宝物上的火焰机关，也打开了那道铁栅门，抓住吊梯荡回，在跳抓住宝物台边缘上去拿到宝物 Emperor's Stone，在从铁栅门进入。

左转来到了石桥上，杀死身后跟来的白衣打手。石桥左边就是开始那里。

在前方大门的左边有个矮洞，爬上进入就是秘密地点 1：一个大药包和弩箭。（如右图）

出来在门边装上五角星，打开大门进入。



机关，进去拉下开关，龙纹石台边多了个石台，有两边都是火焰地板，跑跳到龙纹地板上，不拿，首先跳到左边角落的地板上，爬上上方进入矮洞，往前爬，落入右手边的坑中，底下是水道灭了精灵，游出水道来到个水池，爬上岸后看一面墙上有块龙纹墙可以进入的，爬进去，在跳抓住墙梯爬上，在跳抓住上方矮洞，爬回到外面好多机关陷阱的地方。落下跳到引来精灵的龙纹地板。

接下来去拿秘密地点，（如右图）立定跳向坑中的龙纹台（龙纹台前后都是陷阱要小心），在按住 Ctrl 键跳进右边小洞中拿到秘密地点 2：一个大药包。在跳入边上另一个小洞，在跳到第一个有开关的龙纹台，在次右转弯跳到两铁链间的龙纹台，在跳到火焰中的龙纹地板，在通过矮洞进入下方水道，游出上岸，在进入龙纹墙洞，跳抓上梯子，爬上走到外面平台，仔细看对面，柱子后面有个吊球机关，用弩枪配上瞄准镜一枪打爆后，下面多了个石台，跑跳到石台上，爬上有栏杆的平台，在爬到上层爬上面前的梯子，出去就来到了石桥的上方。



直走到边缘，是一个好多机关陷阱的地方。（如左图）

先跑跳到右前方龙纹石台上，拉下开关，在向左边，在柱子后面有个龙纹石台，在角上后退，在跑跳带点右转弯，落在龙纹石台上，此时左边有一个铁链机关，右边柱子间也有个铁链机关，先从铁链边上爬上右边柱子间，在跳抓到左图中高处拉杆开关，拉下开关，在回到龙纹石台，跑跳向左边的铁链，在跑跳到石台上，往前方，角上有个龙纹地，这时引来了一个精灵，这里有个秘密地点先



## 古墓丽影自制关卡攻略

往右走从大树右边爬上，在树左边捡到一个**照明棒**，在进入山洞中，在进入洞中通道，转右在转左，就来到了一开始左边山上的房子了。(如右图)

先不进房，先到左边从岩壁石台，一路跳到开始的亭子上，亭子上什么也没有，但是在对面的一面岩壁上有一块龙纹壁，上面有个**五角星 East Dragon Key**，跑跳过去撬下**五角星 East Dragon Key**。在一路返回房子前。

房门是关的，但在左手边上方有白灯标记，有个墙洞可以攀入，攀入里面。



装上太极石，打开了大门，落下进入大门里。杀死一个白衣打手，继续往里，装上一个**五角星 East Dragon Key**，打开边上的门，进入里间。

中间四个高台，四个棋子，四块龙纹地板。(如左图)这四个高台底下可是有玄机的哦。

首先跑到左图正对面那边(柱子后面白灯右边)，往下看，有裂缝。攀住高台边缘，落下同时抓住裂缝，往右荡进洞中落下，右手边矮洞不管，往前跳到对面洞中，走到头，攀住边缘落下，在抓住下面洞，爬进面前有白灯标记，右边洞口下方墙上有个黑黑的墙洞，那是秘密地点3，不是从这下去。先从白灯左边走，跳到对面矮洞进入，面前和右手都有洞(面前洞里有白灯标记)，那下面有个推动开关，不是从这下不用管。从右手爬上，跳到对面洞口(里面有白灯标记)。走到头攀住边缘落下，在抓住下面洞口爬入(有白灯标记)，往下看有一个蓝宝石开关，开关右边是一个石台挡住了的洞，先往蓝宝石开关左边去，跳到对面(有白灯标记)，左手边拿到个小药包，这个底下有面梯子，等下拿蓝宝石要用到这梯子。返回到蓝宝石开关，落下从开关对面通道，走到头落到最底地面。

脚底下是块田字地板，面对黄色光的宫灯，宫灯前方转弯就是梯子，等下在去梯子，先从宫灯右转，杀死一个冲来的白衣打手，在右转，在左转，前面有块龙纹地板，先不管，在右转，杀死一个白衣打手，推动开关，放蓝宝石台子的机关就去除了。

在去龙纹地板，踩了龙纹地板会升起到底处的那块田字地板，是有时间限制的，现在不管它。左转可以看到前方尽头有个石台，上方有块白色地板的，到台子上左转就可以看到前面尽头那个秘密地点了，来到黑洞下跳攀进入，就是**秘密地点3：一个大药包**(如右图)。

在回到石台，往龙纹地板方向走，右转大通道，可以看到对面的宫灯，一直走到宫灯，右转往前走到头右转，又有一个宫灯，右转就是梯子了，爬上梯子，攀上头顶吊梯，荡到头落下就可以拿到**蓝宝石 Turquoise Gem**了。从蓝宝石高台前方落下，右转就是龙纹地板。杀死一个白衣打手。



现在就是要回到蓝宝石开关处了，背对龙纹地板，面对秘密地点那个石台，后退踏上龙



## 古墓丽影自制关卡攻略

纹地板，往前跑左转跑到宫灯左转跳上石台，在爬进通道里。装上**蓝宝石 Turquoise Gem**，就升起了上面四个高台间的四个石台，四个高台就连通了。蓝宝石开关右边的石台降下，可以看到对面梯子。爬上去跳抓梯子爬到顶，跳上高台。接下来推棋子时间了。

推棋子很简单，先从绿的吧（绿的最明显），绿色往左推到绿地板，在把绿地板高台上的棋子推到刚才绿棋子的高台地板，在把蓝棋子，往左推到蓝地板，最后个不用说了，每个棋子推对都有画面提示一扇门，四个棋子归位后，跑向那扇门。嘿嘿... 门没开，寻宝那能从正门走。不过门左边多了个墙洞，爬上进入。

在爬上上面通道往前走就是大厅二楼了，左边有铁栅门，对面有铁栅门，右边墙洞有个拉杆开关。先往右，跑跳进墙洞拉下开关，开关对面的铁栅门打开，在跳回二楼，到左边，跑跳走门，在宝物台上放上**宝物 Emperor's Stone**，看到一块地板降下来。

出门跳到左边走廊，来到地板门下面。从边上平台跳抓爬进入上方通道内阁楼，面前一个红台子上放着一把**红扇子 Chabui's Fan**，不用多说收入背包。（如右图）



返回到下面，铁门已经打开，进入往里走右转，进入一个小小的院子，可是院子里的深坑可不小，还好底下全是水，来一个漂亮的鱼跃入水吧，晕倒，刚刚跳起来就.....

通关了.....

秘密地点 3 个。

敌人：水蛇、白衣打手、精灵。

整体难度不大，没有复杂的机关、谜题。关卡设计还好无 BUG。

好多路径都有白色灯提示。



2009 年 12 月 13 日

**BTB2006-13 : qinghai artifact**

作者： hswyming



关卡作者： Tinka

关卡介绍： 找到青海神器， 并出发至下一个关卡。(bluery 翻译)

## 关卡攻略

开始，滑下斜坡到达一个山洞中，对面一道铁栅门，左边一道铁栅门，在左手边岩壁上有个跳拉开关。



跳拉下开关，左边铁栅门打开，进入干掉



## 古墓丽影自制关卡攻略

一个白衣打手。先爬上进门右手边的墙梯，到达上面洞中，这就是**秘密地点 1：一个照明棒和第一个宝物 Secret Artefact**。（如右图）

回到地面，往前继续走。一个四方院子，爬树吧，来到大树的二层，层一面墙一个洞中，前面台阶下是个**小药包**，



铁门紧锁，还有跳抓不上的洞口，中间一棵千年古树（如下图）。爬树吧，来到大树的二层，一边树枝上有一排尖刺机关，不管它，跳进二层右手台阶下一个**照明棒**，还有个跳拉开关，拿完东西，跳拉下开关，一层那个洞口前多了根绳子，跳回大树上，下到地面。

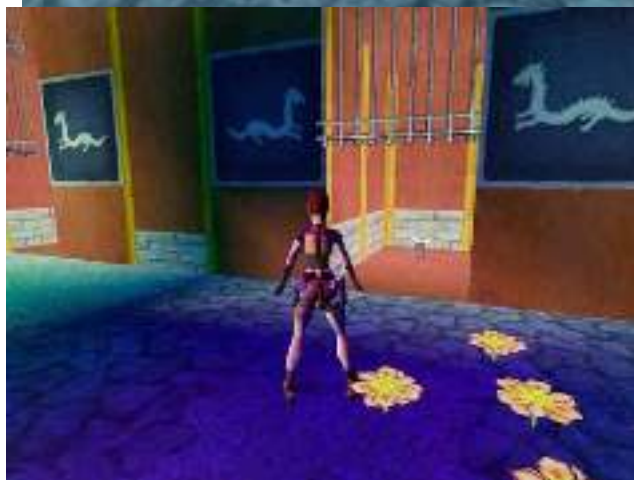
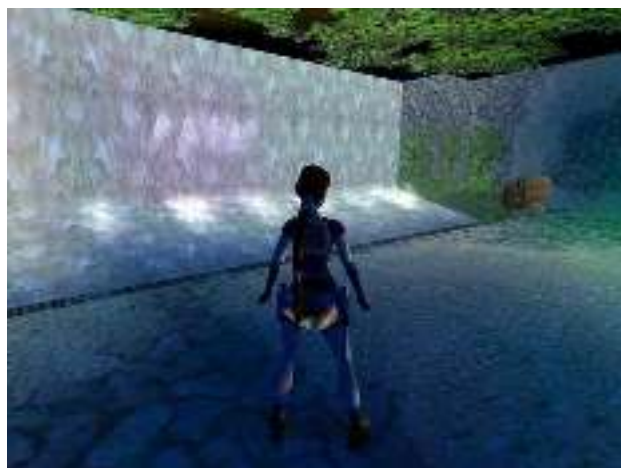
在绳子下方，原地跳起抓住绳，荡到墙洞中，钉墙机关开始工作，看好时机跑过去拿到**撬棍**，在抓住边缘落回地面。继续爬上大树，来到大树三层，到下方二层有尖刺的那树枝，跑跳抓进被草挡住的洞中，里面拿到半块**黑色太极石 Yang**，在跳回树枝，另一个洞中现在不用去，里面是两个蓝宝石开关。

从树枝上跑跳进房子，左转，对面好大一道瀑布，下方一个大水池，水池左边水下有个洞，水池右边岸上有门，上面一层还有个门洞。

现在的左手边有个拉杆开关，边上还有个梯子。

拉下左手边开关，右边多了条绳子。先不管绳子，一跃入水，游进左下方有水道中，躲过旋转刀机关，右转游出水面，水里的水蛇等下在打发它。上岸在洞里撬下**五角星 Blue Star**，也没其它东西了。浅回水中躲过旋转刀机关，游回外面大水池，上岸在干了蛇（本来不想干了它，谁叫它咬了劳拉几口）。此时水池右边的门已经打开。

进入门里，左边一道瀑布（如右图），右边2个门，左边门是半块**白色太极石 Yin**，右边门里是**宝物 Secret Artefact**，门锁，边上也没钥



匙孔。四周看上去也没路，不急，仔细看看那道瀑布，什么地方有点怪怪的，向瀑布跑过去，竟然穿过了瀑布来到里间。面前小台子上还有一个**蓝宝石 Diamond**，右边角落上方有个地板门，跳起拉下地板，爬上，在跳起抓住梯子，不用往上爬，后空翻，进入一个通道中，捡起大药包，通道里有两把铡刀，都用侧空翻过去吧（难免会少点血），里面就是**秘密地点 2：一个大药包和第二个宝物 Secret Artefact**（如上左图），在侧空翻返回到梯子。接下来是连续跳斜面台。存好档。

爬上梯子继续往上爬，其实斜面台很简单，爬上第一个斜面，滑下时跳到第二个斜面台，

## 古墓丽影自制关卡攻略

后面的直要滑下跳滑下跳，一直来到可以站的斜面台，爬上左手上方矮洞中，里面只有一个拉杆开关，拉下开关后，斜面台房间就变成水池，第一个斜面就可以爬上去。同时也会打开外面那有宝物和太极石的两道门，这里要提醒一下，其中有**宝物 Secret Artefact**的那道门是有时间限制的。

拉下开关，不管动画提示，直接跑到矮洞前趴下爬入矮洞，靠洞口的左边落下后，人可以右转身，跑跳到第一个斜面上，在左转身直接跳入洞口，就会落在秘密地点2的入口，在后退方式直接落入下方，在侧翻落到下一层地面，转身跑向瀑布出口，对准出口后，加速跑进前方门里，这里就是**秘密地点3：一个大药包和第三宝物 Secret Artefact**，(如左图)

出来在去另一个门拿半块白色太极石 Yin，干掉门口出现的2个白衣打手。组合得到**完整太极石 Yin Yang**。

出门回到大瀑布大水池，从对面梯子爬上到第二层。

在到右边跑跳抓住绳子，往上爬一点，先荡到右边的屋顶上拿到**小药包**，在跳回抓住绳子，在荡到右边房子二层进入门洞。装上**太极石 Yin Yang**，降下挡住门的石台，进入拿到第二个**蓝宝石 Diamond**，荡绳爬梯随便，到达另一边二层出去，回到了大树三层，现在去右前方的墙洞中。

装上2个**蓝宝石 Diamond**，中间石台降下露出墙洞，进入里面。前方一个大水池，水池下有三个棋子，还有个洞，岸上右边三个棋子。还有一个石台挡住门洞。(如右图)

杀死水下水蛇，跳入水中游入下角洞中，这里先去拿秘密地点，进入水洞左手边有块龙纹地板，先不游上龙纹地板，在龙纹地板边上存个档。先在水道内找到一块白色石台



挡住的入口 (这个入口的石台是有时间限制的)，记清龙纹地板到这个入口的最快路径，读档游上龙纹地板，那个石台就会降下露出入口，从水道游进那个入口，爬出水道就是**秘密地点4：一个小药包、一个照明棒和第四个宝物 Secret Artefact** (如左图)。

下水后延右墙游，一会就能找到水道出口，爬出水躲过2条铁链，在里面墙上装上五角星，水道中的水退去。

进入退去水的通道，延右墙走，在一个角落杀死一个白衣打手，并得到一个小药包 (小药包就是在外面的水池进洞的左边)，继续走，



出了水道，将没水的池中绿色的棋子推到一个黄圈上，在从梯子上爬到上方，将绿色的棋子推到黄圈上，挡住门洞的石台降下。

进入里面可以拿到**红扇子 Qinghai Artefact** (如右图)。千年古树院子处的一道铁栅门打开了。

一路回到千年古树院子，爬下大树，先回到关卡开始场景，右边的门已经打开了，



## 古墓丽影自制关卡攻略

进入门里就是秘密地点 5: 第五个宝物 Secret Artefact。(如下图)

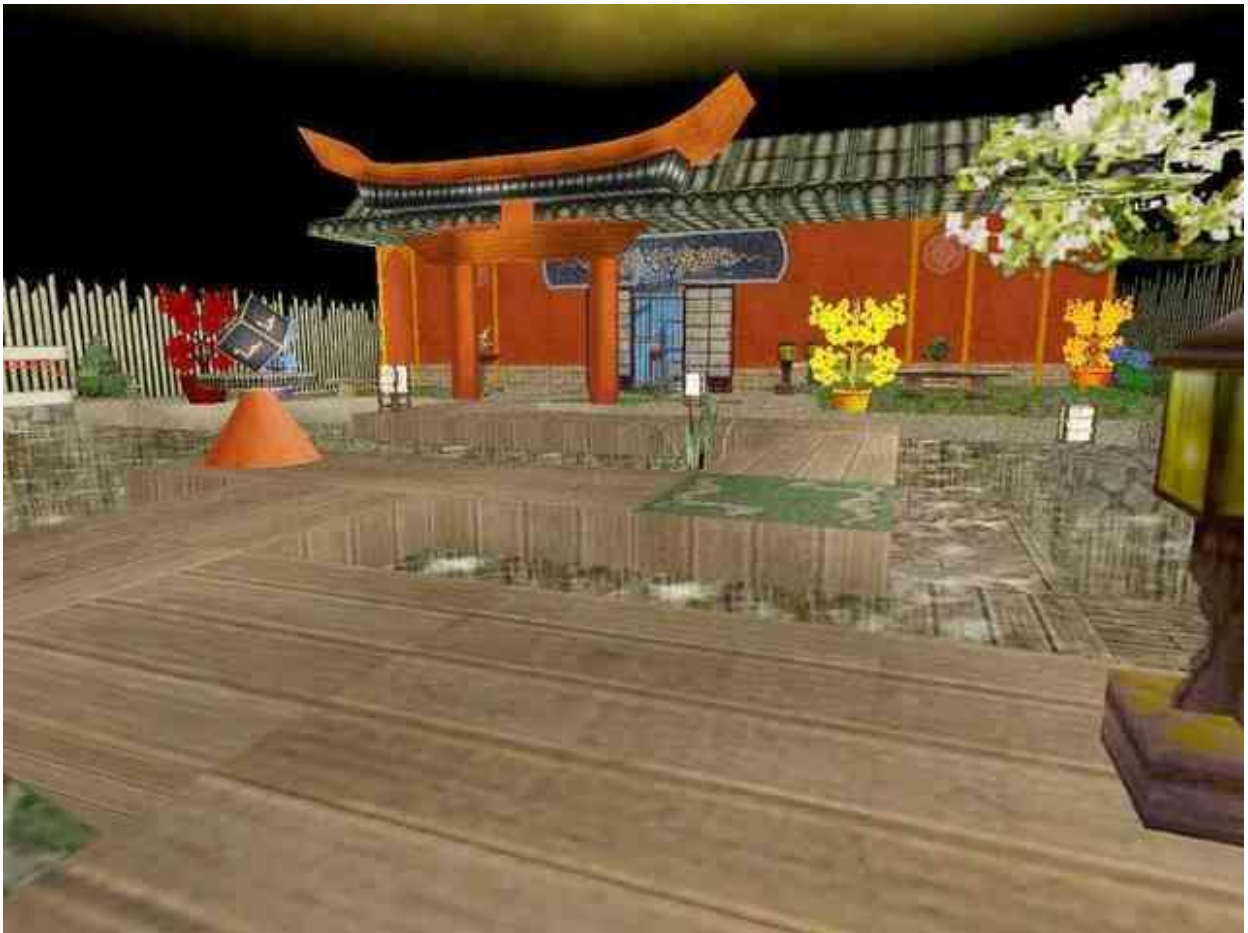


在回到大树院子，进入两个黄色盆景中间的  
的门中。延通道转几个弯，就来到了一个大院  
子。将前方棋子推拉到右边有两条龙的绿色地  
板上，前方大门就打开了。

跑进前方房子大门...

通关了.....

关卡一般，没什么难度。找到 5 个秘密地  
点。



2009 年 12 月 13 日

**BTB2006-14 : forbidden kouses of ni leng hua**

作者: hswyming



关卡作者: Hochgiftig

关卡介绍: 这是中国东部一座废弃的神秘城市——Ni Leng Hua。城中藏着一件古器 Burang，能释放强大的力量。劳拉正前往城中高山上的庙宇，据说 Burang 就被藏在那座庙宇中，帮助劳拉进入这城中禁地，去寻觅那件古代神器吧。(TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始，还看不到劳拉的时候，此时劳拉在滑斜坡，就用前滚翻跳，倒退滑行，在抓住边缘不要落下来，不然就会错过秘密地点了。往下爬一点在落下同时抓住下方洞中，进入就是**秘密地点 1**: 一个小药包(如右图)。

在从瀑布落在水里。前方大铁栅门关着，里面还有扇大铁栅门，地上两块龙纹地板，两个坑中两个棋子，边上一块田字地板，身



后高台上两个拉杆开关，头上一层一个呆子在打空气。

捡起水下**小药包**，爬上高台，拉下两个拉杆开关，升起坑中的棋子。左棋拉到左地板，右棋子拉到右地板。前面铁栅门打开。进入，先到里面铁栅门右边，爬上上方墙洞，掏小墙洞，在落回地面，从铁门左边爬上去，在爬上前方梯子，往上爬到人过左边尖刺顶一点，在后空翻转身跳抓住背后梯子，继续往上爬到顶，

在转左墙横向爬，到一个跳拉开关的上方，脚下是尖刺，不用怕，放手在抓住开关，拉下同时脚下的尖刺消失了，捡起一个**弹匣**(如上左图)，在继续爬上墙梯，上去往左爬到头，进入矮洞，前方倒退爬下梯子，落入下面房间。这里三个拉杆开关。

## 古墓丽影自制关卡攻略

拉下三个开关，打开了房中间往下的三个地板门，同时引来了三条蛇，杀死三条蛇。往下看，下面有一个白衣打手，倒退落下和他决一死战。

解决他后捡起**大药包**，拿到半块**白色太极石 Yin**，地板门打开，在拉下开关，升起下面的一个石台，攀住边缘落到开始地方，爬上边上台子，跳拉下上方开关打开了第二道大铁栅门。

进入两道门，杀死一条蛇，前方左转，尽头爬上梯子，往上爬不要到太顶上，后空翻转身跳到背后的斜坡，滑下时抓住边缘，在对准跳拉开关落下，在抓住开关拉下。落到地后在次爬上梯子，往上爬不定期是那个位置，这次后空翻落在斜坡上后立即跳起抓住头上的通道口，爬上进入，拉下左手边开关，前方门打开，注意会限时关门的，跑进去，面前一个蓝宝石开关，现在没蓝宝石，先去左边那道小木门，一脚踹开进入。

杀死一个白衣打手，进门右手边有个拉杆开关，先不拉。在看到高台上方有个地板门，爬上高台跳拉下地板门，爬上去，在里面掏小墙洞开关，打开了高台下方一个地板门，里面有个拉杆开关，下去拉下开关，背后墙上的门打开了，在爬上来，去拉进门右手边的开关，高台下面就露出了一条通道，不用下通道，因为里面被一个石台挡住了通道。

走出打开的大门，出现动画。外面一个水池，水中一个大亭子，亭子后面有棵很粗的大树，四周山上还有几所房子。(如右图)

走进亭中看一下，一个扇台，两个石台上有两个棋子，地上两块龙纹地板，看来这里现在没事做。



走出亭子，右手边有个拉杆开关，先拉下



会降下挡在树梯上的板，在到大树左边，有个梯子可以爬上去，爬上梯子，来到树的二层，左边有个尖刺平台，里面有个拉杆开关，右手边树枝上，往上看还有一道板挡着，延树枝走，在跳过斜面，然后在跳到亭子上方，亭子顶上什么都没有，但是来这是有目的的，亭子顶上没有，但亭子的柱子上有个跳拉开关(如左图)，也就是上图中面前的红柱子右面。

倒退拉下开关后，在次来到树梯爬到二层树枝，就在右手边还有一个跳拉开关(就是靠上图左边建筑那面)，倒退拉下开关，树上方的板就降下了。

爬上树梯，爬到顶，转到右面，落下杀死一个白衣打手，在从另一个树梯爬上，在转到右面黑白梯子，不要爬下，往右去，还是落在三层朝右边山上房子的一个树枝上，跑跳到右边山上房子，杀死2个白衣打手后，来到房子右边，现在在房子二层，有一个拉杆开关，先拉下，画面提示亭子中的石台，然后落到下一层，这里有两个开关，其中一个被铁栅门挡着，拉下角落有宫灯的那个开关，动画提示亭子里石台降下。

从边上滑下跳到亭子上，在落下进入亭子，顺时针方向推两个棋子，到位后，大树上的尖刺机关就消失了(这里也可以将一个棋子分别



## 古墓丽影自制关卡攻略

推到两个龙纹地板上，也能去除尖刺机关)。接下来爬上树，在二层直接跳到降下尖刺机关的平台，拉下开关，亭子顶上就出现一把**红扇子 Red Fan**，从边缘落下进入亭子里，放上**红扇子 Red Fan**，提示一个板变成平台。(如右图)

爬上树到顶，转右面落下，在上另一面树梯，在转右就能看到那个平台了，跳上平台拉下开关，动画提示，那个被铁栅门挡住的开关，现在可以去拉了。

跳回树枝，跑跳到房子二层，向右到头，落到一层，跳进铁门到开关前，拉下开关，先前挡住通道的石台升起，里面一个**蓝宝石 Diamond**。

从边上斜面倒退滑下抓住边缘在落到下面(要落在水中)。进入门里，落下地洞，进去拿到**蓝宝石 Diamond**。在回到之前看到的蓝宝石开关，装上**蓝宝石 Diamond**，限时门打开，同时开始两道铁栅门那里水下出现一个水道。现在去那里。

进入限时门通道，走到头，跳下斜坡，滑下时抓住边缘落到下方，往前走右转就是水道了。

游入水下，拿到一个**大药包**，经过各种水道高的、低的矮的、上坡的、转弯的等等(只有一条水道)，最后来到一个非常矮的，左边有个石台挡路，游过右边很矮的，左边是出水的，上面有个拉杆开关，右边有个龙纹石边上是石台挡路，先出水拉下开关，这里面有两把铡刀，现在不用管。

拉下开关后，在次入水朝龙纹石游去，边上石台已消失，游进水道，左边墙两块龙纹墙中间有个石台挡住，往前直游，尽头上方可以出水，有个拉杆开关，先到左边洞中得到一个弹匣，在出水拉下开关，两个龙纹墙中间的石台降下，下水游入那个水道，尽头出水拉下开关，两把铡刀处上方的石台降下了。



在下水，游到两把铡刀处，先不出水，往左边很矮的水道游过去，第一个左转不转弯，继续往前，到头左转就是**秘密地点 2: 一把散弹枪**。(如左图)

在游回到两把铡刀处上岸。面对第一把

铡刀，跳到后面石台上，在跳攀住头顶吊梯，荡到对面，落下。右手边有个铁窗，可以看到里面的一个拉杆开关，往前走到头，倒退攀住边缘落到下方，在拉下边上的开关，边上挡住梯子的地板打开，爬上梯子(梯子最上面有尖刺机关)到铁窗处后空翻到墙洞里。存好档加满血，接下来这一段可能是有BUG，拉下开关后，尖刺会暂时消失，在跳抓住梯子往上爬，爬了几下尖刺就会在次出现，继续往上爬，尖刺刺到身上只少一点点血(如上右图如果在这里松手落下去，人不会往下掉，会站在空中，但也不能在爬梯子了，只有读档)。

进入上方通道，拉下左手边开关后，接下来是和大滚球赛跑，先站到龙纹地板前，往坡下加速跑，快到底时放开加速，在转到左或右躲过身后滚球，捡起两边的**弹匣**。





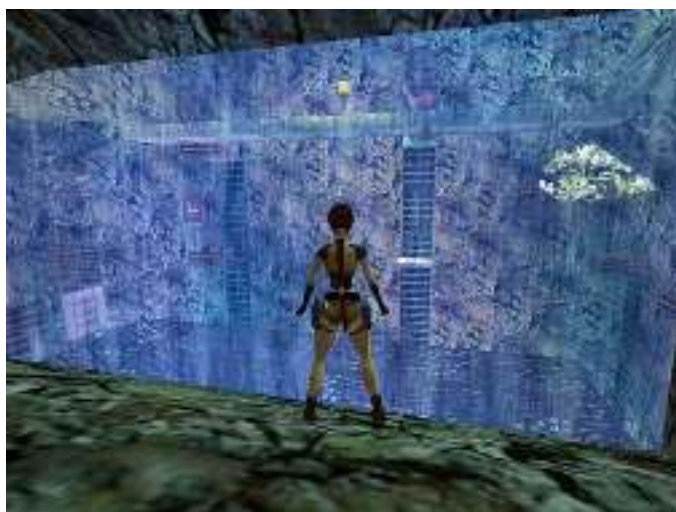
## 古墓丽影自制关卡攻略

右图中面前的爬杆和头顶的梯子好像是多余的，没用处。(如右图) 在进入对面门中 (不要碰到火台，会烧死)，往前走前面两条通道。如果往左，嘿嘿... 死的很惨。

从右边通道走，在前方触发两个钉墙机关，看好时机跑过钉墙。到头，就能看到左手边一个大滚球，右边过去向右转弯一道斜坡，先走到右边头，不要踩在龙纹地板上，龙纹地板是标记，一过龙纹地板，大滚球就开始工作了。往下看看情况，下面有个坑，坑中有尖刺陷阱，坑那边有把铡刀，铡刀后面是梯子。

存好档。跑向下面到坑边时，跳抓到对面梯子，在往上爬，顶上有地板挡住，爬到白色壁画和黄色壁画的接缝处下方。存好档。此时背后也有道梯子，还有个跳拉开关。后空翻转身跳抓住背后梯子，落下在抓住开关拉下，落到下面斜台时，不要下滑，立即后空翻转身跳抓到开始梯子，如果滑下就算抓住边缘，也没法跳抓开始梯子了，只有落下送死。

继续往上爬到顶进入通道里面，又是一道梯子，靠左边爬上梯子到顶后立即后空翻，跳到身后洞中躲过前面滚来的大滚球，在跳回梯子上方洞中往前走。



面前是一个很大很大的洞。许许多多的拉杆开关。(如左图)

首先到右边，通过几个平台到头 (存好档这是第一个限时开关)。拉下开关，往左平移两步在前滚翻转身 (如果在开关处前滚翻转身，就不能跑跳出去只会直接掉下去)，跑跳出去后快到平台时在抓住平台，爬上继续跑跳到开始处的铁板大平台角上 (跑跳中调整角度)，继续带点加速跑 (节省点时间，不过要掌握到放开加速时间)，

到大铁板平台的另一角就跳出去到有铁栅门的平台 (不要踩到第一块白色平台了，踩上了不利于接下来的跑跳)，继续向前方平台跑跳出去在抓住平台 (身后两个平台就到时间落下了)，在拉下开关，在跳抓到边上梯子，往下到平台上，这个平台的开关是限时的 (第二个限时开关)。存好档。拉下开关，左转身，往有尖刺方向平台跑跳去，在跳上一个高一点的平台来到尖刺面前，跳抓住柱子上的梯子，转到左面爬上点，在后空翻转身跳抓住身后一个高台，上高台后在跑跳到瀑布上的平台，在跑跳到前方柱子上的平台，在一边拉下开关，在跳到岩壁上的一个平台，往前跳到另一个平台，拉下开关，在从梯子爬到最底层，拉下大瀑布两边柱子上的开关，回到梯子往上爬一点，后空翻到一个没开关的平台上，在跑跳到一个有开关的平台上拉下开关。

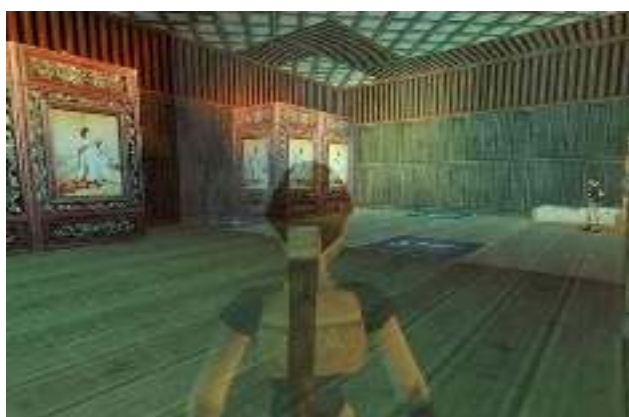
在回到梯子向上爬，到上一层平台后空翻跳上平台，在跳到中间平台，这个平台有一道向上的梯子，现在还有个平台挡住上不去，在往前跳支岩壁上的白色平台，在跳到第二个限时开关处平台，爬上梯子到顶后空翻落在平台上，在跑跳到最顶层桥上，到另一头跳进尽头的凹坑中拉下开关，跳出坑，杀死一条蛇，跑到头跳向靠梯子的平台，抓住梯子爬到底，来到第二个限时开关平台。在跳到白色平台，在跳到中间有梯子的平台，爬上梯子，一直爬到顶进入通道，左手边有个太极石开关，等下还要来这里。拉下开关后限时地板的那个铁栅门打开了，现在就要去那里面。

出去爬到梯子最底平台，跳到白平台，在跳到第二个限时开关平台，从梯子一直爬到顶，在到最上层的桥上，然后跳向开始处的大铁平台。在次来到第一个限时开关处，用和前面同样的方法，最后跑进铁栅门中。



## 古墓丽影自制关卡攻略

进入铁栅门中爬上，这里是个镜子房间 (如右图)，左边有 4 个拉杆开关，看右边镜子就明白怎么拉开关了，拉下有龙纹墙开关，从人左边数就是 2 和 4 两个开关。



大铁栅门打开，进入里间，还是个镜子房间 (如左图)，很简单，只要踩镜子中的三个龙纹地板就能升起台子，在按镜子中的吊顶梯荡到高台上拿到**黑色太极石 Yang**，组合得到**太极石 Yin Yang**。

下高台出房间来到外面。铁门前限时板还在，朝梯子一边跑跳过去，爬上梯子往下爬到底，在跳到白色平台，在跳到中间梯子平台，爬上进入上方通道，装上**太极石 Yin Yang**，打开了外面最底下中间水坑中的铁栅门。出去爬下

梯子到底平台，可以对准水坑直接跳下去，也可以从左边梯子爬下去，随便啦。

游入水下通道，左拐右拐，拐来拐去快到出水口时，左手边有个**小药包**，捡起后从右边游出去。爬上岸，杀死一个白衣打手，在杀死在水道中追你的水蛇，在下水捡起小树下方水洞中的**大药包**，上岸后捡起角落的**照明棒**。然后拉下开关。左边角落的地板降下去了。

跳下小坑，滑下两道斜坡，进入一个房间，四面墙上各有一个拉杆开关，房间中间有个高台，上面放着个宝物，地上还有三个田字地板。此时，锣鼓喧天，音乐中一片喜庆之色。难道是在庆祝最后的胜利吗？拉下四个开关后，升起中间柱子边的一个石台，好家伙出来了一群白衣打手，在多也不是劳拉的对手，干光后清扫一下战场，得到一个**小药包**和一个**大药包**。给两药包难道后面冒险还要继续？最后给两药包，是什么意思，纪念品吗？？？



爬上高台拿到**宝物 The Burang**。地面露出两个坑，其实里面只是一条道。下坑往里跑...

通关了.....

秘密地点 2 个。

整体难度不是很大，感觉关卡还不错。

2009 年 12 月 15 日

## BTB2006-15 : a new mission for lara

作者: hswyming



关卡作者: Mikki

关卡介绍: 一块价值连城的蓝色水晶被一个强有力的团伙偷去了东南某处, 一个富有的美国企业家希望找回它, 于是委托她的朋友劳拉前往。这对劳拉来说是一个新的挑战——搜寻无价的钻石, 战胜无数的机关, 解开复杂的谜题……她会成功吗? (TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始, 落入水池。水中有两个水道, 现在可以不去。瀑布下的水道, 尽头上岸, 有两个空宝物台和一个宝物 Eye Of Horus, 大铁栅门里一条大斜坡, 可能是通关的地方。水池另一个水道, 可能是拿到另一个宝物, 从这出来的地方。上岸, 往前走几步。动画显示, 这是一个有五间房子的大场景, 后面的冒险就在这五间房子里。



首先, 面对瀑布, 在瀑布右边有个梯子, 爬上梯子, 向右一格, 落下抓住屋檐边缘, 爬上在后空翻转身跳抓住水池柱子上面的边缘, 往左手荡到一个平台上。

## 古墓丽影自制关卡攻略

在跑跳抓到对面的屋顶上(瀑布对面), 屋顶上有两个下拉开关和一个**大药包**, 拉下两个开关可以打开两幢房子的大门。在从一边跳到一个柱子上的平台上, 拿到一个**弹匣**, 在跳回屋顶, 从红柱子边缘落到一到大门前。大门前台阶下方有四个棋子、四个龙纹地板和四个坑。(推或拉开关后, 出现提示画面, 画面可能会回不去, 只要跑动一下就行了, 后面的也是如此)



先从四个棋子右前方来到一幢房子前(如右图), 门已打开, 进入房中。爬上右手边的梯子上到二楼, 走廊尽头拉开小木门, 进入房间, 左转可以拿到小台上的一个**大药包**和**瞄准镜**, 出去回到一楼。在一楼的梯子、爬杆、高台似乎都没有用处, 至少到目前为止我还不知道有什么用处?



出房子, 在去那个大门的左边, 来到另一个打开门的房子(上图中劳拉身后的房子)。

在右手房子关闭的门前拿到一个**弹匣**。

在进入打开门的房中。(如左图)

房中五个龙纹石台, 左边有个门关着, 右边有个铁栅门, 门里有个推动开关, 前方一个石台上有个**弹匣**, 它的右边的道台阶。

要开右边的铁栅门, 要注意门上方的两龙的方向, 在踩下与铁门上方两条龙的朝向一致的石台, (也就是左角、铁门前两个、有**弹匣**, 一共四个石台) 顺便拿到**弹匣**, 铁栅门打开, 推动开关

升起院子里的一个石台。在上台阶, 一直延台阶走, 快来到二层第一个旋转刀机关, 在身后有个不易发现的洞, 爬进去, 推动开关, 外面院子里又升起一个石台, 出洞在侧跳过3个旋转刀机关, 进入房间, 在房间里两个小台子上拿到一个**小药包**和一把**左轮手枪**。组合左轮手枪和**瞄准镜**。从两个小台子中间出门, 来到阳台上。往右, 走到头, 在跑跳到右边另一个阳台上。走到阳台另一头, 对面墙上有个梯子, 跑跳抓住梯子爬到屋顶上, 往左走, 找好起跳位置, 跳到一个阳台上, 拉下阳台墙上的开关, 打开了一道门, 就是五个龙纹石台房子对面的那道门。从左边跳到地面去那个门。

在门外就能看到房子里是一个大斜坡, 对面平台的墙面有梯子, 中间一个大坑。进门滑下斜坡, 坡底会出现一个平台, 滑到平台后(平台有时间限制, 坑底下都是尖刺陷阱), 到平台后, 能看到对面上方挂着五个吊球机关, 用左轮手枪尽快打爆五个吊球, 坑底的尖刺机关就消失了, 落到坑下, 爬上对面梯子, 在爬到吊球下方, 进入左边通道。

推动开关后画面提示, 院子中四个棋子那里, 其中一个坑里的石台升起来了。

接下来在往回走两步, 抬头往上看, 上面还有一层。从右手边爬上梯子, 到上面来个后空翻, 到达上一层。

进入里面房间, 房间里两个门, 白门和小木门, 捡起白门边的大药包, 走近白门, 门会自动打开, 先不出去, 到小木门, 拉开门里面有个拉杆开关, 拉下后又打开了一个房子的大门, 这个门就是一开始, 在水池边爬梯子的那个房子的大门。也引来了一个白衣打手, 杀了白衣打手出去, 在走出白门来到阳台上, 往左看能从前方柱子之间看到那个门。跳到稍高一点的地面, 直奔那个门进入。

一个很大的房间，许多的龙纹地板，正前方铁栅门里有个推动开关（如右图）。

先往右边走到头，面前一个很大的深坑，对面开关处升起个平台，另两个角落平台还没升起来。地板可以站，但是开关可不要乱拉，开关和平台那些全是骗你上当，去自杀的。

站在进来的地方，右手边爬上墙，一直往右手攀爬到对面门口的右边墙，在往下爬点，在墙上往门里爬，就可以安全落地了。躲过两对链条机关，上台阶，来到外面大厅的上面一层，这里只要将上面的四个棋子，推到下面一层相同颜色的地板上（如下面两图是推好的）。



背后是一层进来的大门，前方是已经打开的铁栅门。

下到一层地面进入前方，推动铁栅门里的开关，又升起了外面院子里的一个坑中的石台。

到此，四个棋子边的石台全部升起，现在可以去推四个棋子了。四个棋子到位后，台阶上的大门打开了，一路上台阶，进入大门，大门关上了，没退路了。动画提示：最终蓝宝石就在这里，但是需要4个太极石才能进去拿到。

左右各有一条通道，先去左边，往下走到底，躲过铡刀，铡刀就会停止，在跳到右手边一个柱子上拿一个大药包（右图中左边柱子大药包），在一路回到大门处，往右走，右边台阶上有三把铡刀，先捡起一个大药包，在捡药包的地方，走到边，不要下台阶，跳过第一把铡刀，在爬上左边窗口，往左角直接跑落下，正好落在一个平台上的大药包处，捡起大药包，在攀住边缘落到下面地面。接下来在去拿右边柱子上的太极石，从右边台阶往上走，站在铡刀右角，铡刀铡不到的地方，跳抓住上方窗口爬上去，往右下角看到太极石所在的柱子，从右角直接跑下去，就会落在有太极石柱子上，拿到第一个太极石，在攀住边缘落到下层地面。



这个大厅里有四个太极石开关、三个拉杆开关、二个小铁栅门、一道大铁栅门（门里大厅就放着蓝宝石）。

## 古墓丽影自制关卡攻略

还记得拿到第一个太极石的窗口吗？也就是右边台阶，第三把铡刀左上的窗口，在次来到这个窗口，往台阶上方看，有一个矮洞，不注意还真是容易错过（如右图）。从窗口跳抓爬进去，在落入里面通道，左转就看到开关了，拉下开关，在边上窗口拿到**第二个太极石**，在从矮洞爬回落到下面台阶，来到三个开关处。两个门的开法，就看门上面的龙纹墙的颜色，拉下黑色和蓝色就打开了左边墙上的铁栅门。



进入房间，走到最里面，铁栅门自动打开，进入一个有许多钉墙的房间，先到右边拿到一个**大药包和宝物 Eye Of Horus**。（如下图）

拿到宝物后，钉墙开始工作，逐个跑过钉墙爬上石台进入里面拿取**第三个太极石**，在一路躲过钉墙回到外面大厅三个开关处。



拉上黑色开关，在拉下绿色开关，另一道铁栅门打开。

来到门前进入门中，下台阶到里面的门口，看到里面房间两边是斜面，中间全是有血迹的地面，头顶有吊梯，左前方就是太极石。（如下图）



随便跑跳到那个斜面，在利用转弯跳，在两个斜面间来回的跳，一直跳到有太极石的平台上，拿取**第四块太极石**，在跳抓住吊梯荡出门。

来到四个太极石开关前，装上四个太极石，大铁栅门打开，冲进去杀死2个白衣打手，来到**蓝宝石 The Hand Of Orion** 后面，拿**蓝宝石之 The Hand Of Orion** 前，务必先存好档。接下来是一番生死考验。

拿取蓝宝石后，地板掉下，人随之落入一个斜坡，快滑到底时起跳到第一平台，不要停继续往前跑跳到第二个平台（跳到第一个时第二个升起，落到第二个时第三个升起...后面一样），在立定跳到第三个平台，然后按住 shift 键后退到边缘，继续往前跑跳抓到第四个平台，接着立定跳到第五个平台，在跳入左前方洞口中，总算是安全了。这些平台有的有滚石砸下，还会在一定时间内落下，所以不能停太久。

刚从洞口一转弯，就冒出一个白衣打手，灭了他，谁叫他突然跳出来嗜人。

一路上台阶到头爬上梯子，爬到顶，右转继续往前走，四面八方冲出一堆蛇来，感情来到了蛇窝了，统统消灭，我最不喜欢蛇了 - -^ 。

跳入前方水池游进通道，在右手边有个绿色墙面水道（但从这头是不能游进去的，等下做个说明，是干什么用的）。

继续往前游，转两个弯就回到了一开始的水池，在继续游进瀑布下的水道中，另一头出水后爬上岸，如果一开始没来这里，就先拿取边上的宝物，然后在两个空宝物台上放上宝物，

中间的大铁栅门就打开了。

滑下斜坡... 通关了.....

关于那个水道中的绿色墙面水道：绿色墙面水道的入口在拿蓝宝石房子的大门口，左边有个大铁栅门，人走近铁门，门就会自动打开，水道入口就是最里面墙边。绿色墙面水道的功能，我估计是一开始，跳到拿蓝宝石这个房子的顶上，那两个开关如果没拉下，绿色墙面水道是让人游回去拉两个开关用的。这也就是我的猜测，不能肯定就是那个用处。

关于攻略中第一所房子里，那些梯子、爬杆，高台。到最后我还没弄明白有没有用处。

秘密地点没有。

关卡难度不是很难，整个过程中只有少数敌人，只是到了最后才出现大批敌人。蛇和白衣打手。

关卡有几个门似乎没用处，比如说：棋子右边有两道白门，还有黄色水道入口处有一道门，找不到打开的方法。不知道是不是装饰，还是有其它用处。也不影响通关。(如右图中的门)

希望有人能给个答案。



## BTB2006-16 : forest palaces

作者： hswyming



关卡作者： Chronicles5

关卡介绍：[劳拉](#)在一个森林里发现了一系列宫殿建筑，并且在其中找到一些有趣的东西…… (TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始，在一个天井的二层回廊中，先去右边跳上两道坡中间，在中间凹处拿到**一把红扇子 Paper Fan**，在到下一层，右边凹处拿到**小药包**，左边凹处拿到**照明棒**和**瞄准镜**。回头在往左边去，杀死冲上来的两个白衣打手，得到两个打手掉落的**二把红扇子 Paper Fan**。





在大门两边的扇台上放上扇子，中间大门打开，跑到里面一看，只有墙上一个五角星，别无他物，现在身上也没撬棍，看来只有先去找撬棍才行。只有回头。

在到开始天井下一层，杀死一个白衣打手，捡起一个小药包，碎石堆中捡到**弹匣**，在一根红柱子边上捡到**散弹枪**。

前面通道，还有个扇台，和一扇门。在扇台上放上扇子，边上门打开了。(如右图)

进入门里通道，右转，左手边的铁门不用管，一直走到头铁栅门自动打开。进门天摇地动后，在刚才左手边铁门处，进来的路被堵上了。现在所处的是一个有4道铁门所构成的一个回形通道，这个谜题的设计，我记得在官方有个版本中也有过。往前走到另一扇铁栅门，



进门后之前铁栅门就会关闭。在进入前方的门后都向之前的铁门看一眼吧，如果之前的门不关上，就说明那个门里的通道打开了，就可以回那个门里了。

进入打开的通道，延通道走来到一个小院子(如左图)，左手边有个跳拉闸开关，前方有个空宝物台，左边是大铁栅门，右边是瀑布和水池。进院后进来的门就关上了。

杀死一条蛇。过去跳起拉下开关，铁栅门打开，门里五排尖刺机关挡路，逐个跑过，



最后两排最好是跳过。

过了五排尖刺机关，也引发了右边通道中的另两组机关。墙上有个拉杆开关，是打开两组机关后面的铁栅门的，并且是限时的。(如右图) 拉下左边开关，后空翻，趴下从右图中



## 古墓丽影自制关卡攻略

两把铡刀之间，斜角爬过去，过了吊刺球站 起来跑进铁栅门中。

来到一个院子，右手边有个拉杆开关，这是打开身后限时门的，只要拉下在拉上就可以开门。左边头一道大门需要两个蓝宝石才能打开。前方的个深坑，有好几层平台的，底下一根柱子挂着个小吊球开关，目前只有瞄准镜还没有左轮手枪。最底下有推棋子谜题，是打开



底下一扇门拿到宝物的。这个坑里现在去也行，或者等下去也可以。右边有个大通道。

先去右边大通道吧。杀死一个冲过来的白衣打手，走近门时，门自动打开进门。(如左图) 右手边竟然又有一个**瞄准镜** (本关卡开始有一个**瞄准镜**，一起**两个瞄准镜**，有点纳闷)？面前有两根荡绳。面前一个大深坑，掉下去必死无疑。左边有一个门和一个落下的平



管，那是回来的路。

管他，捡了瞄准镜在说，跳抓荡绳，不能从这一层跳抓，要回到门那一层，跑跳抓住绳子，在荡抓住第二根绳子，荡到对面。落地后往前走。(如右图)

面前里外共三层。现在右手边门要用蓝宝石才能打开，以后在来这。左手是个限时门，限时门里面还有个限时门，等下要通过两个开关一起打开两个限时门。

中间层，左边有个落地窗，可以看到里面的蓝宝石，右边只有宫灯。

最里面，有两个拉杆开关，就是控制那两个限时门的。

来到最里层房间，左手边有个拉杆开关，面前一个拉杆开关。左边落里窗可以看到里面房间好多物品。接下来存好档吧，毕竟是跑限时，可能不是一次成功。

首先拉左手边开关，在画面提示时，人向右转，跑去拉另一个开关 (同时激活两个吊刺球机关落下)，后空翻转身跳或者前滚翻在跑跳，跃过第一个机关，继续跑中间房间从边上点 (因为此时六根刺会刺出了)，出了房间右转时带点加速或者跳跃，冲进第一个限时门 (激活一个吊刺球机关)，马上右转冲进第二个限时木门。面前小台上就是第一个**蓝宝石 Sacred Gem**了。

拿到手后，左边门开了，注意前方还有道白门，一会回来。



从打开的门出去，跑到最里间，右手一个推动开关 (这个开关是打开边上墙洞中的门和门下方的平台升起)，左手窗口还有个跳拉闸开关，跳拉闸开关就是打开拿蓝宝石房间另一道白门的。两个开关都打开。

在回到拿蓝宝石房间，进入打开的门里就是**秘密地点 1**：三个**弹匣**、一个**大药包**、一把**左轮手枪**。(如左图)

在回到两个开关的房间那里的墙洞出门，落到平台上 (现在不去左边那个用蓝宝石开的门，如果用了蓝宝石，那么游戏将无

## 古墓丽影自制关卡攻略

法进行下去), 向右在走边前面边缘, 立定跳过去抓住对面边缘爬上, 不能用跑跳, 由于打开的门的原因, 跑的距离不够。

进入前面的门时, 身后岩壁上的门也关上了。

回到了前面的院子里来到坑壁梯子上方。可以爬梯子下去, 也可以到另一头直接跳入下方水中, 我觉得跳入水中更能方便落到最底层地面。落到水中后从两格的水口 (也就是小吊球机关的左边) 落下 (会像墙角虫一样直接到底, 安全又快捷)、(如果从一格的水口落下会少血)。

接下来是推棋子拿宝物。将四个棋子推拉到相同颜色的龙纹地板上, 边上的门就开了, 进门跳过铡刀机关 (用跳: 因为经过铡刀时铡刀就启动了), 拿到**宝物 Stone of the Shrine**, 从两侧刀交接处跳回, 在出门。

从刚才落下来的地方, 跳抓爬上梯子, 上去一点就可以后空翻落在一个平台上, 在往边上一格, 跑跳抓过去, 面前就有个五角星, 撬棍就在五角星边上, 但是就是拿不到撬棍, 因为有栏杆挡住了, 跳不进去。里面还有两个五角星开关和一个拉杆开关, 一道木门。右手边有个瀑布挡住不能进去, 用枪打爆上方那个小吊球, 可以打开瀑布里面的一道铁栅门, 稍后会来这门里, 有好处哦。现在去不了里面, 也拿不到东西。

只有从头顶吊梯荡到对面, 落下在转身爬上吊梯上方, 吊梯上方通道尽头拿到**小药包**。在回头, 跳上小瀑布边的壁洞, 后空翻跳到梯子下方, 爬上梯子到上面。

现在唯一能做的就是回到那个空宝物台去装上**宝物 Stone of the Shrine**。

一路来到宝物台前, 装上**宝物 Stone of the Shrine**。动画提示水池瀑布上多了梯子, 上面的地板落下, 下方的台子升起。

跑跳抓住梯子, 爬上去, 落下去, 就回到了关卡开始的右边。发现左手边角落多了个通道, 最里面一个第二个**蓝宝石 Saered Gem**。两个侧翻躲过了两个旋转刀机关, 拿到**蓝宝石 Saered Gem**, 在两个侧翻出来。

现在有了两个蓝宝石后, 该去拿宝物院子, 左边有两个蓝宝石开关的大门了。

爬上石台, 直接跳出瀑布进入门里, 爬过两组机关, 左转来到蓝宝石开关前, 装上两个蓝宝石, 大门打开。

面前一个深坑, 两边墙上有落下的平台板, 下水很浅, 对面墙是梯子, 有两把铡刀, 下去很简单, 可等下回来就有点麻烦了。

从左边跑跳抓住对面墙梯, 往下爬, 过了铡刀往右边爬, 在下到底, 边上可以看到打爆球打开的门, 先进去, 杀死一条蛇, 进入左边门里就是**秘密地点 2**: 一个大药包、一把散弹枪、一个照明棒、二盒弹匣。(如右图)

出去后在进入, 五角星开关房间, 在小台上拿到撬棍。(如下图)



接下来要去撬两个五角星了。

在拉杆开关前, 存好档, 接下来是限时的。

拉下开关升起平台, 前滚翻转身往边上点跑, 到门口快入水时跳过去, 比下水慢慢走快多了, 往前走几步, 爬上墙梯, 过了下面铡刀后在往左爬, 在往上爬到铁墙时, 后空翻转身跳到平台, 在立定跳到门外。



## 古墓丽影自制关卡攻略

还记得开始那里的五角星的所在吗？它就在关卡开始的左边，两把扇子打开的门里。一路来到**五角星 Western Star** 前撬下，身后出现 2 个喷火机关，等它停止时跳过就行。

出门后在一直来到两蓝宝石开关大门，接着跳入门右边水中，从两格水口落下，在爬上梯子，在后空翻落在平台上，左移一格，在跑跳抓到对面撬下一个**五角星 Eastern Star**，此时底层升起个石台，还引来一个白衣打手，干掉他，下去捡到他掉落的第三个**蓝宝石 Saered Gem**。爬上石台，跳到小瀑布右边，在跳爬到吊梯上方，后空翻到小瀑布右边岩洞，在跳到梯子下，爬梯到上层。（这里可以先去拿白色太极石，在回来拿黑色太极石，随你喜欢啦）

得到了两个五角星。在又一路来到两个五角星开关的房间，装上五角星，打开门进入。

在小台上拿到**黑色太极石 Yin**。在次拉下拉杆开关，前滚翻转身往边上点跑，到门口快入水时跳过去，往前走几步，爬上墙梯，过了下面铡刀后在往左爬，在往上爬到铁墙时，后空翻转身跳到平台，在立定跳到门外。

现在，在去拿另半块白太极石，来到两根荡绳处，经过平台到达对面，在右边使用**蓝宝石 Saered Gem**，打开门进入拿到**白色太极石 Yang**，组合成**太极石 Yin Yang**。

现在可以去关卡开始处对面的铁门那了。

出门，经过深坑，经过院子，经过机关通道，爬上瀑布梯子，落下从右边上楼，来到太极石开关前，装上**太极石 Yin Yang**，铁栅门打开了。

进门往前跑。。。通关了。。。。。

秘密地点 2 个。

这是一个美丽的关卡。装饰漂亮的建筑物、花园，环境优美，谜题不是太复杂，整体难度不大，是值得玩的。

提示一点：关于三个蓝宝石，使用的顺序要注意，不能得到第一个蓝宝石，就去那里的右边门用掉，游戏将无法进行下去。还有取得第三个蓝宝石时也要注意，最好在空地上杀死白衣打手，才方便取得蓝宝石。第一次玩时，我就在拿到第一个蓝宝石后，就去拿蓝宝石房间对面那里用掉了蓝宝石，后来怎么也找不到第三颗，我猜可能是不能在那里用，没办法只有重玩，不在那里使用，果然如此。真是走了不少的弯路。

不明白作者为什么要放两个瞄准镜？



2009年12月17日

## **BTB2006-17 : the dragon island**

作者：hswyming



关卡作者: Horus

关卡介绍: [劳拉](#)来到著名的龙岛, 在这里的一座神秘复杂的庙宇中, 藏着一颗巨大的珍珠…… (TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始, 在地下室, 往前台阶出去, 在右手第二格内捡到**弩箭**, 左边墙有道门关着, 从左下角黑暗中, 爬上梯子来到二层回廊, 在左前方第三个窗台里有个拉杆开关, 过去拉下, 底下门打开, 回到一层出门。



来到屋外, 先到处看看, 右边只有一个没升起的地板。左边角落有拉杆开关, 尖刺机关。前方大树左边有三扇铁栅门。

在两棵大树间, 杀死两条鳄鱼, 在右边



## 古墓丽影自制关卡攻略

角落捡到一个**弹匣**。

首先拉下左边角落的开关，右边升起个高台，跳上高台，在跳抓爬上门前屋顶。在跳到左边一个高台，往前坑下是尖刺，前面墙角有高台，用右转弯跳跑跳过去，往右跑跳抓住树枝爬上，在往右手边跳到另一树枝，进入建筑中按下墙上的按钮开关，此时三扇铁门已打开，铁门里有尖刺机关。出去先不下地面，往两道瀑布中间看，有个平台，来到树枝的一个角上直接跑跳过去，不用抓。捡起台上的**火把**，在回地面，回到一开始的地下室把火把点着，在来到三个铁栅门里，跑过尖刺机关，进入里面，左边红柱子后面有**照明棒**。在到大门两边点燃墙上的火把，大门打开进入。

先去左右两边通道，把两个火把点燃，丢下火把。点这两个火把，是为了拿到秘密地点的，现在出门往外走，可以看到三个门中有一个门尖刺消失了，过去按下柱子上的按钮开关，门边上就多了一条铁链，背对用火把开的门爬上铁链，爬到上面蓝色和白色交接处，后空翻落在屋顶上，在跳到有尖刺门的柱子上，左右各有一根钢纤开关，中间地板上有血迹的地方是不能通过的，跳也不行。秘密地点的高台上有尖刺和火焰两种机关。

首先拉下右边钢纤，在通过两根柱子去拉下左边钢纤，拉下两根钢纤只会除去两个台上的尖刺，在通过两根柱子跳到右边这个尖刺台上，秘密地点的火焰熄灭了，在跑跳抓上**秘密地点 1：一个小药包**。费了半天工夫就为了个小药包。(如下组图)



落回地面，在去进门处台子上推开关，打开里面的铁栅门，进入一个有大水池的院子，水池上方有顶的，但没地方上去。左边的拉杆开关没拉杆没用。看来只有下水了。

先存好档(水下没有地方吸气的)，下水拉开水底的门，在去门里右边尽头拿到大药包，在游回来去左边尽头搬下开关，游回出水吸口气。存下档。在次游入门里右边水道，到尽头地板门已经打开，

游到下一层，拉开一扇门(门就在上面入口的下方，后面所打开的门都是在进门的左边)，进入在右边捡起弩箭，在回去吸口气。存下档。在次游到拿弩箭的那一间，搬下开关(开关就在进门上方)打开一道门，赶快游出来吸口气。存下档。在次游到里面进入刚才打开的门，到面前红柱子后面，上方在地板拉下开关，在回去吸气。最后一次游入最里面在龙纹台上拿到第一个**宝物 Luminous Crystal**，游出来上岸。存好档吧。

此时，在最外面两棵大树那里，有一道大门打开了(就是在拿秘密地点，开始处的门边上)，一路来到进入大门里面，大门关上了。



## 古墓丽影自制关卡攻略

面前，右手边还有一道大门关着，前方有道小铁栅门关着，铁栅门里面是一个大厅，往前走在铁栅门右边凹处有个拉杆开关，拉下开关，右边的大门打开。进门里面是个院子。

进门后大门立马关闭 (如右图)。接下来有点难度。往前走一格两个火精灵就会出现，并且不停的攻击。先搞清这里面的状况，图中正前方两房子中间有个下坡洞，坡底是火焰机关，从左前方往左转在往现在站的位置，就是现在大门左上方有个拉杆开关，控制火焰机关短暂的熄灭。

所要做的就是，拉下开关，跑进那个洞里，滑下后在往左躲过火焰机关。

先往左前方跑，左转，继续跑到开关处，拉下开关立即用后空翻转身跳，继续靠左边墙跑，跳过右转弯 (落地后最好还是能继续跑，不是蹬下)，在往前跑动中跳跃，来到洞口滑下后，立即左空翻，就安全了，火精灵也消失了。整个过程中火精灵一直在攻击，火焰熄灭时间很短，不能有失误。



往前走来到了洞口，里面是个毒水洞，对面一条横道，右边是滚龙石，左边的个石台，横道与石台间有个喷火机关 (如左图)，先跑跳到滚龙石前，这时不会滚下来。面向左边站好位置，靠近滚龙石，跑出去就跳，在继续跑跳到前方石台上。

在跑跳抓住岩壁上的梯子爬进上方洞中。往前走，先去右边洞中，下水另一头出水，在里面拿到一个小药包。在回到外面洞中，往左走到里面，看到柱子间有

个第二个宝物 **Luminous Crystal**，它前后两个斜面是很危险的，跳上斜面后立即跑到宝物台平面上，身后斜面上从头顶压下一个大石台。捡起第二个宝物 **Luminous Crystal**，往前跑跳抓住对面墙上矮洞，爬前爬一点点站起来就是**秘密地点 2**：一个照明棒。(如右图)继续往前爬出去。



前方两个铁栅门，还有 4 个拉杆开关。全拉下，竟然大门没反映，在把左边凹处的拉上，在到右边墙上的拉上门有动静了。(其实这里只要拉下，右边凹处和左边墙上这两个开关就行了，看上面龙纹颜色就是两个绿色的)。

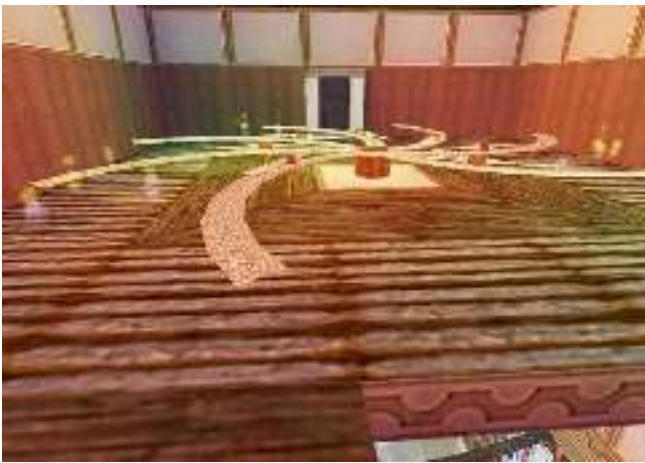
进铁栅门就来到了前面说到的大厅了。

来到大厅开始处的铁门，现在已经打开，从铁门前平台爬上大厅二层平台 (如下左图)。先到正前方绿竹墙下捡到一个弹匣，在去左边捡到一个弹匣，在进入角落通道，来到了绿竹墙后面 (如上右图)。





爬上中间墙梯，到上面后空翻转身跳抓住平台，爬上后跳攀住顶上吊梯，往右边没将军画的一边（将军画那边是荡不到平台的）。荡到头落下，爬上宫灯上方。面前一个大转轮机关，



仔细看地面带横纹的都是有火的，就算不冒火也是有火的。大转轮机关还少了一个刀片，对面有扇小木门（如左图）。不要站在边缘，跳到少一个刀片那里面，跟着机关走，到对面跳到门前，打开小木门，进入在爬上面前的高台，就看到一个滚龙石来回滚动，两边

地板不用说，肯定是不能站的（如右图）。面对滚龙石，在它向这边滚的时候，跑跳到下边立即跳到对面平台，从前方落下，就来到了将军画前。



绕过将军画柱子，来到外面（如左图），



跑跳到对面，进入前方通道一直走出去，来到了一个美丽的花园。（如右图）面前这棵树的树枝上，有两边都是尖刺陷阱。先往右边直走去拿秘密地点。

来到一棵树的根部，有个斜面朝右

边房子，跳抓住右边房子的屋檐，向左手攀，攀到一个平的屋檐，爬上，在往上跳一层，向右跑跳到上一层屋檐，滑下时抓住边缘，往右手荡，转过屋角后爬上后空翻，落在树枝上滑下就是秘密地点3：一把弩枪。

（如右图）下方是个扇台。



## 古墓丽影自制关卡攻略

在落回地面，去开始的左边通道里，装上两个宝物 **Luminous Crystal**。身持房子的木门打开了。出通道进入打开的门里，从左边梯子爬上到二层，先从中间梯子爬到三层拿到**两个弩箭**，在落回二层有个窗户没阻挡的，看窗户外面树枝下有吊梯，跳出窗口落在斜面屋檐上，有跳走抓住树枝下的吊梯，往右前方荡到一个高台上，落下按下按钮开关，打开了一扇白门，就是拿秘密地点的那个房子的门。



落回地面来到门前进入。墙上有两个五角星开关，左边角落有个钢纤开关，现在身上没五角星，只有拉下钢纤，打开了第一个房子里隔间内的一个水道。现在去那水道。

下水延水道一直游，最后拉下一扇门出去，外面是绕过将军画到个面的场景。在柱子的右边有个水道入口，被水流冲到一个水下房子左侧，先往房子上方游有个呼吸的地方。(如左图)

爬上有水流下的一面斜面，继续往上爬，在上方洞中拿到**撬棍**。不要从撬棍边下去。

原路返回水下房子，往前方游到房子的

右面红墙上有个大墙洞，拉下里面的开关，游向墙洞内上方出水，撬下一个**五角星 Left Dragon seal**。下水游出去后往右上方，有个大水出口，游上去出水，身后有鲨鱼追，杀了它，在进房中撬下**五角星 Right Dragon seal**。

拿到两个五角星后，在次游向屋顶的出水口，爬上去，在上方洞中从另一个出口滑下，从水中游向另一边爬上去，在从前面瀑布滑下，落入下面水池中。

这里两条路回到那个美丽的院子。

一、简单点的，就是从前面拉开门来这里的水道，回到美丽院子第一个房子里。

二、有一点点难度，就是爬上两道瀑布中间的梯子，到顶洞中有个拉杆开关，拉下开关（升起两根柱边的一个限时平台，时间很短），往左平移一步（移两步时间就不够了），前滚翻转身，跑跳到柱子间平台，在限时平台左转，跳抓住左边瀑布边缘，往左荡在爬上后空翻转身跳，抓住柱子上的梯子，爬上去，从通道来到美丽院子。



跳，抓住柱子上的梯子，爬上去，从通道来到美丽院子。

来到两个五角星开关的房子，装上左右五角星，升起房中间一个高台，爬上进入里面通道，(如上右图)拿到了**红扇子 Dragon Fan**，出房子，在两棵树下的扇台上装上**红扇子 Dragon Fan**，打开边上的一扇大门，进入门里，前方就摆放着一颗蓝宝石。

拿起有两排卫士守卫的蓝宝石。通关了.....

秘密地点 3 个。

关卡很不错，难度虽不是太大，敌人很少。风景也很不错。值得一玩。



2009年12月18日

## BTB2006-18 : the killing fields

作者: hswyming



关卡作者: Loch

关卡介绍: 最近在韩国中部的国家公园附近出现了一群残忍的杀手, 疯狂残杀一种濒危猴群。一群嗜财的商人正利用猴子的皮毛谋取暴利。但听说一位来自英国的探险家正打算阻止他们。于是他们雇佣了一个清除者来扫除这个障碍…… (TombCrow 翻译)

### 关卡攻略

开始, 滑行到山洞中, 出山洞外面是个大峡谷。一条小河从洞口流过, 洞口左边水河上游一道瀑布, 到处大树林立, 枝繁叶茂。



从洞口出去往右台阶走下, 此时一个狙击手在瞄准劳拉, 快往前跑。躲过致命一击。爬上右的石台 (如右图) 继续往上来到山洞口上方。跳到山洞口的左上方, 往前走来到



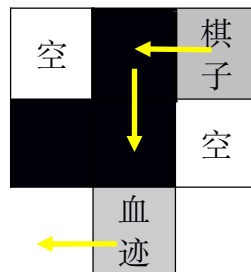
## 古墓丽影自制关卡攻略

了瀑布的左边。

可以看到瀑布的右边有道梯子，现在站的位置下方是秘密地点。跑跳抓住梯子爬上去，在跳到绿色棋子的上方，进入树间通道，走到最里面。

这里有5个深坑和一个血迹小坑，小坑内有一个**照明棒**，先捡起照明棒。(如下图)

先看好深坑位置，在仔细看每个深坑里，丢个照明棒下去看，记住那几个有血迹的坑。这里是过会要推一个大平台上的棋子的路线。



在出去，可以现在去拿秘密地点，也可以过会在拿。

从绿棋子 (这个绿棋子如果现在推了没用，等下还要回来推回头，在重推) 的前方岩壁，落到下

面树顶上，捡起**小药包**，继续 经过几棵树的树顶，到达对面有灯台的大石台下方，在跑跳到对面红房子二层，在落到左边有个蓝棋子的大平台，按照五个坑中的路线推拉棋子。(如下组图) 图中已说的很明白。



推好棋子后，红房子的铁门打开了，进入房中，里面一层只有一只猴子，跳上墙洞，从树根斜面最高处跳抓住二层洞口左边，爬上在二层捡到**散弹枪**，在跳上墙洞，靠右跑跳抓住对面墙上的裂缝，往左攀爬上窗口，出去。现在可以从左边绕到前方灯台那，灯台边上有个**弹匣**，小心狙击手。

回到三层绿棋子，(如右图) 将棋子拉到窗口的右边一格，落到二层，将绿棋子推到下面铁门过去二格，现在灯还没全亮，处于闪烁状态，在从平台角上跳到灯台那边的树顶上，

在经过几棵树的树顶来到捡小药包那里，跑跳到岩壁角上一个可站的三角台，在跳到小瀑布上，爬上右手边将图中绿棋子往前推二格。灯台全亮了。出现动画提示，小河下游的一扇铁栅门打开了。

现在可以去拿取秘密地点了。



## 古墓丽影自制关卡攻略

右图中往右跳过小瀑布，往对面下方，就是大瀑布的左边看，岩洞中有个物品。跳到瀑布的下面一层斜面上，在跳抓进对面小洞中就是**秘密地点 1: 指南针**。(如下图)

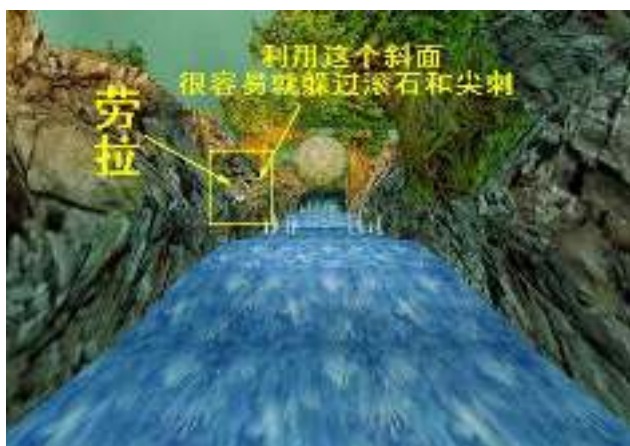


现在可以跳下河游向下游 (左边树林中的一条蛇懒得杀它了)，进入铁门中。

往前一直来到大斜坡上方，接下来就是躲尖刺和大滚石球。据说这里很难，其实这里很容易的。

首先说一点尖刺上方是不能跳过去的，从左边滑下，经过尖刺时右转弯跳，在经过尖刺时右转弯跳，在经过尖刺时左转弯跳，镜头转到正面，先跳两个右转弯跳，到画面的左边，滚球在后面追，摆设而以，接近下一个尖刺时，在用一个右转弯跳，跳到了尖刺左边的岩壁斜面上 (这里如果从两个尖刺中间走的话是很难通过的，因为人和滚球几乎同时到达这里，经过尖刺)，继续滑行吧，落回河流斜坡后，在向右边跳一次，过了尖刺在向左转弯跳一次躲过尖刺，就安全渡过这里了。

我过完这里一点血都没少。(如下图)

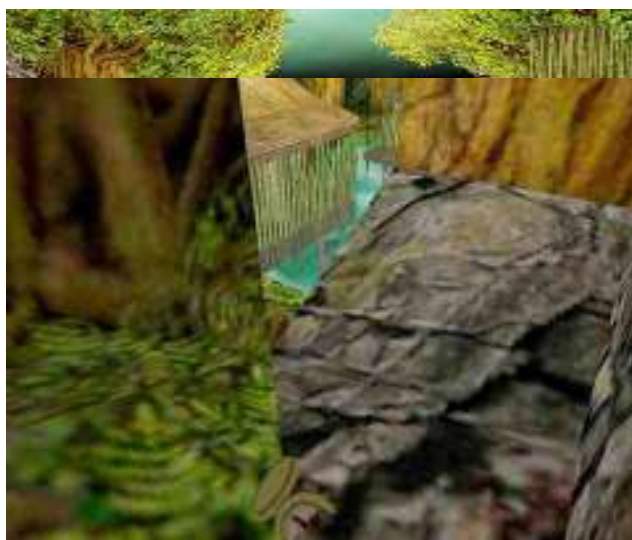


滑行到底后，落入水中，从前方石台爬上岸，进入洞中。

在篝火旁捡起**瞄准镜**和一个**弹匣**，往前走，爬上爬杆，到上方后空翻落到上方洞中，往前继续走，在右手是矮树台左边高树台上有个弹匣，先爬上边上石台，在跑跳到高树台上拿取弹匣，落回地面。继续往前。

当狙击手瞄准时，继续往前跑，落到下方，右转。杀死一个偷猎者进入，前方通道。从另一头出去，这里是一个大的浅水水域，水上有两幢竹墙木屋(如下图)。出口上方有个跳拉开关，爬上前方石台，在上一层，先往右走到尽头，跳抓住头顶吊梯，荡到开关上方，落下在拉下开关，打开了水中一个房子二层的地板门。

落回水中，在次爬上石台，在上一层，现在往左去，跑跳到木屋顶上，往前走右转走到靠木墙角落，往右前方看两棵大树之间可以进入。



## 古墓丽影自制关卡攻略

跑跳过去在进入里面就是**秘密地点 2: 指南针**。(如下图)

左落到地面，水下还有个大大药包，来到房子前面爬上梯子进入小楼，一脚踹开门，杀死一个偷猎者，爬上梯子上二楼，拿到左轮手枪，配上瞄准镜，走到边上窗口。



先用望远镜向对面两棵树那里，仔细找找，有5个吊球开关，找到后用枪打爆，身边的铁栅门就打开了。

出门落到下方地面，推地上的开关，动画关猴子的房子门打开，猴子全跑回森林了。

接下来是回房子二层，前面右边的树后有梯子，爬到上方，后空翻落在有只猴子的树枝，在跳到树梯的左边石台，往前走有点斜的台面跳回到房子二层，在一路来到关猴的竹楼屋后，爬上进入屋里拉下开关，这个区域的一道

铁栅门打开了。



现在去那铁栅门，游进门后一直往里走到头，看上方有个出口还有道裂缝，但是跳抓不到，回头往上看，跳抓住上方斜台边缘，爬上后立即后空翻转身跳抓住岩壁上的裂缝，左荡进入洞口，往里右转一直往上跑，出洞后来到了了一座断桥前。

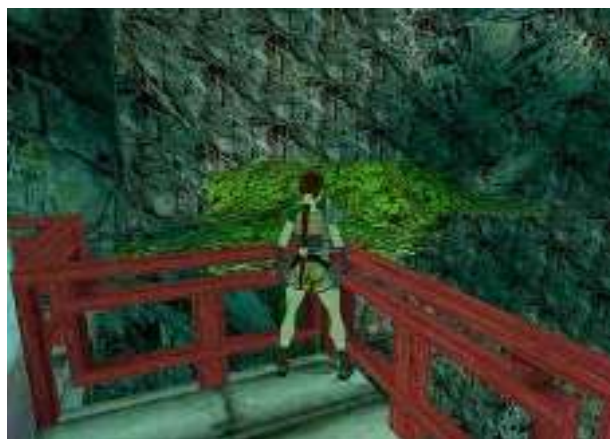
(如左图) 左边是道大瀑布，对面是座4层的塔，下面水流很急哦，不能下水的。在桥下有个推动开关，往前跑跳到断桥中间，狙击手又来了，继续往前跳过桥。

往右走到头爬下梯子，到河边。河中只有一个三角台可以站，跳到三角台上，在跑跳到对面的石台上，在跳到开关处推开关，塔的大门打开了。接下来原路返回，进入塔内。

杀死一个偷猎者，在从台阶上去来到二层，门关着，从边上窗口爬出去到塔外二层阳台，左边可以看到秘密地点3从这里去不了(如下右图)。往大瀑布那边走，跳过栏杆，爬上树梯到顶转左爬到树枝上，先跳到树后拿到弹匣，在跳回树枝。

在跳到三层阳台，从窗口爬进塔中，杀死一个冲上来的偷猎者，在爬出窗口，往另一边阳台走，跳到角落小阳台，捡起小药包，在跑跳向河流上方的树枝上，这里就是**秘密地点 3: 指南针**。(如下图)

接下来往塔方向走央岩壁上有个斜面石



台，跑跳上去滑下时跳到二层角落小阳台，在跳到前面大阳台，爬进窗口，进门上台阶上三楼，继续上台阶，一直来到四层，左边

## 古墓丽影自制关卡攻略

的开关动不了，剧情所用，大门是开的，里面关着许多猴子，进门往里走到头，进入一个隔间，地上有个弹匣，此时动画出现，一个偷猎者在门外开关那，把现在隔间的门关闭了，一直狙击劳拉的狙击手出现了，他就在对面山崖的岩洞内。

动画过后，捡起弹匣，用左轮(配上瞄准镜)，对射吧，看谁先死。

几下就解决了。身后的门也打开了，出去到对面隔间拉下开关。动画出现，所有的猴子都救出来了，回到了大森林。终于又完成了一项光荣的任务……

通关了……

秘密地点 3 个。

真是一个相当不错的关卡，风景，谜题，各方面都做的不错，最后竟然还有 BOOS 对决。

值得一玩，一开始推棋子不仔细，还真是无从下手。还有河流大斜坡，镜头转换，还是很有创意的。还设立了过关动画，真是不错。推荐一玩。



2009 年 12 月 18 日

## BTB2006-19 : cloud of sparrows

作者：hswyming



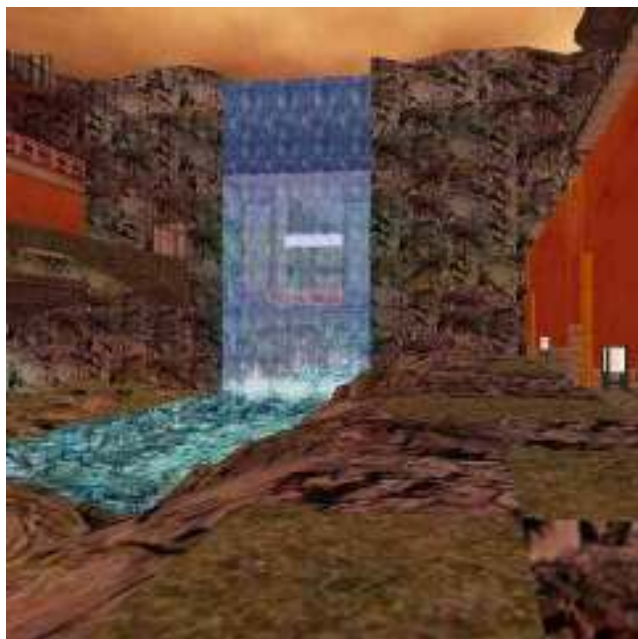


关卡作者: diamond

关卡介绍: [劳拉](#)前往中国寻找一块传说中的宝石, 据说它被 104 只麻雀守护着。

## 关卡攻略

开始, 站在长长的斜坡顶上, 滑下斜坡落入水中, 往前直游, 其它地方没东西。从前方洞口出水爬上岸。



到达一个山谷中, 右前方低矮的岩石下有个**照明棒**, 过河左边的水池中还有个**照明棒**, 左边低矮的岩石下还有只鳄鱼。山谷四面都有建筑。



## 古墓丽影自制关卡攻略

首先，去右手边水池，游进通道，到头爬上岸，来到一个有地下河的山洞中（如右图），杀死蝙蝠。图中脚下水中有个铁栅门，先跳到河的左边岸上，往前一路到头，有许多的尖刺坑，河边有一个斜面台的地方。在杀死水中的鲨鱼，跳入水中，游进角落里的一个三角洞中，搬下开关，水中的铁栅门打开，一路游到那个洞口，注意存好档。向里游，躲过两道尖刺机关，搬下开关，在河边斜台前落下根绳子，游出水洞，爬上岸（洞口对面三角台），在来到斜台左边与岩壁间，有两个三角斜面，站在靠岩壁那面，不要站在三角的顶上，要靠后一点点，面对绳子，跑跳过去抓住绳子荡到对面栏杆内。

栏杆内又是一个山洞，中间有4根柱子，右边也有4根柱子，边上有水池。先到中间柱子后面的水中，拿一个大药包和一个小药包，回到前面跳到中间四根柱子中间，右手边两根柱子二层上方有吊梯，爬上二层，跳抓住吊梯荡到对面的四根柱，往前看吊梯往前延伸，继续往前荡，可以看到岩壁上有个洞，荡到头自动落下。存好档。

往前走两格，在前滚翻转身往外跑，此时引出了洞里的一个滚龙石，跳出洞口，跳到外面四根柱子下的斜面上，竟量靠右边跳，滑下血失去少一点。回到开始柱子，要一路荡进洞中，跑到斜坡顶按下按钮开关，打开了开始山谷，一个建筑的白门。

出洞下去前先杀死下方的鳄鱼，下到地面后，在杀死另一条鳄鱼，回到有栏杆的平台，跳到荡绳洞中水里，游到铁门前三角台爬上，在跳到铁门上方一层，进入水道，游回到开始山谷中出水，爬上岸，就能看到左边红柱子上有道梯子。

爬上梯子来到上面一层。此时的摄像机是固定的，打开的门就是在四根红柱子中间，有仕女图那里。



进入门中，白门随即关闭，地板不知道是镜子，还是透明的，上下看起来一样，其实是镜子。（如左图）右边墙角上有个矮洞，很明显，左边里面还有一房间，表面看什么都没有，仔细看镜子地板，反映出墙上有个矮洞。洞里面有道铁门，铁门下看似有个矮洞，但是是爬不进去的，可能是作者没做好的原因。

先到外面房间爬进明显的墙上矮洞。进入落下，里面房间有三个并排拉杆开关、四块龙纹地板和三个暗格。

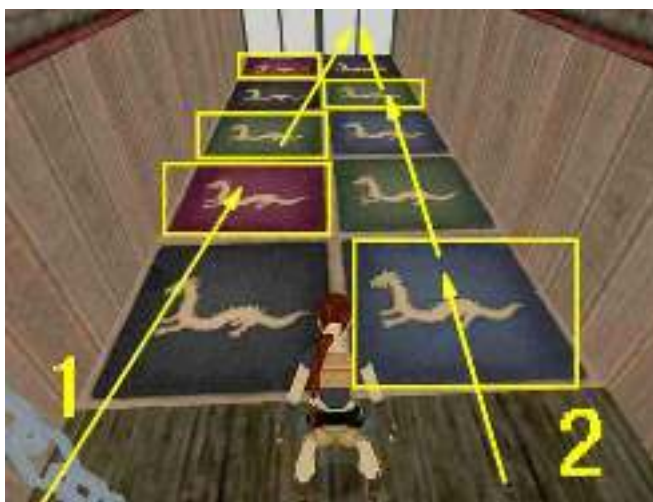
面对三个并排开关，先拉下左边开关，在踩下身后的地板（就是一进房间的龙纹地板），可以在中间暗格中拿到黑色太极石，在拉下中间的开关，打开右边的暗格，里面有个开关，进去拉下开关。三个并排开关，右边的不用拉了，打开暗格也没东西拿。

现在可以通过矮洞出去了。进入另一个房间，爬进墙上隐形矮洞，落下时捡起脚下的小药包。进入打开的门中。在里面角落有个矮洞，爬进去，有个梯子，上方的地板门已经打开，爬到上方房间。这里有一个拉杆开关，还有根铁链可以爬，还有许多的龙纹地板。

这里可以爬上铁链，在后空翻到左边墙洞中，在荡吊梯到右边墙洞中，可以用望远镜看到那些龙纹地板是安全地板，我去看了一下，由于光线太暗丢了几个照明棒也没弄清，最明显的就是第三排是绿色，懒得管那里的提示，还是用劳拉亲身去体验一下吧

- - ^ .

右图中黄色框的为安全地板，箭头为先



## 古墓丽影自制关卡攻略

进路线，箭头所指的门为打开的门。(如右图)

拉杆开关打开门是限时的。拉下开关后，有两条路线可以进入限时门。

一、拉下开关，立即前滚翻转身，从铁链边跑跳过第一块地板，落在第二块上，继续跑到第三块绿色地板，在跳进打开的门中。

二、拉下开关，立即左空翻，在前滚翻转身跑上第一块蓝色地板，跳到第四块绿色地板在跳进门中。



进门后又是一个镜子地板大房间。这里很简单，站在进门后第一块龙纹地板上，只要在依次跳到每块龙纹地板上，到达对面门前，门就会打开，进入门后大门关闭。

面前是个有大水池的厅。(如左图)

右边进去，两边的台阶上有两堆柴，应该是要找到火把来点着。

左边有两个门洞。

先下水，在水池中间捡到大药包。在从图中左手边这个门洞进入，爬上梯子到外面，右边不用去了，那应该是回来的路。跳到左边走

廊，杀死一只蝙蝠，就进入第一个门中，拉下开关，人随地板落下，按下坑中按钮开关。另两个门后的开关是陷阱，拉下会烧死。

出门后，从走廊尽头到下一层，在盆景前捡到一个**弹匣**，在从两边都没有栏杆的地方，跳到另一边（也可以跳入水中，在爬进一个墙洞中，在跳抓到对面）。

进入边上的门洞中，里面是一个水房间，水面上有几个木台，木台上有两个超大的旋转刀机关。出口就在对面墙。先靠左，跳到第一个木台角上，站在这个角上不会伤到少血。在跑跳到房中间的安全木台上，现在可以通过右边两个安全台到靠右墙的台上拿到**小药包**。

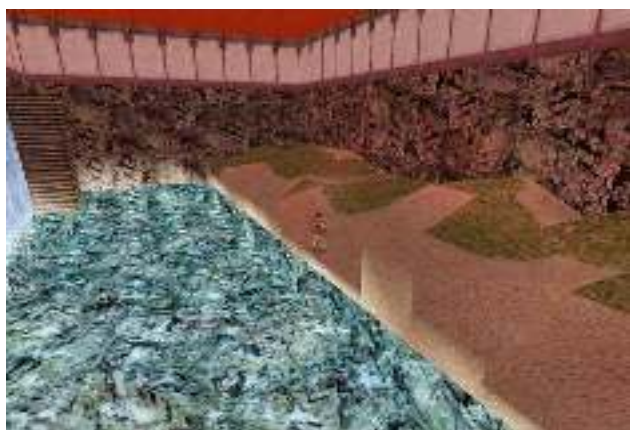
在跳回一个安全木台面对左边机关中的一个木台，看好时机，跳过去，在跳到左边靠墙的安全木台，在转身跳到墙洞前的木台进入墙洞。

前面是三个尖刺机关的通道，先躲过两个后可以在第二个停住，等第三个刺收回后在跑过。捡起右边地板上的**火把**，在跳上一个个台子到上一层。进入房间，在跳上台子，



跳上一道走廊时，放下火把，杀死蝙蝠，在捡起火把，继续往上来到一座有许多红柱子的桥上。一进入桥上镜头会变成固定的。

先跑到桥的另一头，就是之前有三个门，两个是陷阱的地方，不忙跳下，先把**火把**对着红柱子丢下去，在回到桥上。(如上右图)



## 古墓丽影自制关卡攻略

跳向下方的大瀑布这边，在下到瀑布下的大水池（可以倒退着走，就会像墙角虫一样直接到底），从一处低的地方爬上岸，此时镜头是固定的，杀死鳄鱼，捡起白色的太极石（如左图中的白点），组合成完整的太极石备用，在跳回水中，在爬上柱子上梯子前，捡起小药包。在爬上梯子到顶，跳回到桥下方，经过桥下，往小瀑布里面走，在小瀑布后面右边角落，就是**秘密地点 1：乌兹冲锋枪**。（如下图角落里）瀑布上方，和桥的上方不用去了什么都没有。

爬上石台跳回桥中，进入边上门洞，落下，捡起火把，从没有栏杆的一边落到下层，在跳到左边小瀑布边的墙洞，落下去，就回到了水池的大厅。

接下来去左边第二个门里，这里要做的就是通过水池中的几个台子到达对面点着火把，在一路跳回来，很简单。出了这房间门，到对面两个柴堆处点着两个柴堆。外面厅中一个门打开了。火把暂时不要丢了，接下来可以用一下，省了个照明棒。



进入门中，其实也不能叫进门，门后就是一个深坑，把火把丢下去，在背对坑爬梯子下去，到底捡起火把，里面是很黑很黑的通道，延通道走到尽头，尽头的洞是不是很熟悉，就是一开始到过的山洞中，现在可以丢了火把了，跳入水中，水中又来了条鲨鱼，小心点了，游到那个三角台爬上，在跳上一层，在跳到尖刺水洞的上方，进入水道游出去，就回到了一开始的地方了。

过了小河，来到开始左边的建筑下方水池，水池里在靠河这边角落有个洞，游入水道中，一直往前游，前方有个向下的水道，不要管它，继续往前游到尽头，头顶上的个可拉下的开关，拉下开关后，外面水池上方出现一根绳子，现在游出去，爬上岸。



不急着荡绳子，因为绳子对面的岩洞上铁门不是关的。

在荡绳子前，还要去两个地方，在水池边低矮的岩层下到处找找，能在一面岩壁上找到一个洞，爬到头，有根铁链，爬上铁链向上爬，小心铁链中间的圆饼机关，继续往上爬，找到一处平台后空翻跳上，在爬上上方平台，一个推动开关，推开关，出现提示（画面可能回不了劳拉身上，可以走动几步就行）。下一层，爬铁链到底回到岩洞外面。

在下来去水池边上的瀑布后面（如上左图），从右边上斜坡，在攀住吊梯荡到另一头落下，走上斜坡，杀死几只蝙蝠，在中间柱子左边有个拉杆开关，开关对面还有个铁栅门关着，存好档。

拉下开关（有限时），动画提示，荡绳对面的岩洞铁门打开，直接从左边栏杆跑跳出去瀑布，落到河边岸上，在加速跑到绳子前，面对绳子，跑跳抓住荡到对面岩洞中。随后门就会关闭。

从微弱的火光中可以看到，对面墙有四个斜面高台，每个高台之间都有一个平台，平台可是限时的哦，在进门这面墙是个斜面，一直到头，底下的坑中是千万不能下去的。

首先，点个照明棒吧，里面实在是黑。跳到对面第一个平台，应该开始计时了，面对进门那面墙的斜面，用右转弯跳，然后后空翻跳到第二个平台，在后退一下（不后退就跑会掉

## 古墓丽影自制关卡攻略

下坑，如果跳到对面斜面滑下多点，后空翻能靠到平台的墙就不用退了)，继续右转弯跳到对面斜面，在后空翻跳到第三个平台……。一共经过4次的右转弯跳，就能跳到斜面尽头的拉杆开关处了，拉下开关，提示在瀑布后面二层，也就是限时荡绳子的那个开关，对面的铁栅门打开了（画面回不来，就存下档在取档就行了）。

接下来，是出这个洞，在开关对面墙上黑暗处有个洞，跑跳过去抓住，在从另一边落到下面水道中，水中会有一条鲨鱼在等候你，一路游出去，左边就是拉水下开关，出现绳子的地方，向右游出水道爬上岸，进入边上瀑布，在次从右边上斜坡，荡吊梯，到头落下在上斜坡进入打开的铁栅门中。

走了两步面前一个小坑，这似乎在暗示着什么。跳过小坑往前走点，前滚翻转身，马上听到身后滚龙石滚来的声音，立即冲出门去躲过滚龙石。

在跳过滚龙石，往斜坡走到头，左手边有个小洞，爬进去，面前一个尖刺坑，通道尽头有个拉杆开关。跳过尖刺坑，往前跑，跑几步停下来慢走，不要太玩命了跑进开关前的尖刺坑中，跳过尖刺坑，拉下开关，画面提示一座桥的桥头有个铁栅门打开了。（画面又回不去了，存档，在读档吧，画面就回去了）

接下来出去了，跳过两个尖刺坑，爬出矮洞，下斜坡跳过滚龙石出门，直接从左边跳栏杆到瀑布外下方河中，去对面的瀑布里。（如右图）

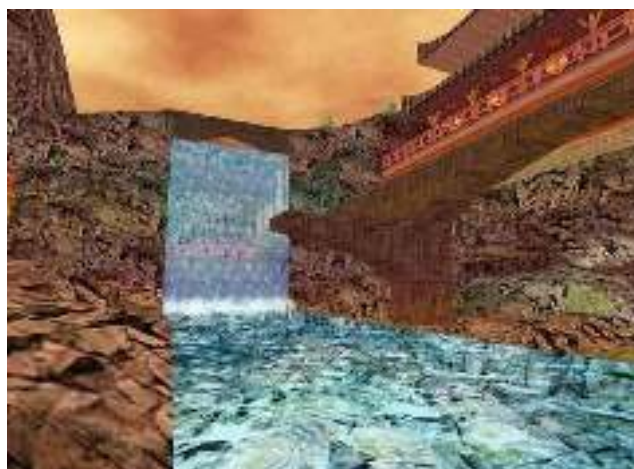
捡到水中的**药包**，爬上左边的梯子，到上一层，杀死蝙蝠，在装上**太极石**，打开上面桥另一头的铁栅门，爬上右边高台，进入来到桥上往前走到桥的另一头。

通过一个挂满壁画的通道，一直来到上一层大走廊，这里又是一个谜题，走廊入口有许多龙纹地板，这个走廊另一头，地上有两块龙纹地板，墙上也有两块龙纹地板，踩上绿色的地板，墙上的火把就会点燃，踩紫色的火把就会熄灭。这里似乎是在提示之前那里要怎么做，但不管怎么踩地板，门就是不开，看了墓友 温柔一键 的贴子，我试了一下，直接跑过去，跳向右边的门，竟然能跳进门里面，穿门而过，这里应该是有BUG。（先不管了，等待高手破解谜题吧，后面在补充）

进门后爬上梯子来到上一层，这是一个奇妙的空间，中间看上去像镜子，其实又不是镜子，人可以穿过去，跑到小台子前拿到蓝宝石。通关了……

秘密地点一个。

整体感觉一般，有的场景很黑。最后踩地板开门，不知道是不是BUG。



补充：通过一个挂满壁画的通道，一直来到上一层大走廊，这里又是一个谜题，走廊入口有许多龙纹地板，地上和墙上各有两排。这个走廊另一头，地上有两块龙纹地板，墙上也有两块龙纹地板，踩上绿色的地板，墙上的下面龙纹板上火把就会点燃，踩紫色的火把就会熄灭。这里似乎是在提示之前那里要



怎么做。

这里踩绿地板,点亮灯的意思,是指按照墙上的下排颜色来踩地板。回到走廊口,按照右图中踩地板,就打开了右前方的门。(颜色顺序是:绿、紫、紫、蓝、绿。从进口方向说就是:右、左、右、右、右。)

一开始,想的和设计的不一样,以为是踩绿色地板。看了 温柔一健 的贴,才明白不是想象的那样。现做个补充。特感谢 一健 兄。



2009年12月22日

**BTB2006-20 : nintai**

作者: hswyming



关卡作者: Rüdiger

关卡介绍: Nintai 是一种执着, 为达目的或坚持信仰永不放弃。坚定、坚持、坚韧、稳重和耐性是对 Nintai 的最好诠释, 每一种都表达了在追求渴望的结果中耐力的意义。[劳拉](#)将在逃离日本园林并摆脱守卫者的过程中, 证明她的 Nintai 能力。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始, 身在一个四方院中, 院子里 5 个盆景, 2 个宫灯, 2 道铁栅门。墙上没开关, 没钥匙孔。既然只有盆景, 那就欣赏一下吧, 对着 5 个盆景按一下 Ctrl, 左边铁栅门打开了。

进门, 对面有个小木门, 小木门左边有个**照明棒**, 在进门右手边墙上有个跳拉闸开关, 跳起拉下开关, 开始院中另一扇铁栅门打开了。对面小木门里面是个黑暗的通道, 尽头有铁网挡住, 过不去了。

回来开始院子进入另一扇铁栅门, 面前一道小木门, 打开后进入里面只有一块地板, 这里似乎要将地板降下。出门去右边, 绕过这个小房子, 来到屋后, (如右图) 这里是一个有



方有道铁栅门, 需要蓝宝石开门, 在铁栅门右边的小水池, 这就是**秘密地点 1**: 一个小药包 (如左图)。

在门边用蓝宝石打开铁栅门进入。这是一个中间有



三棵大树的院子, 在第一棵树后面上方有个树洞, 跳攀上去, 在树洞里找到**蓝宝石 Blue Jewel**, 下地面继续往前走, 前



## 古墓丽影自制关卡攻略

个水池的四方院子，水池边有三块龙纹地板，踩下左边铁栅门前的龙纹地板，打开边上的铁栅门，铁栅门里面是一个房子，房前有一个空的宝物台，对面有个铁网通道，就是前面提到过的黑暗通道。看来是需要找到宝物来开房子大门。水池中的蛇，杀不杀无所谓，反正不下水。

在水池边还有一块绿色龙纹地板，踩上绿地板打开地板门（注意这里是有限时的），就打开了先前提到过的，小房中的地板门。回三棵树院子，在从另一头出去来到小房子，进小木门，落下通道，落下时注意通道中的喷火机关，躲过喷火，进去拿到宝物 **Funny Red Thing**。躲过喷火爬出通道，在从房子右边来到三棵树院子，在来到水池进入左边的门里，在宝物台上装上宝物，打开前方房子大门（如右图）。进入。

往前走里面大门自动打开，进入大门后，打门随即关闭，前方隔间中有个太极石开关，房中左边一道门，右边有两道门。（如左图）

往前走，左边的门自动打开了，进入，前方的门关着，右手边通道里有个拉杆开关，跑进去拉开关，引发了一个吊刺球机关，拉下开关后，爬过机关，进入打开的门中，一条三路，左边有块龙纹地板，边上有道门关着，右边有条通道。



首先去左边，以后退方式踩下龙纹地板（有限时的），此时打开的是三层红色通道中的一个地板门。抓紧时间跑跳过台阶向通道，左转弯时跳过铡刀，在转弯时前方地板会升成平台（有限时的平台），在爬上平台，前滚翻转身，在（前+跳）跳进上方绿色通道，往前跑右转弯，又有一个平台升起（也是有限时的），爬上平台，（前+跳）跳进上方红色通道，往前跑右转弯，在侧跳过通道中间的旋转刀机关，继续往前跑，右转弯后落到前方打开的地板门下方，在往下一层，就可以拿到**黑色太极石 Yin**了。这里的一些动作最好都不要停止，尽量用连续用最短时间到三层地板门处。

拿到太极石后，通道中门打开，现在出去，回到太极石开关房间，在去房间右边。

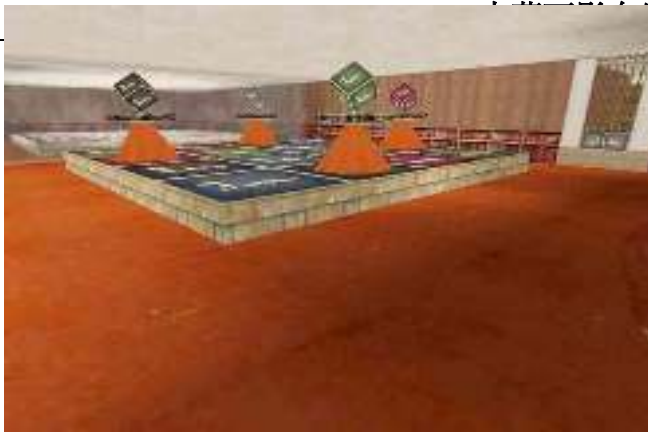
走向右边门时，门也会自动打开，进入里间，房间中间是一个大水池，往右走到一道门边，门自动打开，往门里看，一个斜坡，坡上方黑暗中一个大滚球，往上跑两三格，在前滚翻引下大滚球，马上跑出去躲过滚下来的大球，在次进入，跑上斜坡，快到顶时，左手边上方有个矮洞，跳爬进去就是**秘密地 2：大药包和照明棒**。（如右图）



拿完东西，出去，来到一进来的正对面，柱子后面有道梯子，爬上梯子到达二层，往人的右边角落看，墙上有个矮洞，跳爬进去。



## 制关卡攻略



往前走来到一个房间 (如左图), 左边看上去像是镜子, 其实不是镜子, 而是玻璃。仔细看玻璃后面的龙纹地板, 其中只有一条四种颜色龙纹地板在直线上的(如下左图提示: 是将棋子推到这四块地板上)。将四个棋子推拉到这条直线对应的颜色地板上 (如下右图是推好的), 边上的门打开了, 往里走, 前面的铁栅门自动打开, 进去后铁栅门随即关闭, 在房中绿色



龙纹台上拿到白色太极石 Yang, 在爬上梯子到上一层, 进入通道, 往台阶上走, 进入房间后, 引来了两个精灵的追杀, 继续往里间跑, 房间里有 4 条铁链机关 (不要去右边房间了, 里面的水不足以杀死精灵), 躲过六条铁链机关, 进入左前方通道, 在跳过 3 个尖刺坑, 转弯后拉下开关, 打开里面黑暗角落里的地板门, 直接落入下方水中, 就回到了大水池的房间, 精灵消失了, 爬上岸在干掉两条水蛇, 谁叫它咬了劳拉一口呢。回到太极石开关房间。

组合好太极石 Tai Ji。在隔间柱子上装上太极石, 打开房间中第三道门。

进入门中, 躲过两边墙上的暗器, 从对面通道滑下, 杀死两个白衣打手, 站在一个大平台上 (如下左图), 平台下面一层, 是一此绿色龙纹平台 (如下右图)。在下面就是黑的不见底的深坑了。右边墙角下方有个矮洞。



先到左边下方平台, 拿到一个大药包、两个弹匣、一把散弹枪。在中间的喷火机关熄灭时, 跑跳到中间平台, 中间平台的深色龙纹地板是有暗火的, 不能站的。在待机跑跳到左角落的平台, 灭掉另一边角落平台上的火堆, 在跑跳回中间平台, 在跑跳到被灭了火的平台地, 踩四块绿色地板, 使矮洞前的平台上的尖刺机关消失, 在跑跳回中间平台, 在跑跳到矮洞前

## 古墓丽影自制关卡攻略

平台，跳爬进入矮洞中，从另一头落到下面房间，并杀死一个白衣打手。在这房间一个角落的块龙纹地板，另一个角落有尖刺机关，机关上方有个跳拉闸开关。在房中里间有两道钉墙，两道钉墙呈 T 型动作。

踩下地板，去除尖刺机关，跑过去跳拉下开关，在跑进里间，跑到第一道钉墙，左边或右边，走近另一道钉墙，跳进对面门洞中，先去左边爬进上方矮洞，杀死一个白衣打手，得到一个小药包，在拉下开关，使一个水池型房间中充满水，出矮洞去那里，跳入水中。

游到对面爬上岸进入一个有四盏白灯的小房间，跳入中间透明地板中，滑下长长的大斜坡... 通关了.....

秘密地点 2 个。

整个关卡，难度不大，谜题不是很复杂，流程很短，风景一般。



2009 年 12 月 24 日

## BTB2006-21 : temple of the five elements

作者: hswyming



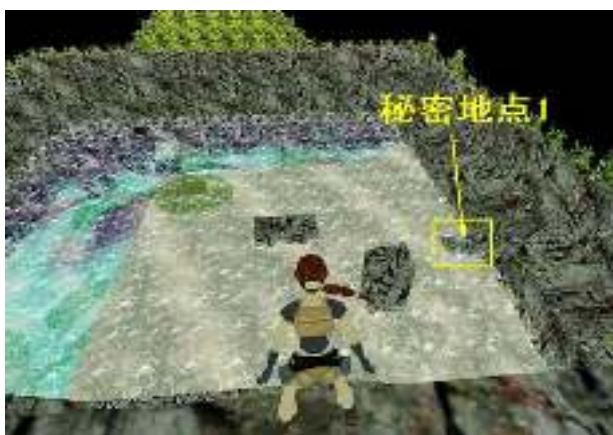
关卡作者: userpaul

关卡介绍: [劳拉](#)此刻在寻找一个中国皇帝的神秘墓穴。传说这座古墓中有一个寺庙，它由五种元素构成——金、木、水、火、土。拥有这五个蕴涵相应元素的道具后，劳拉可以进入这座古墓来探索它的奥秘。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始，在一个山谷中，身后水中角落有一个**弩箭**。上岸后，杀死水中两条蛇(杀不杀无所谓)。接下来，爬上场地上的石台，跑跳到崖壁上的大石台，从树左边凹处爬上，跳到平台上，在跑跳抓住树的左边，往右边爬，到另一面，落到树边斜台后空翻，落在岩壁的平台，跳起抓住上方吊梯，往右边荡到头落在石台上，在跳进岩壁的洞中。

岩洞中，左边有个矮洞，矮洞上方还有个矮洞。前面上方有个大一点的洞，大洞上方还有个矮洞。不用去左边的矮洞了，因为矮洞另一边出来就是上方大一点的洞。直接跳抓到上方洞中，爬上后，在跳抓到矮洞上方的矮洞，得到一个**弩箭**和一个**弹匣**，在倒退攀住边缘，转到大洞上方的矮洞，爬进去。转左后在坑中掏墙洞，在从另一边爬上去，往外就到了崖的

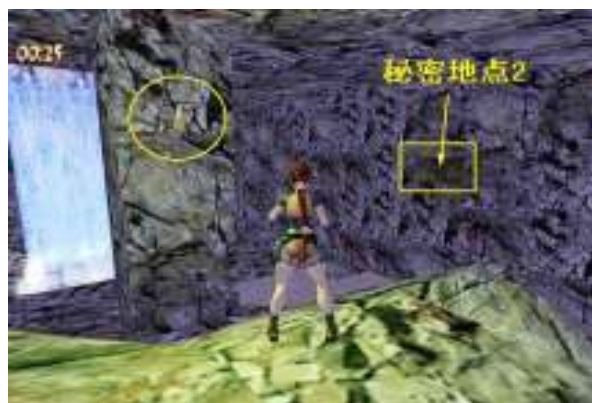


## 古墓丽影自制关卡攻略

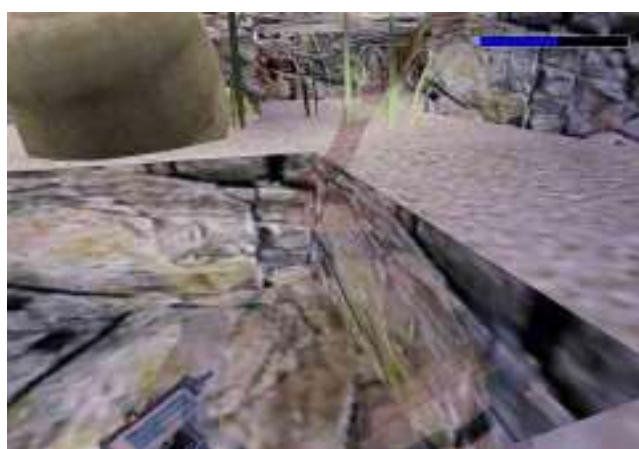
顶上大石台。此时下面的山谷中全部被水淹没，变成了一个**大水池**（如下左图）。

从图的最左边直接跳入深水区，也可以从图中右边跳到一个高台，在一层层下去到底。杀死水中的蛇，前往**秘密地点 1**：**左轮手枪**和**一个小药包**。（如上右图入口）

出秘密地点后，在一路回到崖上最高石台，从右边跑跳到一个高平台，进入边上通道，杀死一条蛇，在树边有个深坑，下方是个水洞，直接跳入落到下方水中，游进不道中，躲过旋转刀机关，到头往上游出水上岸，来到了一个很大山洞中，往右边，火堆旁捡到**照明棒**，下一层沙地上还有弹匣，坑中一个弹匣，从右边走。一个田字地板前捡到弹匣，在从边上跳上中间的石包上。在一个柱子上有一个跳拉开关，跳过去拉下，升起了边上的石台，爬上石台，在爬进矮洞中就是**秘密地点 2**：**一个弹匣**、**一个弩箭**、**一个大药包**。（如下两图）



出秘密地点后，瀑布水池中无东西。下到左边水中，游入大水道中，顺着水流一直游，最后落到瀑布下方水池中，先上岸，杀死水中的蛇，在跳入水中，在一个水草边有个矮洞，



游入最里面，就是**秘密地点 3**：**乌兹冲锋枪**和**两个弹匣**。（如下两图）

游出秘密地点后出水上岸，在火堆旁捡到弹匣，往前走来到房子前的台阶前，拾阶而上来到门前。推门边开关打开大门，一直往里走，到小厅，继续往里，在通道里左右两边有上二层的台阶，暂时不用管，继续往前上台阶，来到一个有五个门的大厅。





先不拿取，来到绳前，在右边有个通道进去，里面是一棵很粗的大树，在树的一边有道梯子，爬上梯子到上一层，跳到一边有个推动开关，等下来推，继续往进门的方向跑跳去，在门洞的正上方就是**秘密地点 4：散弹枪和一个大药包**。（如右图）

现在回去推开关，升起里面的一个平台，并引来了三个白衣打手，杀死三个白衣打手后。他们会掉落**弩箭**和**两个弹匣**。

接下来可以下到地面去捡血迹地面上的**弹匣**，在荡绳子过深坑，到小水池中灭精灵。也可以不下地面，从一个角跑跳抓住绳子上的平台，在跳到对面的地面上。



进入门里，落到下方通道，往前走，三叉路，先不往左手边通道走。往前面通道左墙有道木门，继续往前右边是个推动开关，左边并排有三个拉杆开关，透过尽头玻璃，可以看到另一边通道中有三个喷火机关，后面还有个墙洞开关。先推右边开关，打开刚才经过的木门，去木门房子里面，在推一个开关，就看到打开了一扇铁栅门（这个门就在三叉路的左边通道内），在回到有并排三个开关处，存好档。（如右图）

只要拉下中间和右边两个开关就行了，虽然有限时，但是限时的意义不大，拉下开关后，

在五门大厅中间小台上，拿到一个大药包、一把弩和撬棍。

首先进入左手边，绿色龙纹的门里，这里是木。在进门里面上一层就是秘密地点，现在去拿。绕过尖刺坑，从左边过去，地面上的一块血迹上放着个弹匣，如果拿取，就会引来一个精灵的追杀，不过没关系，可以到前方荡绳子到对面，里面有个小水池可以灭精灵。



也可以不下地面，从一个角跑跳抓住绳子上的

来到一个推棋子的地方。将四个棋子推拉到相应颜色的龙纹台上，就升起了一个平台（如左图）。

爬上平台，在爬进上方竹楼中，在小台子上拿到**红扇子 Wooden Fan**，不用理会尖刺机关，刺中了也只会掉很少的血。这里就完成了五行中的——木。

在一路回五门大厅。

接下来进入紫色龙纹的门（也就是大厅，左前方的门），这里是火。



往回跑，绕着中间房子到达透明玻璃的另一

## 古墓丽影自制关卡攻略



在出去躲过喷火机关，右转来到打开的铁栅门前，进入里面。

跳上平台，在跳拉下开关，打开边上铁栅门，进门时要注意了，不要跑，往前走面前就会砸下一个大滚球，跳过大球，进入里间，杀死两个白衣打手，捡起掉落的小药包的乌兹冲锋枪。面前一个大铁笼，里面放着宝物，需在太极石开门，现在还没有白太极石。

先从右边墙洞进去，往里走，到里间，中间会掉下个吊刺球机关，从边上绕过就行，到对面爬上墙洞，面前是一个旋转刀机关，侧翻跳



接下来一路回到五门大厅。

进入中间的门，这里是土。

进门后，右手边有通道，前面有拉杆开关和铁栅门。先到拉杆开关前，存好档，开关是限时的。拉下开关，往回跑进右边通道，左转后，跳到尖刺坑左边的通道（前面的通道是死路），在跳过一个尖刺坑，延通道跑到底就是打开的限时门，冲进门里。

进门后，柱子上又有一个限时开关，这次拉下开关后，右空翻后，只要一直延着右墙跑

边，等第一个喷火机关停止时，从边上跑过去，第二个和第三个已经停止不喷了。在掏下墙洞，升起打开的铁栅门房间内的一个平台，平台边是另一道铁栅门关闭的。

接下来在往右边看，前方一个黑色太极石 Yin Piece，后面斜坡上还有把散弹枪，在坡顶有个大滚球（如左图）。先站在太极石上，背对斜坡，存好档。捡起黑太极石后，跑起加速冲到前方通道躲过大球，在从通道顶上吊梯荡过去，跳到斜坡上拿取散弹枪。



过旋转刀机关，不要随意走下去，有暗器。要跳到右边在下去掏墙洞，打开左边的门，在躲过暗器和火地板到左边，要爬进门里拿到白色太极石 Yang Piece，不爬会被烧死。此时外面台上又多了尖刺机关，直接跳过尖刺机关，在跳到旋转刀面前（如上图），侧翻过旋转刀，从边上绕过吊刺球机关，回到外面大铁笼边，组合好太极石 Yin Yang icon。装上，打开铁栅门。

进入铁笼子，小台上的火会自动熄灭，拿到宝物 Ruby of Fire（如左图）。这里就完成了五行中的——火。



## 古墓丽影自制关卡攻略

就能到达限时门里，其它叉路不用管了。进门后左转弯后，小心头上的尖刺机关，同时前面的铁链也开始摆动。尖刺只刺一次。跑跳抓到对面，前面又是一次性尖刺，往前爬上平台，从另一边下去，往里继续，右边有一间镜子房间，可以在镜子中看到左墙上有**五角星 Earth Dragon** (如上图：长凳左边黑色地板上面)，撬下**五角星 Earth Dragon**。出房间继续延通道走，跑跳过尖刺坑，继续往前来到铁栅门前，铁栅门自动打开，右转出去就回到了五门大厅。这里完成了五行中的——土。

在进入蓝色龙纹的门，这里是水。

进入门中往前里面房间，只有对面墙，一个黑暗的通道，进通道走到头爬下梯子，就来到了一个黑白地板的大厅 (如右图)。左边坑中有**两个弹匣**和一块地板门，右边坑中有**一个小吊球开关**，和两个通道和**一个弹匣**。对面有个透出光亮的门洞。捡了弹匣后去那个门洞里。



里面是一个许多红柱子的小厅，左右各有一道门 (如左图)，先去右边的小木门，侧跳过两个旋转刀机关后，拿到了**瞄准镜**，在侧跳过两旋转刀机关出木门。回到外面黑白地板大厅。去右边的坑中，左轮手枪配上**瞄准镜**，打爆小吊球开关。打开了另一个坑中的地板门 (有限时)，抓紧时间跑到另一边坑中，落到地板门下面。到最里面拉下开关，使一个有蓝宝石的房间里注满了水，出去回到上面。

在次进入红柱子小厅，正前方多了道瀑布，并且瀑布两的平台降下，露出两个拉杆开关，跑过去拉下两边的开关，打开了边上的一道门，还使外面的两个坑注满了水。进入打开的门里，延通道走到头下水游进最里面，在龙纹地板上拿到**蓝宝石 Sapphire of Water**。原路游出水后，在来到打爆吊球的水池中，打死几条蛇，下水游进两边的通道内，拿到4个弹匣。现在可以回到五门大厅了，出水爬上梯子，回到上面房间，出门回到五门大厅。这里完成了五行中的——水。



里面的一条通道。

接下来进入黑色龙纹的门，这里是金。

进门后一直走来到一盏黄灯前 (如上右图)。面前的坑里有尖刺陷阱，在前方在块田字地板，在地板的上方有个暗格，里面有个拉杆开关，拉下开关后，可以打开这个里面的一扇门 (门在地板的右边里面)，进去就是**秘密地点 5**：一个**弹匣**和**散弹枪**。(如上左图)

黄灯右边下去有个房间，里面有个拉杆开关，拉下后会升起田字地板，挡住秘密地点，所以要先拿秘密地点。拉下开关打开黄灯左边

## 古墓丽影自制关卡攻略

现在去黄灯左边，来到火坑前(存好档)，站在靠右边，看好钉墙时机(这是这里最关键的)，跳到第一个斜面上，下滑时跳到第二个斜面上，下滑时在跳到有推动开关的平台上，此时两条铁链还没有工作。存好档。推开关，在向边上平移躲铁链，在移到靠左墙，看好时机跑跳过两条铁链进入前方门里。这一段都不能掉入坑中，要注意。(如右图)



房间里，地上是毒水，左边有柱子上都有梯子可爬，首先跑跳抓住左边柱子，在移到另一面，靠下点后空翻转身跳抓住背后的梯子，在移到最右手边，向上爬，在后空翻落在平台上，，可以看到进门的上方有个拉杆开关，跑跳过去拉下开关，有梯子那边上方地板门打开，跑跳回平台，在抓住梯子爬进地板门上方通道中，往前走。



来到一个有两排尖刺，三条斜坡的地方，注意不要掉入坑中(如左图)。站在中间坑边存好档，跳上中间斜坡，前滚翻转身，在跳到边上没尖刺的地方躲过一堆大滚球。

在上去到顶往左边通道走，人要靠边走，因为中间有暗器射出，途中注意头顶的尖刺机关，前面左边有个房间，冲出两个白衣打手，杀死折衣打手后，到里面撬下墙上的五角星

**Metal Dragon**。

出房间往左通道继续走到头，一条往左的通道，头顶上还有个滚球，存好档。先滑下斜坡，这时大球还没开始滚，跳过前面的尖刺机关后，大滚球开始滚动，滑出通道后往右边躲过大滚球。现在可以出去到五门大厅了。这里完成了五行中的——金。

到此时，已全部拿到了五行中的宝物了。还记得之前进入五门大厅前的通道中的台阶吗？

现在去那个通道，上台阶来到二层，到右边拉下开关打开门进入，装上五件宝物。打开中间白门。

走进门里，动画欣赏完五件宝贝后，从外面冲进来五个白衣打手，统统干掉，谁叫他们打搅了劳拉欣赏宝物。

之后，将五件宝物全部收入背包，滑下斜坡，跳过尖刺坑，继续下滑。

扬长而去...

最后五行宝物：**太极石 Yin Yang icon**、**红扇子 Wooden Fan**、**蓝宝石 Sapphire of Water**、**五角龙石 Metal Dragon**、**魔法石 Ruby of Fire**。

通关了.....

秘密地点 5 个。





## 古墓丽影自制关卡攻略

可以说还是一个不错的关卡，虽然谜题并不是很复杂，机关难度也不是很大，但还是值得一玩的。五行的设计感觉不错。



2009年12月25日

## BTB2006-22 : teahouse

作者: hswyming



关卡作者: MichaelP

关卡介绍: [劳拉](#)从飞机上跳下,落在了这件神器附近,但她知道这件神器不是这么容易就能拿到的。预言曾说,劳拉必须调查茶室并将之前找到的四块宝石放入其中,以打开那扇不可思议的门,宝藏才会展现。这样劳拉才能投身于她的下一次历险。(bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始,就会滑落到一个玻璃罩住的宝物前,并且引出了几个精灵,赶紧跑到(右图中)左边角落的一个水池中灭掉精灵,水下有条蛇,要注意。现在不要靠近玻璃罩,会不停的引出精灵。出水上岸后,先杀死水蛇,在下水拿到一个小药包和一个照明棒。在从边上跳到一个小山坡上,



在跑跳到一个有两只猴子的小山坡上,靠墙的一些和地面不一样的地板,注意不要踩上去了(这关卡中类似这种地板都会烧死),在角落里有个



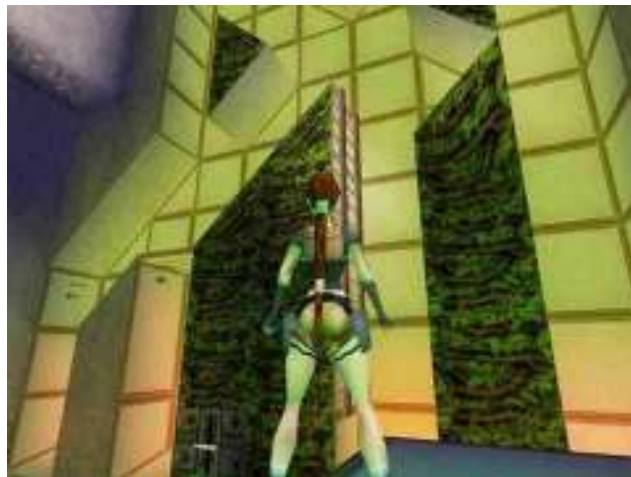
## 古墓丽影自制关卡攻略

拉杆开关(有限时), 开关前有个**照明棒**, 拉下开关会打开下面房子两根红柱子之间的紫色铁栅门。

拉下开关后快速跑到那个紫色门里, 进门后, 面前是个大斜坡(如左图), 画面提示下方有条纹的柱子底部, 滑下斜坡, 在跳抓住柱子底部(一定要抓住底部, 抓住边上没用), 坡底升起个平台(如果直接跳到没升起的平台, 就会被刺死), 在落到斜坡, 滑下时跳上平台, 在跑跳到左边的通道中。

往里走到尽头, 动画提示面前是一个巨大的多层大厅。

落到地面去往大厅的左边。这是一面像弹子机一样的墙, 上方许多大石球。(如下两图)



地面层两个拉杆开关, 面前是坑, 拉不了。地面还有几个坑, 在一个坑中捡到**小药包**。

首先, 爬上中间有梯子的斜面高台, 滑到下面第二个开关的上方, 此时这里是个平台, 在滑下时跳抓住左边第一个开关, 拉下后, 第二个开关上的地板落下, 在次爬上中间的梯子, 滑下时跳抓住第二个开关拉下, 头顶地板门关上, 上方砸下一个大石球, 没关系有平台挡住。此时, 边上的开关前坑里升起平台, 现在可以拉下开关了, 拉下开关后, 被挡住的大石球掉了下来, 嗜人的没危险, 同时升起了(上右图中)右边的一个石台, 过去跳上石台在爬到上一层平台, 捡起边上的**照明棒**, 然后进入平台的墙洞中。

面前的每层台阶, 都是由两个斜面组成的, 先往前一个大跑跳下去, 在利用右转弯跳, 一直跳到最下方。

进入里面的房中(如右图)。

首先, 往前方有绿光的通道进去, 将里面的棋子拉出来, 在推到右边最里面的一块龙纹地板上就升起了右图中面前柱子左面坑中的平台, 顺便拉下右边的一个拉杆开关

(这个开关只用拉一次), 在到柱子左面拉下开关, 使边上的一个平台降下露出有绿光的房间, 一个平台升起挡住了左角落里的龙纹地板。



进入有绿光的房间, 拉出一个棋子到门口, 在到柱子边拉上开关, 使两个平台恢复原样, 在将棋子推进左边角落的龙纹地板上, 在出来柱子边拉下开关, 又降下了挡住绿光房间的平台, 升起边上的平台。在进入绿光房间中, 拉杆开关前的坑中升起了平台, 拉下开关, 出去后看到, 柱子开关边多了条通道。

进入通道往里走, 左转后里面一个洞口前有个棋子, 这个棋子是要运到下层房间去的。从棋子边到下一层, 拉下开关使棋子边平台升起, 上去将棋子推到平台上, 在下来拉上开关,

## 古墓丽影自制关卡攻略

降下平台，在将棋子推拉到开关边的门前，然后在拉下开关。

接下来回到房间开始的柱子左边，先进绿光房间里拉上开关，在出来到柱子边拉上开关，在从柱子右边通道进去，来到下一层房间，杀死两个白衣打手，捡起小药包，并在一个小台上拿到第一颗蓝宝石 **Teahouse Gem**，在将棋子推到最里面的龙纹地板上。动画提示，外面大厅一个大石球掉了下来，升起了来这里的入口处二层平台上的一个平台。(这一段要注意的是，开关的拉上和拉下问题) 这里的任务完成。

现在出去，一路来到斜面台阶，利用转弯跳一直跳到出口，出去。

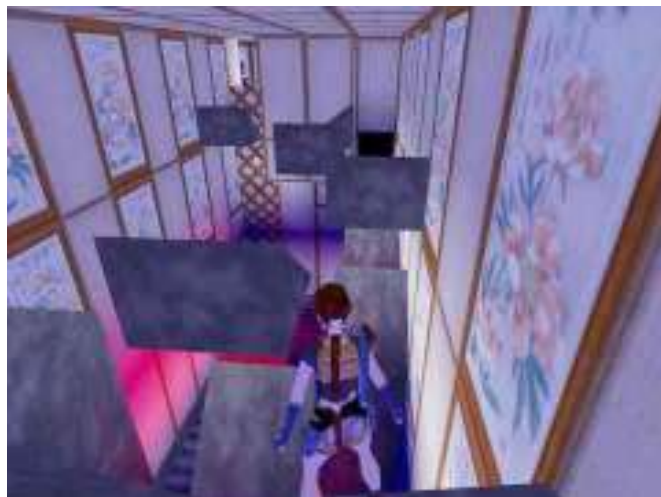
爬上门口的平台，跳起攀住头上吊梯，延墙往右边荡到一个斜台的上方，松手落下，滑下时跳到前面斜台，在滑下时跳上另一个斜台，在滑下时带点左转弯跳落到斜台时马上后空翻(也可以落到斜台在跳抓平台)，就能站到吊梯的上面平台上了。经过一圈到达了吊梯上面平台。现在可以跳到中间大平台，在对面角落拿到一个照明棒，也可以后面来拿。

进入吊梯上方平台门洞里，房间里有一条水道，入水后从两个宝物中间游过旋转刀机关，继续往前游，一条水蛇会来找麻烦，前面在游过一个旋转刀机关，在向下游进水道，从另一头爬出水，上岸后杀死一个早以等候多时的白衣打手，捡起掉落的弹匣，进入边上的房间。(如右图)



这里是一个有好多高斜台的房间，房中间的一个平台上有把左轮手枪，但是现在不能拿。地板全都来暗火，

先跑跳到面前第一个斜面台，滑下时跳抓住第二个斜面高台，移到最右边，爬上滑下时带点右转弯跳到右前方的斜面台，滑下时跳抓住对面靠墙的大斜面台，向右平移到最右边，

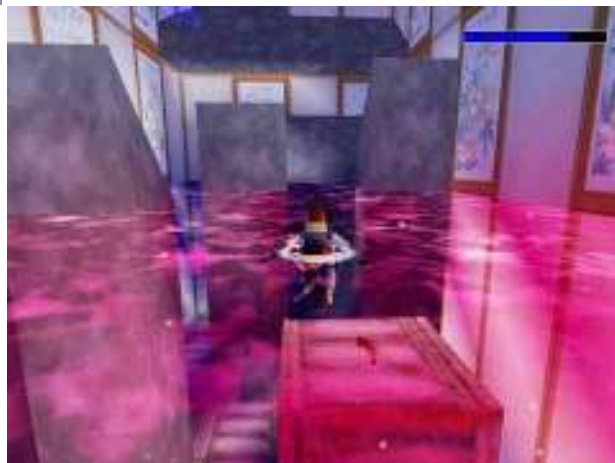


在后空翻跳到身后斜面台，马上跳抓住靠墙大斜面台上方的另一个大斜面台，往左平移到最左边，这里可以爬上去，短暂休息会。

(如左图)

接下来是空中斜面台部分。面对第一个斜面台右边，跳过去滑下时，右转弯跳到第二个斜面台，滑下时左转弯跳到第三个斜面台，滑下时跳到第四个，在跳到第五个，最后跳抓住，墙上网状梯子，爬进上方通道中滑下安全着地。(这里应该还会来，因为左轮手枪还没有拿到)

往里走进壁画通道，第一个红灯笼边有个吊球开关，现在左轮手枪和瞄准镜都没得到，打不了。往前走，右手边有扇铁栅门，里面有一个蓝宝石和一个拉杆开关。继续往前到尽头，浅入水道，游过一个旋转刀机关，往前石台自动降下，前方头顶水道口出水后(不用游到尽头，尽头是出去的出口)，又回到了之前的好多斜面台的房间，不同的是，现在房间里注满了水，现在可以下水去拿取左轮手枪了，

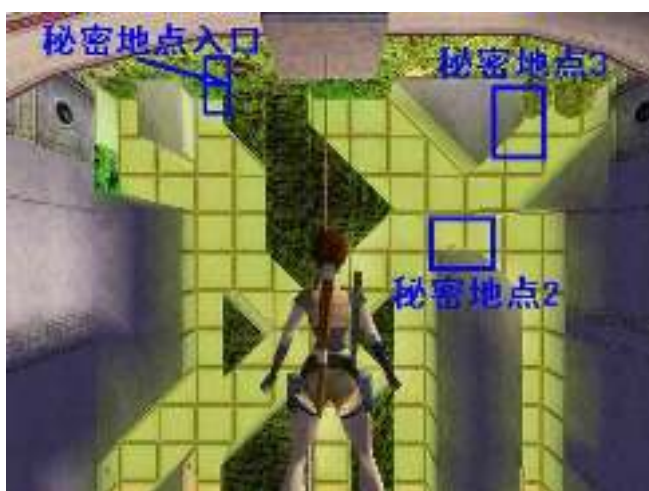


这就是**秘密地点 1: 左轮手枪**。(如右图)

在爬上网格梯子边的平台，跳抓住网格梯子，爬上去，在次来到壁画通道，到红灯笼边的小吊球开关处，站在墙角地面的最高处，拿起左轮手枪对准吊球开关，边跳边射击就能打爆小球(这里不需要瞄准镜)，前方的铁栅门打开了，进去小台上拿到第二颗**蓝宝石 Teahouse Gem**。在拉下开关，提示外面水上的地板门打开。

出门在跳入通道内的水道，游过一个旋转刀机关，向前游经过头顶水道口时继续往前游，在向上游，在游过一个旋转刀机关，从上方的水道口出去。来到了开始的入水口房间的另一边，房间中间有网格挡住。从边上门洞出去，右边就是像弹子机一样的墙。

往右走到边角，然后背对斜面高台中间位置，后空翻跳上斜面，在跳抓住面前柱子上的拉闸开关，拉下开关同时上方会有大球落下，下方板升成平台，还有斜面高台边拉杆开关前的坑中升起石台，落到下方平台后，立即前滚翻转身，在左转弯跑落到下面，这样只会掉少量的血。(还有一种方法:就是落到平台后立即右空翻跳落到下面的坑中(当然这会少很多血，要保证满血，才能完成这一过程，吃个大药包，爬出坑)。



拉下斜面台边的开关，刚才那个大球掉了下来，同时在这个大厅的上方降下一根绳子。

爬上边上高台在次来到二层的吊梯，荡到头落在斜面台上，通过这四个斜面台，到达吊梯的上面一层，跳到大厅中间的大平台上。

接下来先去找两个秘密地点(如左图)。首先跑跳抓住绳子，荡到对面抓住墙梯，向左上方爬到顶，转到左面，爬进上方通道，从另一边落到下面斜坡，滑下时跳到有个大药包的平台，这就是**秘密地点 2: 一个大药包**。

包。(如下左图)

继续往上面平台爬上去，斜坡上有两个大滚球，不用当心大圆球是不会滚下来的。背对斜坡后空翻，要跳起抓住上方的拉闸开关，这就是**秘密地点 3: 拉闸开关降下水中的平台**(如下右图)。一会会去拿到秘密地点的物品。



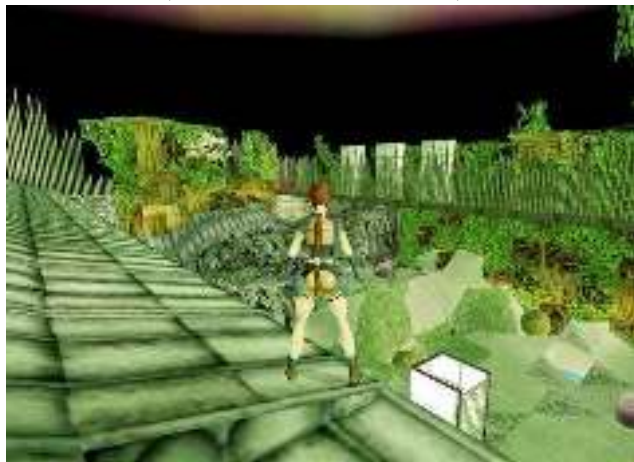
找到两个秘密地点后，要回到地面，在到荡绳子的高台。这里两条路可以去绳子前。

一、简单点的:站在秘密地点 2, 通过左边三个斜台，一路跳、滑到地面，然后在往这个大厅的另一头去，就是关卡刚开始进这大厅的地方，边上有道铁栅门打开了，进铁栅门后，向上跑两道大斜坡，来到一个门前，门自动打开，走出门，面前就是荡绳子的大平台。

## 古墓丽影自制关卡攻略

二、复杂点的：站在秘密地点 2，跑跳到右边三层平台，就是吊梯的上面，然后从边缘落到地面的高台上，在爬到二层平台，荡吊梯，在跳四个斜面台，到吊梯上一层，在跳到中间大平台，来到绳子前。

接下来，在次跑跳抓住绳子，荡到对面抓住墙梯往左爬，爬到秘密地点入口下方斜面下



方，转到左面，在后空翻转身跳抓住左边平台，爬上往前走，杀死在外面等候的三个白衣打手，出去就到了开始大房子的屋顶上了（如左图）。门口右手边有个拉杆开关，这个拉杆开关是限时的，开关会打开右边对面房顶上的一道铁栅门和降下一个秘密地点的石台。这里先可以去屋顶清理一下 4 个大滚球，可以去熟悉一下路径。

首先，存好档。拉下开关后，在画面提示时就后空翻转身跳，继续加速跑，快到头时，

跑跳抓到右边的树枝（这树枝要抓住最靠外的，只有靠外的才能站上去），爬上树枝，向左边调整一下身位，继续跑跳到另一个树枝上（不要按抓，直接跑跳上去），落到树枝后继续往前向右转弯跳到大平台上，接下来是躲过三面钉墙，冲进铁栅门后，继续往左面墙洞里跑（被草挡着点），不要停继续爬进洞中就是**秘密地点 4：榴弹枪**（如右图）。



拿到枪后，在来回推地板上的开关两次就能降下挡住入口的平台。爬出去在到铁栅门边拉下拉杆开关。画面提示，秘密地点 3 处有一个大石球滚落到下面坑中，还提示了荡绳子大平台下方。

既然画面提示那里，现在就去那里。不过在去那里之前，先去找一个秘密地点。出门躲

过三面钉墙后，直接跳到下面山坡上，回到关卡开始的那个限时拉杆开关处，小心那些地板。



存好档。拉下开关后，前滚翻转身跑，一路跑跳进入那个紫色的门里。滑下大斜坡，快到底时跳到前面的白色平台上，可以看到平台后面有个洞，倒退爬下去不能落地，到下面梯子时后空翻进入洞中，这就是**秘密地点 5：一个弹匣**（如左图）。

捡了弹匣，出洞跳抓住白色平台爬上去，

在跑跳进前方通道内，往里走来到了大厅里。发现大厅里又多了条绳子。

从右边铁栅门进入，跑过两道大斜坡，出门在次来到大平台上，往右，有个白平台，往下看有个长长有斜面台，后退下去，滑下时抓住边缘，往右手边荡（也就是朝大厅进来的门方向），荡到最后格的中间位置，爬上在后空翻转身跳抓住绳子（抓住绳子后，平台地板



## 古墓丽影自制关卡攻略

会落下)，在往进大厅的入口右上方有个平台入口荡过去（如右图，已荡到平台），落在平台上进入通道，直接跑跳过两把铡刀，跳入前方水道中。



先游到左前方水坑中拿到**秘密地点 3 的弹匣**，在游进铁链边的水道，向上游出爬上岸。

进入边上通道，走到里面，上方出口有 4 个白衣打手在等候，出口下地面上还有尖刺机关。站在尖刺机关前（如左图），尖刺刺出时前滚翻转身，后跳靠墙马上向前上跳出出口到上一层，拿枪杀死四个白衣打手。往另一边跑时会出现两个精灵。这里没水，只有跳回尖刺的通道，跳入水道中灭了精灵，在爬上岸通过尖刺入口回到房间。看看这房间，有四个宝石

开关，上面还有一层，还有个跳拉闸开关。

去尖刺入口的对面，在盆景边的上方有道小梯子，跳爬上去到二层，二层跳拉闸开关一边有颗蓝宝石。过去捡起第三颗**蓝宝石 Teahouse Gem**，在跳拉下开关，画面提示，最后一个滚球落下，外面大厅有个角落里铁栅门打开，里面有第四颗蓝宝石。

现在去拿第四颗蓝宝石。跳下尖刺入口回到水道游出去，另一个水道口上岸，经过两把铡刀（已停止）。来到平台挂落到地面，在通过右边铁栅门里，上两道斜坡来到大平台上，往右走，白地板门已落下，可以看到下面斜面台台壁上有梯子，站在最右边角上倒挂下去（如右图挂右手边缘），在抓住下面斜面台边缘，在爬下梯子到地面过去拿到第四颗**蓝宝石 Teahouse Gem**。



回到梯子，爬上梯子，爬到左边有平台的上方，不要落在平台上，有陷阱。对准绳子爬上去，滑下时跳抓住绳子，在荡到有铡刀通道的平台，进入通道，尽头入水，经过铁链，游出水上岸，再次来到尖刺入口，躲过尖刺跳到上一层房间。

装上四颗**蓝宝石 Teahouse Gem**，房间里一道门打开，出去推动左手边的开关，升起前面的一个平台，通过平台跑跳抓到对面深渊的边缘，往右荡点爬上，回到了开始的宝物玻璃柜，进入拿到最后的宝物... 通关了.....



秘密地点 5 个。

一个很有意思的关卡，弹子机式的墙壁有点意思。

为什么翻译成茶室呢？

2009 年 12 月 26 日

## BTB2006-23 : cursed temple

作者：hswyming



关卡作者：Sweet

关卡介绍：[劳拉](#)出发去寻找一位有着强大力量的皇帝的扇子。然而放着这把扇子的地方却传说被这个皇帝诅咒了，以至于千百年来没有人能到达这个邪恶之庙。劳拉需要躲避重重机关来到神庙，然而却发现这里并不止她一个人…… (bluery 翻译)

### 关卡攻略

开始，走廊里 (如右图)。先往左一脚踹开小木门，进门右手边有一条通道，不用管那是出来的路。走进前方打开的铁栅门中。

铁门随即关闭，面前的钉墙也起动了。跑跳过两面钉墙，另两面钉墙也开始工作，经过前方走廊左转后，又有两面钉墙开始工作了，继续跑跳过去，站在一块龙纹地板前。

前方走廊右转又有两面钉墙在等候中，踩



龙纹地板是打开一个限时门，在前面通道钉墙的另一边。

往前跑，踩下龙纹地板，继续往前跑右转跑跳过两面钉墙，进入前方门中，就可以拿到蓝宝石 Shiny Gem 了 (如左图)。拿到宝石的同时打开了右边的一道门。

接下来是回到开始处走廊。爬上平台，





## 古墓丽影自制关卡攻略

面前是个长长的深坑通道，头顶有吊梯，坑底有两个喷火机关。

跳抓住吊梯往前荡，镜头会变成固定的，只有靠感觉掌握好喷火机关的位置了，躲过两个喷火机关，荡到头落到平台上，边上石台降下出现通道，进入通道一直走回到了开始处的走廊。

走出走廊，来到外面的大天井，只有对面有道铁栅门和一个蓝宝石开关，直奔对面。装上蓝宝石，打开铁栅门进入里面。

往前来到有水流的地方，不要直接上水流石台，要先跳到边上平台，引出一个大圆球砸下来，在爬到水流上方通道中。跳过一把铡刀，来到第二把铡刀前，存好档。跳过第二把铡刀后立即后空翻跳回到通道内。只听见外面轰隆隆一阵响，一大堆的大圆球从两边滚下来。等安静后，在跳过铡刀到外面。



先从边上上去到一层平台，在回头看这个大院子的情况，这里要做的就是将中间台子上的两种颜色棋子推到两块相应颜色的龙纹地板上（如右图）。

先到中间台子上，将两个棋子往两边推到白色平台上，在爬上瀑布后面的梯子到上面一层，在两个小台上拿到**照明棒和小药包**。这一层还有两个推动开关，还有两个五角星。

先去推拿到小药包那边的开关，降下了**图中**左边的平台，还升起了瀑布前的一个平台，到棋子处，将**图中**右边棋子推到瀑布前平台上，在到图中左边将棋子拉出到回形走廊上，并拉下石台上的开关。在通过瀑布后有梯子到上一层，推动两边的两个开关，此时，瀑布前的棋子也落到了回形走廊上，并且瀑布前的石台也出现了一个拉杆开关，下去拉下瀑布前石台上的开关，打开了对面的一道白门，现在不急着去白门里。先将两个棋子推拉相应颜色的龙纹地板上，提示打开了一扇铁栅门，一会会去那道铁栅门中。



推好棋子现在可以去白门里了，也是个院子，只有中间一个火堆，几只猴子，没其它东西。去对面的门，这里就是开始大天井的二层。两边水中各有一个**弹匣**，在也没别的东西。

到对面，进入刚才拉两个开关打开的铁栅门中，来到一个有一棵大树的院子（如左图）。

先跳爬上图中大树左边的长树枝，在跳到图中面前有一只猴子的短树枝，在跳到瀑布屋



檐上，爬进瀑布后面，在里面拿到一个大药包和撬棍。出来后面对瀑布入口，往右手上方看



## 古墓丽影自制关卡攻略

杆向前跑跳到外面吊梯上方平台（不用抓，直接跑跳就行），立即前滚转身后，跳向栏杆的左边下面的平台（跳下时带点左转弯），在跳向下面另一个白平台，转身跳起拉下拉闸开关，提示有瞄准镜的小台，尖刺机关消失。



落到地面后，去右前方角落拿到**瞄准镜**。

在到中间撬开门进入里面，杀死一个白衣打手，延着壁画走廊一直走，右手边有道门关着，铡刀现在还没工作，继续往里走，在杀死一个白衣打手，继续走右手边又有一道，还有停止的铡刀，继续往里来到个小院子（如左图），记住那些铡刀和门，下面要做就是和这此铡刀和门有关。

这个小院子，左边上方有个地板门，从下面跳拉不到。前面墙上有个拉杆开关。来到开关前存好档，又是限时的开关。

拉下开关后，就后空翻转身跳，跑进来时的壁画走廊，右转时要跳过铡刀，进入边上门里，进门后门洞中会落个尖刺球机关下来。房间里只有个石台，在石台后面有个拉杆开关，开关也是限时的。存好档。

拉下开关，右空翻往前跑，爬过尖刺球机关出门，往左跳过铡刀继续跑，在跳过两把铡刀进入门里面，进门后门洞中也会落个尖刺球机关下来。和刚才房间一样，只有个石台，在石台后面有个拉杆开关。

拉下开关后，会使上图中地板门下方伸出个平台来。现在回到上图中的小院。爬上平台，跳拉下地板门，爬到二层走廊，在一边小台上拿到一个**大药包**，另一边小台上拿到一个**弹匣**和**左轮手枪**。组合**左轮手枪**和**瞄准镜**，现在可以去有棵树的院子，那个小房子了。

下到地面，经过壁画走廊，跳过一把把铡刀回到了外面，进入小房子。

站在两边中间红柱子，打爆两边二层的小吊球开关，中间地面的地板门打开了。

跳到下面后，要立即离开所站的地方，因为有个大圆球正滚来，这个洞中还有许多的蛇，要注意了，可以跑跳到一个墙洞中躲避，在杀死许多蛇，在圆球滚出来的洞中找到一个弹匣和一个照明棒，出来后在杀死两条蛇。进了蛇窝了。

进入通道，尽头是水道，入水一条道游到底，另一头爬出水上岸，一个四方水桶状空间。（如右图）

爬上梯子，向上爬注意铡刀，后空翻转身跳抓到平台上，在爬上梯子，注意上面铡刀，后空翻落在斜面台上后，下滑时立即右转弯跳到有梯子的平台上，爬上梯子向上爬，到顶后在攀住边缘往右手边的裂缝荡到右边，先落到下方平台拿到个**小药包**，在跳抓回梯子往上爬到顶，在次攀住右手边裂缝荡到右边出口爬上，进入里面。



一入门的通道内，左手边就有一个限时拉杆开关，开关是打开前面大厅对面左边的限时门。前方的大厅里，很有意思，中间是个很大的深坑，深坑底下有大圆球在来回的滚动，地面是火焰陷阱，反正深坑底部是不能去的。

在深坑上面与地面平齐的空中，有两组龙纹地板，在不停地变换两种形式。先不急着拉开开关，先到边缘，仔细看好这两组龙纹地板的变化情况。

## 古墓丽影自制关卡攻略

考虑好跳的路径，并且要掌握好起跳时间。

不然很难到达对面，不仅要过去，还要回来，还要在过去，一共三次。



(如左图)为过去的路线图。黄色框为下次变化出来的龙纹地板，变成这种形式时，地板停留时间会长一点。

先说过去，拉下限时开关后，跑到面对绿地板的地方，面前要能助跑跳。存下档。等快到变成左图样式时跑跳出去，正好地板出现，落在绿地板上，慢退到边缘，下面的起跳要掌握好时间，快变换下一组地板时立定跳出，落到正好出现的地板上，立即跑跳抓到对面的绿地板。然后跑进左边的门中，里面墙上掏墙洞开关，打开了左图对面右边的

门。

在到右边房间去掏墙洞开关，打开了上图中人右手边的门（也就是右图中要去的地方）。等下还要来右边房间，这房间有个地板门，后面从这下去。

接下来是回去。(如右图)是回去的路线。黄色框是下次出现的地板。

站在右图位置，在前方绿地板出现之前跑跳过去，落下时正好绿地板出现，继续不停往前方跑跳过去，正好落在刚出现的地板上，在继续往前跑跳到房间门口。进入房间掏墙洞开关后，打开了右图中左手边房间的地板门。

接下来在用第一次过来的方式跑跳过来，进入房间落入地板门下。

这个大厅里，主要是要掌握好地板变换的时间，起跳的时机，应该不是很难，多试试就能掌握好。来回路线图中已经说明了，起跑跳时机要自己掌握了，写的也应该很清楚了。这个大厅的设计还是很有意思的。



落入地板门下方水中，进入一条水道中，一直游吧，一条水道游到底，最后虽然有个小斜坡式的叉路，那是死路也不长，从水道尽头向上一路游出水上岸。出口边有一块龙纹地板。外面是个大院子(如左图)。

左边现在不用去，两个门都关着。

先往前跑到对面，爬上梯子到二层，进入右边通道，右转后，左边有一条通道。前面是两条铁链机关。

先去左边通道，尽头推动开关（在这个推动开关的墙外面还有个跳拉闸开关，过会要去的），在回铁链机关通道。躲过两条铁链后，左转跳过已打开的地板洞口，到尽头拿到白色太极石 Yang,在从地板洞下到地面，先去门牌那里拿到黑色太极石 Yin,组合成太极石 Yin

Yang.



接下回到亭子里。

这里要推棋子。

(如左图) 先爬上左面这个梯子到亭子顶上，跑跳到左边屋檐上。屋檐后面的通道就是推动开关那条通道。朝右边走（就是有推动开关那边），会看到屋檐角边上有个跳拉闸开关，存好档吧，这个开关非常的不好跳拉。我跳了很多次才拉到这个开关。几乎要跳到跟开关对得很正才能拉到。

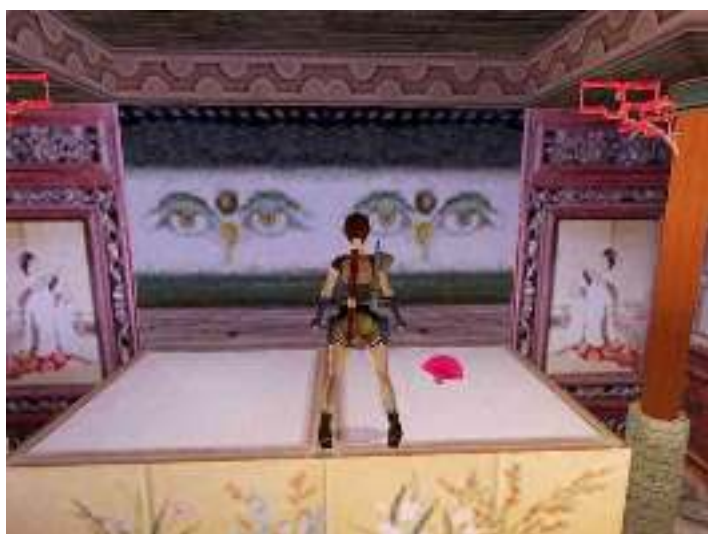
拉下开关后，升起亭子边坑中的蓝棋子。落到地面在回到亭子中，将的左图中棋子推到左边龙纹地板，蓝棋子推到右边龙纹地板，打开了一扇铁栅门。(我遇到过，推完棋子，铁栅门不打开的情况，将两棋子拉出在推入，试试)

现在去那铁栅门，爬上边上墙梯，回到拿白太极石的通道，躲过两条铁链，左转出去左边就是打开的门。跑跳到两边的屋檐上在跳到对面拉杆开关处，存好档。提示一个白门打开。回到地面，进入左边大门洞，动画提示，一个白衣打手冲了出来。动画一完，抓紧时间边跑边杀死白衣打手，进入左边打开的白门走廊里，继续往里面一直跑，先不管右手边的梯子，继续往里面跑（秘密地点的门是限时的，慢了就拿不到了），里面就是**秘密地点 2**：一个大药包和一个弹匣（如右图）。



拿到物品后在杀死一个白衣打手，从边上通道出去，在爬上梯子，走出通道到外面屋檐上，往左跑跳到门洞上方屋檐，在跑跳到另一边太极石开关前，装上太极石，打开下面的大门。

落回地面，进入大门，房间里面台上就放着最后的宝物——红扇子。



通关了.....

秘密地点 2 个。

关卡前期做的不怎么地，后期做的还可以，对那个变化的地板大厅印象比较深，有点创意。提示画面有回不去的情况，只要跑动或跳跃移动下就能回去。

2009 年 12 月 27 日



至此，历经 25 天的努力，23 个关卡攻略全部完成，期间，受到关卡空间里的一些墓友的帮助与支持，特感谢。东方类型的关卡是我最喜欢的类型，这也是我第一次写攻略，没有经验，写的不好，希望攻略对墓友有所帮助。今后会继续努力将攻略写的更好一点，也希望今后能玩到更多东方类型的关卡，更希望有国内玩家做出更好的关卡。